

Rapport de spécification projet APOLLO

Pour ma part je devais déplacer et animer l'image de la fusée du bas de l'image à la "planète", j'ai eu plusieurs problèmes. J'ai dû déjà réfléchir à comment déplacer la fusée en faisant une fonction de déplacement qui modifie la position de la fusée. Le problème c'est que il faudra voir comment modifier la position en modifiant les coordonnées de la fusée, j'ai eu l'idée de faire une fonction pour prendre la position x et y de la fusée dans le « tableau ».

Ensuite, pour l'animation de la fusée, j'ai beaucoup réfléchi au sujet de quelle fonction utiliser et cela dépendait dans quel « tableau » se plaçait la fusée (si c'était dans une flexbox, une grid ou juste une image), je pense utilisé l'animation CSS qui appliquera directement l'animation sur l'image.