



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHIHUAHUA

# **FACULTAD DE INGENIERÍA**

# INGENIERÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

**Proyecto Final:** 

Reporte CRUD Java MongoDB Bases de Datos Avanzadas

Daniel Alberto Zapata Jiménez: 299474 Ing. En Ciencias de la Computación

Fecha de entrega: 30/10/2020

# Contents

Introducción	2
	_
Funcionamiento	2
Capturas	2
Limitaciones	7
Repositorio GitHub	7
Conclusiones v recomendaciones	7

#### Introducción

El siguiente es el reporte sobre el proyecto CRUD de Java sobre MongoDB.

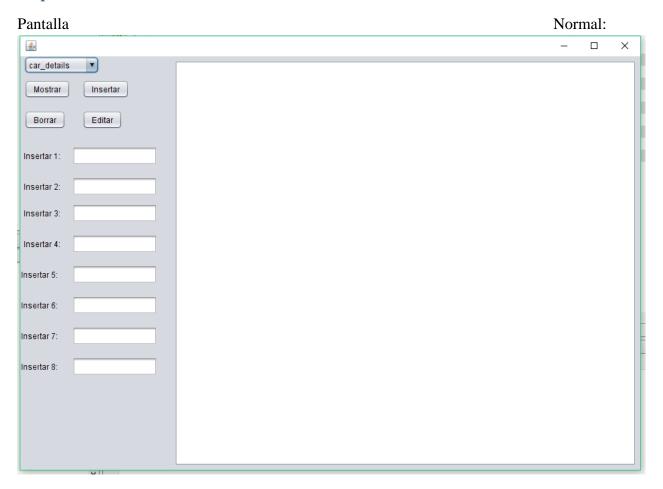
#### **Funcionamiento**

El programa se conecta a MongoDB mediante su respectivo Jar, utiliza un combobox para elegir sobre que colección realizara la operación.

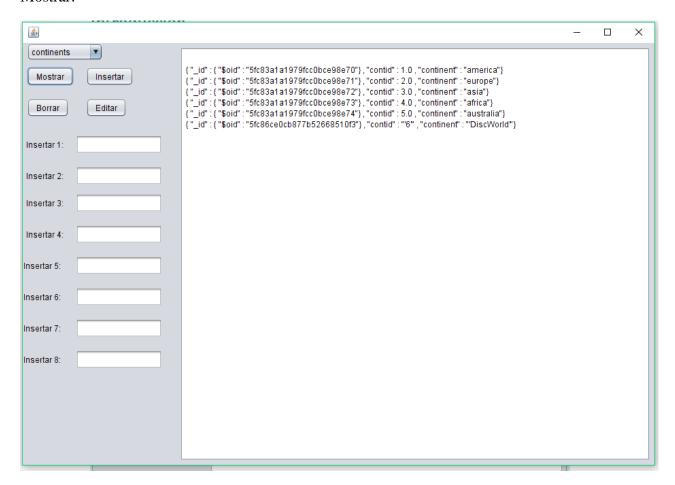
Utiliza los 4 botones para hacer las cuatro funciones del programa.

- Puede insertar en cualquiera de las colecciones.
- Puede borrar buscando por medio del ID de cada parámetro.
- Muestra todos los contenidos de la colección con el botón mostrar.
- Puede editar con base al id de cualquiera de las colecciones.

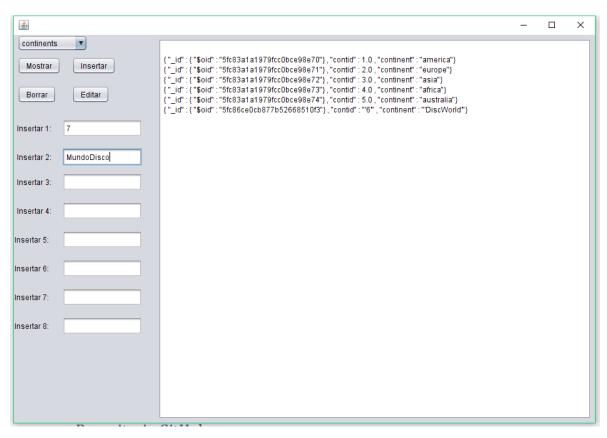
## Capturas

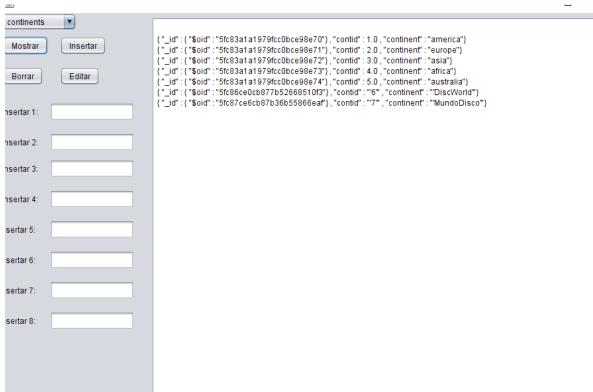


#### Mostrar:

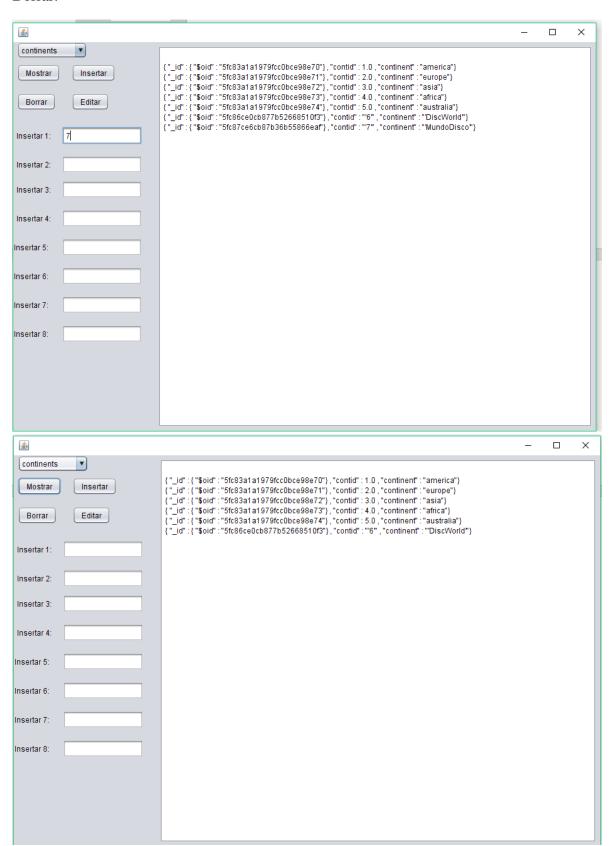


#### Insertar:

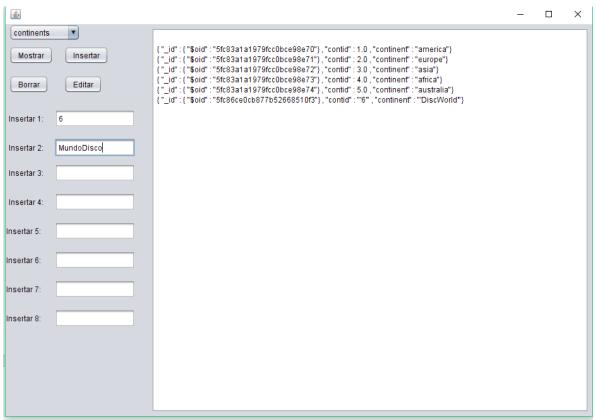


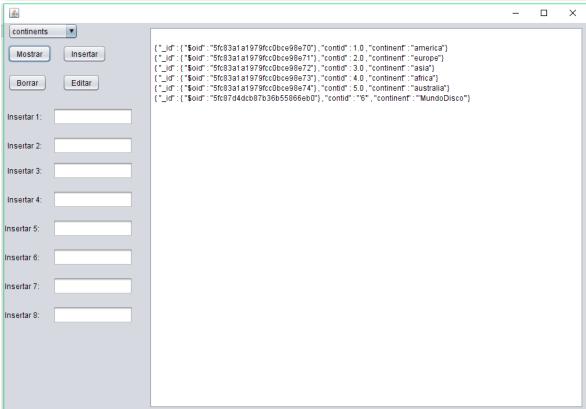


#### Borrar:



#### Modificar:





#### Limitaciones

El programa no puede buscar por colecciones individuales, solo puede mostrar toda la colección. No puede actualizar un solo parámetro, tiene que actualizarlos todos.

## Repositorio GitHub

https://github.com/dannnyzapata/CRUDMongoDB

# Conclusiones y recomendaciones

La naturaleza orientada a objetos de Java le permite ser una herramienta de tremendo poder para trabajar con MongoDB. Puede ser un poco difícil y confuso al principio, pero una vez se entiende como funcionan las conexiones y el lenguaje de MongoDB, se vuelve llevadero y eficiente.

Como recomendaciones particulares, sería una buena idea implementar un sistema para buscar un solo objetivo, y que cuando se borre, inserte o actualice algún dato, se muestre inmediatamente en el proyecto.