



Legends Brazilian

Legends Brazilian

1. Requisitos

1.1. O Universo: Em um universo 2D, O jogador realizará uma batalha com seu personagem NPC escolhido contra o personagem escolhido pelo sistema que é o adversário. O universo apresenta os personagens NPC e o menu de ações pelo usuário. O universo pode possuir uma imagem de fundo, que representa o cenário da batalha.

1.2. O jogador: O jogador(usuário) poderá escolher entre os personagens pré determinados, após essa escolha o sistema definirá dentro dos personagens não escolhidos aleatoriamente o personagem adversário que será utilizado por ele.

1.3. Os personagens: Os personagens estarão em uma lista predefinida. Na lista terá 3 personagens: Saci, Mula sem cabeça e Cuca.

1.4. Atributos de pontuação: Cada personagem terá predefinida a força de seu poder de ataque, sua vida e quanto sua defesa suporta.

1.5. Movimentação: Eles terão ações comuns entre eles. Que são atacar, defender, avançar, retornar e a possibilidade de pular uma vez. Pulando conseguira desviar do ataque do adversário.

1.6. O objetivo: O objetivo principal do jogo é derrotar o personagem adversário controlado pelo sistema. Para derrota-lo deve acabar com sua pontuação de vida o atacando e para não ser derrotado deverá evitar ter sua pontuação de vida finalizada desviando e se defendendo dos ataques do oponente. O vencedor será o personagem que acabar com a vida do adversário primeiro.

1.7. Pontuação dos personagens: As pontuações de vida, ataque e defesa serão demonstradas na tela inicio(tela de escolha dos personagens). Serão exibidas também na tela do campo de batalha. A vida será atualizada ao decorrer do(a) jogo(batalha), após os ataques recebidos do adversário.

1.8. Banco de dados: O jogo possuirá um banco de dados que armazenará a última jogada do jogador. O banco guardará os personagens utilizados, que são únicos. E também informações como as pontuações de vida, ataque e defesa.

1.9. Telas: Em todas as telas terá a possibilidade do usuário voltar a Tela inicial(tela de abertura do jogo).