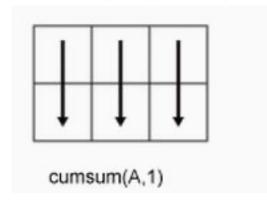
Lab1:

fscanf — ASCII fread — binary (读取二进制文件)

fgets — 从文件中读取行、保留换行符 (换行符和回车符)

Lab2:

cumsum — 如果A是一个向量, cumsum(A) 返回一个向量,该向量中第m行 的元素是A中第1行到第m行的所有元素累加和;



numel — A中的像素数 (A是图像)

Cdf的index是灰度值(1-256), value是累积分布函数

CdfRef同理

Ind值是原图第i个灰度值对应到ref图第ind个灰度值(cdfRef在第ind的位置取 最小值)

M的index是原图的灰度值1—256, M的value是对于每个原图的灰度值所对应 的生成图(Ref)的灰度值

for all i,j we can get
$$z_j = r_i$$
 from $\min(G(z_j) - T(r_i))$

fix省略小数点

Lab3:

四个坐标点进行坐标变换 (据此得到新的坐标点)

Pix1 Pix2

Pix3 Pix4

对角线长分别相减,最大的为新的长

对角线宽分别相减,最大的为新的宽, 数组内所有的都是0

以新的原点为原点,建立坐标系

(I, i) 对应的以前的pixel的位置

$$f(x,y) \approx \frac{f(Q_{11})}{(x_2-x_1)(y_2-y_1)}(x_2-x)(y_2-y) + \frac{f(Q_{21})}{(x_2-x_1)(y_2-y_1)}(x_1+x_1)(y_2+y)$$

$$+\frac{f(Q_{12})}{(x_2-x_1)(y_2-y_1)}(x_2-x)(y-y_1)+\frac{f(Q_{22})}{(x_2-x_1)(y_2-y_1)}(x-x_1)(y-y_1).$$

Lab4:

根据新的(r,c) 找到对应的 (x,y) —> NN:(r,c) = (x,y) BL:找到四个临点,双线性

Lab5: conv — same, zero padding的方式 归一化