

Prøve, Informasjonsteknologi 2.

Gruppe: 43IN2.

Dato: 23 september 2019.

Tidsramme: Kl. 08:00 til 10:15.

Tillatt utstyr: PC / laptop.
Alle skriftlige kilder (bøker, artikler, notater).
Informasjon som er lagret på PC før prøvens begynnelse.
Egne notater.

Internett Er stengt under prøven unntatt w3Schools og informatikk2.net.

Mail: Åpent til kl. 08:10 (10 min), kun for å hente mail med passord til informatikk2.net

Innlevering: ItsLearning, Informasjonsteknologi 2, mappe "Prove_23-09-2019".
Du skal bare levere filer som er svar på oppgavene.
Komprimere og pak filene i en zippet fil.
Det stenges for innlevering kl. 10:30

Vektlagte elementer i besvarelsen

- Teknisk løsning.
- Bruk av HTML, CSS og JavaScript, riktig syntaks.
- Presentasjon, layout, design.

Vurdering:

Karakteren 2	Karakteren 3-4	Karakteren 5	Karakteren 6
Kunne sette bilder og tekster inn på webside. Sette rett tekst og bilde sammen. Overskrift Bakgrunn. Rett bruk av tags i html-fil.	Tabell for å organisere bilder og tekster på en strukturert måte. Overskrift med egen bakgrunnsfarge. Informasjonstekst. Bakgrunn. Skjema for prisberegning. Rett bruk av tags i html-fil. Enkel bruk av style. Karakteren 4 i tillegg: Bevist plassering og formattering av bilder og tekster slik de er publikumsvennlige og fremhever produkter.	Bruk av style for organisering av tekster og bilder på en strukturert måte. Bruk av z-index til å legge tekster over bilder. Utføre grunnleggende regneoperasjon med JavaScript. Rett bruk av tags og rett bruk av style. Målrettet plassering og formattering av bilder og tekster.	Bruk av ekstern stylesheet (CSS, egen fil). Bruk av style for organisering av tekster og bilder. Bruk av z-index, iframe. Bakgrunnsbilde(-r) over bakgrunnsfarge. Utføre grunnleggende regneoperasjon med JavaScript. Presentere resultater. Bruk av flere websider med menylinje og buttons for navigasjon. Målrettet plassering og formattering av bilder og tekster.

Vedlegg til oppgaven.

- Zippede filer på Itslearning, Informasjonsteknologi 2, mappe "Prove_23-09-2019."
 - Bilder som skal brukes.
 - Tekst som kan brukes for inspirasjon og info.
 - Kart.

Les hele oppgaveteksten før du begynner.

Case: Ferjefarten «Kubenvika».

Ferjefarten «Kubenvika» skal ha en webside som

- informerer om deres produkter
- informerer om avgangstider og priser.
- hvor kunder kan regne ut prisen for overfart.

Derfor blir du bedt om å lage et forslag til en informasjonsside for web.

I foreløpig utgave («prototype») som du skal lage må det være;

- Overskrift.
- Bakgrunn, enten ensfarget og/eller bilde(-r). Se vurderingskriterier for ulike krav.
- Informasjon om billettpriser og overfartstider.
- Beregning av pris for overfart.
- Bilder av ferjer.

Du kan bruke en eller flere html-filer for nettstedet.

Veiledning:

1. Opprett en mappe på din PC, gi den navnet "Prove_23-09-2019"
2. Hent mappen "Ferjebilder" og filen "Ferjeinfo" på ItsLearning, Prove_23-09-2019.
3. Legg dem i mappen "Prove_23-09-2019" på din PC.
4. Lag en index.html som du legger i mappen "Prove_23-09-2019".
5. Lage din besvarelse av oppgaven "Ferjefarten", bruk index.html som første fil du jobber med.
6. Når du er ferdig lukker du alle filer.
7. Finn mappen "Prove_23-09-2019" på din PC.
 - a. Husk at alle filer som gjelder oppgaven skal være i denne mappe.
8. Markere på den med musepilen, velg høyre museknapp, velg "Send", velg "Zippet fil" ("Compressed file").
9. Den "pakkede" fil som du får nå skal leveres på ItsLearning.