

Prøve, Informasjonsteknologi 2.

Gruppe: 43IN2.

Dato: 02 mars 2020.

Tidsramme: Kl. 08:00 til 10:15.

Tillatt utstyr: PC / laptop.

Alle skriftlige kilder (bøker, artikler, notater).

Informasjon som er lagret på PC før prøvens begynnelse.

Internett Er stengt under prøven unntatt w3Schools og informatikk2.net.

Mail: Åpent til kl. 08:10 (10 min), kun for å hente mail med passord til informatikk2.net

Innlevering: ItsLearning, Informasjonsteknologi 2, mappe "Prove_02-03-2020".

Du skal bare levere filer som er svar på oppgavene.

Komprimere og pak filene i en zippet fil.

Det stenges for innlevering kl. 10:30

Vektlagte elementer i besvarelsen

- Teknisk løsning.
- Bruk av Animate og ActionScript, funksjoner og muligheter i programmet .
- Sammenheng mellom inputfelt i html, bruk av ActionScript, output og presentasjon.
- Presentasjon, layout, design.

Vurdering:

Karakteren 2	Karakteren 3-4	Karakteren 5	Karakteren 6
Lage skjema for input av data i html-fil.	Lage strukturert og intuitivt skjema for input av data i html-fil.	Lage strukturert og intuitivt skjema for input av data i html-fil.	Lage strukturert og intuitivt skjema for input av data i html-fil.
Opprette fla-fil og swf-fil.	Overskrift og bakgrunn.	Opprette fla-fil og swf-fil.	Opprette fla-fil og swf-fil.
Vise kjennskap til ActionScript.	Opprette fla-fil og swf-fil.	Input av data til ActionScript.	Input av data til ActionScript
Rett bruk av tags i html-fil.	Input av data til ActionScript og output fra ActionScript.	Beregning av data.	Korrekt beregning av data
	Rett bruk av tags i html-fil.	Bruk av egne og innebygde funksjoner.	God bruk av egne og innebygde funksjoner.
	Kunne sette den ferdige swf-fil inn i en html-fil.	Output fra ActionScript.	Output fra ActionScript.
		Kunne sette den ferdige swf-fil inn i en html-fil.	Kunne sette den ferdige swf-fil inn i en html-fil.
		Presentere swf-fil i html-fil på strukturert og ryddig måte.	Presentere swf-fil i html-fil på strukturert og ryddig måte.

Vedlegg til oppgaven.

- 1 vedlegg, zippet fil med bilder og video.

Les hele oppgaveteksten før du begynner.

Case: Elgen.

Oppgave 1 (80%)

Det skal lages en "prototype" for registrering av hvor mange i befolkningen som har møtt elg i naturen.

Du skal lage;

- En "startside" hvor det er
 - a. Et spørsmål hvor det kan svares "ja" eller "nei" på om man har møtt elg i naturen.
 - b. Et bilde av en elg.
- En "Nei-side", dersom man svarer nei på om man har møtt elg i naturen.
 - a. Her skal være en kort video av elg.
 - Video som er vedlagt skal redigeres slik at det kun vises den del av video hvor elgen ses. Siste del av videoen hvor interiør i bil vises skal klippes bort.
 - b. Et bilde av elg.
 - c. Tekst om elg.
- En "Ja-side" dersom man svarer ja på om man har møtt elg i naturen.
 - a. Her skal være et spørreskjema med disse spørsmål;
 - Hvor har du møtt elg ?
 - Når har du møtt elg ?
 - Fortell om møtet.
 - Ditt navn.
 - Ditt telefonnummer.
- En "Vis data"-side, hvor vi kan se registrerte data.
 - a. Data skal her vises i en animasjon.
 - b. Data må derfor sendes fra Localstorage til animasjon.
 - Tips: Knapp som starter funksjon. Hent inn data fra Localstorage til variabler. Bruk innhold i variabler når animasjon starter visning.
 - c. Output i animasjon skal i tillegg ha en god presentasjon av data, med overskrift og en oversiktlig oppstilling.

Registrering av data.

- Det skal telles hvor mange som svarer "Ja" og "Nei".
 - Svar skal gjemmes i "LocalStorage" og vises i "Vis data" animasjon.
 - Det skal ved visning beregnes hvor mange prosent som har møtt elg og hvor mange som ikke har møtt elg.
- Det skal registreres alle besvarelser som gis av de som har møtt elg.
 - Svar skal gjemmes i "LocalStorage" og vises i "Vis data" animasjon.

Oppgave 2. (20%)

Utvide din besvarelse slik det blir en enkel og hensiktsmessig måte å registre om en person har møtt elg i naturen flere ganger.

Her må det være mulig å angi hvor mange ganger og hvor hyppig.

- Tenk her på folk som jobber i skogen, turløpere og andre som daglig møter elg. Hvordan registrere dette på en hensiktsmessig måte ?

Den ferdige besvarelse:

Du skal ha disse filer i din ferdige besvarelse;

- startside.html
- neiSide.html
- jaSide.html
- visData.html
- visData.flv
- visData.swf
- bilder og video av elg.

De 4 html-filer kan lages som en fil dersom du vil det.

Veiledning:

1. Opprett en mappe på din PC, gi den navnet "Prove_02-03-2020_ditt_fornavn"
2. Lag filene som ovenfor nevnt og legg dem i mappen "Prove_02-03-2020_ditt_navn".
3. Lage din besvarelse av oppgaven "Elgen".
4. Når du er ferdig lukker du alle filer.
5. Finn mappen "Prove_02-03-2020_ditt_navn" på din PC.
 - a. Husk at alle filer som gjelder oppgaven skal være i denne mappe.
6. Markere på den med musepilen, velg høyre museknapp, velg "Send", velg "Zippet fil" ("Compressed file").
7. Den "pakkede" fil som du får nå skal leveres på ItsLearning.