

Prøve, Informasjonsteknologi 2.

Gruppe: 43IN2.

Dato: 20 januar 2020.

Tidsramme: Kl. 08:00 til 10:15.

Tillatt utstyr: PC / laptop.
Alle skriftlige kilder (bøker, artikler, notater).
Informasjon som er lagret på PC før prøvens begynnelse.

Internett Er stengt under prøven unntatt w3Schools og informatikk2.net.

Mail: Åpent til kl. 08:10 (10 min), kun for å hente mail med passord til informatikk2.net

Innlevering: ItsLearning, Informasjonsteknologi 2, mappe "Prove_20-01-2020".
Du skal bare levere filer som er svar på oppgavene.
Komprimere og pak filene i en zippet fil.
Det stenges for innlevering kl. 10:30

Vektlagte elementer i besvarelsen

- Teknisk løsning.
- Bruk av JavaScript, HTML og CSS, riktig syntaks.
- Presentasjon, layout, design.

Vurdering:

Karakteren 2	Karakteren 3-4	Karakteren 5	Karakteren 6
Kunne sette bilder og tekster inn på webside. Presentere tallmateriale og tekst. Overskrift Bakgrunn.	Organisere bilder og tekster på en strukturert måte. CSS, bruk av "id" og "class" for styling av elementer	Input av informasjon fra websiden til funksjon. Kontroll av input. Output av resultater fra funksjon til websiden.	Input av informasjon fra websiden til funksjon. Kontroll og korreksjon av input. Output av resultater fra funksjon til websiden.
Bruk av CSS for styling av elementer.	Input av informasjon fra websiden til funksjon.	Lage og bruke funksjoner i JS.	Lage og bruke funksjoner i JS.
Rett bruk av tags i html-fil.	Output av resultater fra funksjon til websiden.	Utføre regne-operasjoner i JS.	Utføre regne-operasjoner i JS.
Lage funksjon i JS. Utføre enkle regne-operasjoner i JS.	Lage og bruke funksjoner i JS. Utføre regne-operasjoner i JS.	Bruk av style for organisering av tekster og bilder på en strukturert måte. Målrettet plassering og formattering av bilder og tekster.	Bruk av ekstern stylesheet. Bruk av style for organisering av tekster og bilder. Bruk av z-index, iframe. Bruk av flere websider med menylinje for navigasjon. Målrettet plassering og formattering av bilder og tekster.

Vedlegg til oppgaven.

- Det er et vedlegg med bilder for illustrasjon.

Les hele oppgaveteksten før du begynner.

Case: Menneskets populasjon.

Det bor omtrent 7,8 milliarder mennesker på planeten jorden.

Befolkningsveksten er omtrent 80 millioner mennesker i året
Det er primært i Afrika og Asia at tilveksten skjer.

Omregnet er tilveksten

- 220.000 personer hver dag
tilsvarer
- 9130 personer hver time
tilsvarer
- 152 personer i minuttet
tilsvarer
- 2,5 personer hvert sekund

Oppgave 1 (60%) .

Økning i populasjonen av mennesker.

Lag en webside hvor det er mulig å taste inn en dato i fremtiden.

I retur skal det komme antall mennesker som lever på jorden på den dato.

Bruk JavaScript, HTML og CSS.

Ta utgangspunkt i at det i dag er 7.759.000.000 mennesker.

Oppgave 2. (20%)

Nedteiling til det er 8 milliarder mennesker på jorden.

Bruk eksempel 154, nedteiling til NewYear, som utgangspunkt i en nedteiling til det er 8 milliarder mennesker på planeten jorden.

Ha overskrift, bakgrunnsfarge og en kort beskrivende tekst.

Oppgave 3 (20%).

Økning i populasjon av mennesker.

Lag en webside hvor det er vist grafisk (søylediagram) utviklingen i antall mennesker på jorden.

Søylene skal vise år: 2000, 2010, 2020, 2030, 2040 og 2050.

Sett inn 6 bilder som illustrerer befolkning.

Ha overskrift, bakgrunnsfarge og en beskrivende tekst.

Tips til oppgave 1 og 2:

Bruk JavaScript UNIX time.

Det er antall sekunder det er gått siden 01.01.1970 kl. 00.00

```
var newYear = new Date('2020-01-01T00:00:00');
```

Dette gir UNIX time på nyttårskvelden 2020 (antall sekunder siden nyttår 1970)

Se eksempel 154, Nedtelling til NewYear på www.informatikk2.net

Bruk gjerne info på www.w3schools.com ;

https://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_date.asp

Du kan bruke en eller flere html-filer for nettstedet.

Veiledning:

1. Opprett en mappe på din PC, gi den navnet "Prove_20-01-2020_ditt_fornavn"
2. Hent filene med bildemateriale på ItsLearning, Prove_20-01-2020.
 - a. Legg dem i mappen "Prove_20-01-2020_ditt_navn" på din PC.
3. Lag en index.html som du legger i mappen "Prove_20-01-2020_ditt_navn".
4. Lage din besvarelse av oppgaven "Befolkningsvekst", bruk index.html som første fil du jobber med.
5. Når du er ferdig lukker du alle filer.
6. Finn mappen "Prove_20-01-2020_ditt_navn" på din PC.
 - a. Husk at alle filer som gjelder oppgaven skal være i denne mappe.
7. Markere på den med musepilen, velg høyre museknapp, velg "Send", velg "Zippet fil" ("Compressed file").
8. Den "pakke"de fil som du får nå skal leveres på ItsLearning.