

Prøve, Informasjonsteknologi 2.

- Gruppe:** 43IN2.
- Dato:** 04 november 2019.
- Tidsramme:** Kl. 08:00 til 10:15.
- Tillatt utstyr:** PC / laptop.
Alle skriftlige kilder (bøker, artikler, notater).
Informasjon som er lagret på PC før prøvens begynnelse.
Egne notater.
- Internett** Er stengt under prøven unntatt w3Schools og informatikk2.net.
- Mail:** Åpent til kl. 08:10 (10 min), kun for å hente mail med passord til informatikk2.net
- Innlevering:** ItsLearning, Informasjonsteknologi 2, mappe "Prove_04-11-2019".
Du skal bare levere filer som er svar på oppgavene.
Komprimere og pak filene i en zippet fil.
Det stenges for innlevering kl. 10:30

Vektlagte elementer i besvarelsen

- Teknisk løsning.
- Bruk av HTML, CSS og JavaScript, riktig syntaks.
- Presentasjon, layout, design.

Vurdering:

Karakteren 2	Karakteren 3-4	Karakteren 5	Karakteren 6
Kunne sette bilder og tekster inn på webside. Sette rett tekst og bilde sammen. Overskrift Bakgrunn. Rett bruk av tags i html-fil.	Tabell for å organisere bilder og tekster på en strukturert måte. Overskrift med egen bakgrunnsfarge. Informasjonstekst. Bakgrunn. Skjema for volumenberegning og prisberegning. Rett bruk av tags i html-fil. Enkel bruk av style. Karakteren 4 i tillegg: Bevist plassering og formattering av bilder og tekster slik de er publikumsvennlige og fremhever produkter.	Bruk av style for organisering av tekster og bilder på en strukturert måte. Bruk av z-index til å legge tekster over bilder. Utføre grunnleggende regneoperasjon med JavaScript. Rett bruk av tags og rett bruk av style. Målrettet plassering og formattering av bilder og tekster.	Bruk av ekstern stylesheet (CSS, egen fil). Bruk av style for organisering av tekster og bilder. Bruk av z-index, iframe. Bakgrunnsbilde(-r) over bakgrunnsfarge. Utføre matematiske operasjoner med JavaScript. Presentere resultater. Bruk av flere websider med menylinje og buttons for navigasjon. Målrettet plassering og formattering av bilder og tekster.

Vedlegg til oppgaven.

- Zippet fil på Itslearning, Informasjonsteknologi 2, mappe "Prove_04-11-2019."
 - Bilder som skal brukes.
- Tekstfil med informasjon om betong og formler som trengs.

Les hele oppgaveteksten før du begynner.

Case: Betongberegning.

Byggevarerhuset Kuben trenger en webside hvor kunder kan beregne hvor mye betong de trenger til støpearbeid og hva det kommer å koste.

Oppgave 1.

Lage en webside som kan beregne;

- Volumet av en romlig form av typen "kasse".
 - Kunden må kunne taste inn lengde, bredde og høyde på formen.
- Beregne forbruk av betong type B25 for å støpe den romlige form.
- Beregne pris for den betong som trengs.

Det må også være overskrift, informativ tekst og bilder på websiden.

Oppgave 2.

Utvide websiden til også å kunne beregne;

- Volumet av en romlig form av typen "sylinder" (i tillegg til romlig form "kasse").
 - Kunden må kunne taste inn lengde og diameter på formen.
- Beregne forbruk av betong type B25 for å støpe den romlige form.
- Beregne pris for den betong som trengs.

Det må også være overskrift, informativ tekst og bilder på websiden.

Oppgave 3.

Utvide websiden til også å kunne beregne;

- Volumet av en romlig form av typen "prisme" med grunnflate som en trekant (i tillegg til romlig form "kasse" og "sylinder").
 - Kunden må kunne taste inn lengde og bredde på bunn samt høyde på formen.
- Beregne forbruk av betong type B25 for å støpe den romlige form.
- Beregne pris for den betong som trengs.

Det må også være overskrift, informativ tekst og bilder på websiden.

Du kan bruke en eller flere html-filer for nettstedet.

Veiledning:

1. Opprett en mappe på din PC, gi den navnet "Prove_04-11-2019"
2. Hent mappene "Prove_04-11-2019" på ItsLearning, Prove_04-11-2019. Legg dem i mappen "Prove_04-11-2019" på din PC.
3. Lag en index.html som du legger i mappen "Prove_04-11-2019".
4. Lage din besvarelse av oppgaven "Betongberegning", bruk index.html som første fil du jobber med.
5. Når du er ferdig lukker du alle filer.
6. Finn mappen "Prove_04-11-2019" på din PC.
 - a. Husk at alle filer som gjelder oppgaven skal være i denne mappe.
7. Markere på den med musepilen, velg høyre museknapp, velg "Send", velg "Zippet fil" ("Compressed file").
8. Den "pakke"de fil som du får nå skal leveres på ItsLearning.