# 高校の紹介

休暇エピソードを話そうかなと思っていましたがあまり紹介するような出来事がなかった

トホホな高校の不思議 (ミステリー・ホラーとかに近い)

#### ざっくり概要

- 集団下校を推奨。高校の近隣の中学生にカツアゲされるから。
- 同級生が逮捕される。NEWSホストセブンに掲載される。
- 飛行機が車道にオーバーランする。福岡空港ガルーダ航空機離陸事故 ^1。高校から数 kmの場所。 🚉

アイスが凍るような話が続きそうなのでこの辺で、、、



# ITがつまらないが話題

- ITが面白い時代はすでに終わっているし変化も遅くなった
- **IT**がつまらんとか言ってるのは老害だけ
- なんか「ITがつまらなくなった」叩かれすぎてムカついたので書いてみる

#### 一部を簡単に訳すると

- 昔はゲームのエンジンをゴリゴリ書いていた。
- Unity や Unreal Engine によってコモディティ化されて職人芸が無効化されたニャーん。

## alt text

【ビジネスパーソンこそ遊べ】自分をハッピーにするアロハ記者流仕事術/幸せは仕事・勉強・遊びの大三角形の中に/仕事に読書が必要な理由/遊ぶ計画から立てよ/苦しい仕事を楽しくするには【近藤康太郎】

- 1. 人生は仕事が大半
- 2. やらされる仕事は楽しくない
- 3. 仕事が楽しければ人生の大半は楽しい
- 4. 仕事の中でやりたいことを始める
- 5. 仕事の中でやりたい事の比率を増やす
- 6. 徐々に楽しくなる
- 7. やりたい放題(チャレンジ)したければ、学びが必要になる
- 8. 学ぶ

- 古典を読む
  - 。 技術の創造と設計
- alt text

#### やりたい仕事がないと感じたら境界を越える

- 余白が見つかる
- 自分がやって当たり前
- 境界を越える(部署を越える場合は、マネージャーに相談した上で)
- 誠意を持って話し合う
- チャレンジの連続
- 罠にハマる
- 罠を抜け出す
- 解決できて楽しい

- 余白が見つかる
- 自分がやって当たり前

#### **Take Ownership**

• 境界を越える(部署を越える場合は、マネージャーに相談した上で)

## **Beyond Boundaries**

• 誠意を持って話し合う

## **Integrity Driven**

• チャレンジの連続

### **Playful Challenge**

- 罠にハマる
- 罠を抜け出す
- 解決できて楽しい

- 自分で始めて 🤾
- 自分からハマって
- 自分で解決 💡
- 自作自演 🍅

## 健康第一

• 自分の機嫌は自分で取る

