Chapter 5

FUNCTION

函數 (Function)

還記得第一章的 class(), 第二章的 c(), 第三章的 str()?

這些都是內建且好用的函數

而本章節要來介紹一些簡單的的數學,文字,描述統計函數

以及自訂函數

數值函數

| 函數 | Meaning |
|----------|---------|
| abs() | 絕對值 |
| sqrt() | 開根號 |
| ceiling(| 無條件進入 |
| floor() | 無條件捨去 |

```
1 a <- abs(-3)
2 print(a)
3
4 b <- sqrt(8)
5 print(b)
6
7 c <- ceiling(c(1.23, 2.34, 3.45, 1.0))
8 print(c)
9
10 d <- floor(c(1.23, 2.34, 3.45, 1.0))
11 print(d)</pre>
```

```
Console Terminal x

~/ 

> a <- abs(-3)
> print(a)

[1] 3
>
> b <- sqrt(8)
> print(b)

[1] 2.828427
>
> c <- ceiling(c(1.23, 2.34, 3.45, 1.0))
> print(c)

[1] 2 3 4 1
>
> d <- floor(c(1.23, 2.34, 3.45, 1.0))
> print(d)

[1] 1 2 3 1
```

數值函數

| 函數 | Meaning |
|---------|----------------|
| round() | 四捨五入 |
| exp(x) | e ^x |
| log10() | 取出以 10 為底的對數 |

```
1  a <- round(9.87)
2  print(a)
3
4  b <- round(9.87, digit=1)
5  print(b)
6
7  c <- exp(0)
8  print(c)
9
10  d <- log10(100)
11  print(g)</pre>
```

```
Terminal ×
Console
~/ @
> a < - round(9.87)
> print(a)
[1] 10
>
> b <- round(9.87, digit=1)
> print(b)
[1] 9.9
>
> c <- exp(0)
> print(c)
[1] 1
>
> d <- log10(100)
> print(g)
[1] 2
>
```

文字函數

| 函數 | Meaning |
|-----------|---------|
| toupper() | 轉大寫 |
| tolower() | 轉小寫 |
| substr() | 擷取文字 |
| floor() | 無條件捨去 |

```
1 a <- toupper("Linkin Park")
2 print(a)
3
4 b <- tolower("STEPhen cuRRy")
5 print(b)
6
7 #start是起點, end是終點
8 c <- "I love Golden State Warriors"
9 d <- substr(c, start = 1, stop = 13)
10 print(d)
```

```
> a <- toupper("Linkin Park")
> print(a)
[1] "LINKIN PARK"
>
> b <- tolower("STEPhen cuRRy")
> print(b)
[1] "stephen curry"
>
> #start是起點, end是終點
> c <- "I love Golden State Warriors"
> d <- substr(c, start = 1, stop = 13)
> print(d)
[1] "I love Golden"
> |
```

文字函數

| 函數 | Meaning |
|--------|----------|
| grep() | 搜尋文字向量 |
| sub() | 替換文字向量樣式 |

```
Console
      Terminal ×
~/ @
> a <- c("pen", "apple", "pineAPPLE" )</pre>
> b <- grep(pattern="apple", a)</pre>
> c <- grep(pattern="iphone", a)
> print(b)
[1] 2
> print(c)
integer(0)
> d <- grep(pattern="APPLE", a,</pre>
          ignore.case=TRUE)
> print(d)
[1] 2 3
> e <- sub(pattern="pineAPPLE", replacement ="ipohne", a)
> print(e)
[1] "pen" "apple" "ipohne"
```

文字函數

| 函數 | Meaning |
|------------|----------|
| strsplit() | 將文字切割成向量 |
| paste() | 將文字連接起來 |

```
1 test <- "I love Golden State Warriors"</pre>
 2 cut<-strsplit(test, split=" ")</pre>
 3 print(cut)
 4
    print(class(cut))
 6
 7 a <- "Curry"
 8 b <- "Durant"
 9 c <- "Thompson"
10 d <- "Green"
11 e <- "McGee"
12
13 f <- paste(a, b, c, d, e)
14 print(f)
> test <- "I love Golden State Warriors"
> cut<-strsplit(test, split=" ")</pre>
> print(cut)
[[1]]
[1] "I"
              "love"
                         "Golden"
                                    "State"
                                               "Warriors"
> print(class(cut))
[1] "list"
> a <- "Curry"
> b <- "Durant"
> c <- "Thompson"
> d <- "Green"
> e <- "McGee"
> f <- paste(a, b, c, d, e)
> print(f)
[1] "Curry Durant Thompson Green McGee"
```

描述統計函數

| 函數 | Meaning |
|----------|----------|
| mean() | 算平均 |
| sd() | 算標準差 |
| median() | 找中位數 |
| range() | 找最大值和最小值 |

```
1  vc <- 1:9
2
3  a <- mean(vc)
4  print(a)
5
6  b <- sd(vc)
7  print(b)
8
9  c <- median(vc)
10  print(c)
11
12  d <- range(vc)
13  print(d)</pre>
```

```
Console Terminal ×
~/ @
> vc <- 1:9
> a <- mean(vc)
> print(a)
[1] 5
> b <- sd(vc)
> print(b)
[1] 2.738613
> c <- median(vc)</pre>
> print(c)
[1] 5
> d <- range(vc)</pre>
> print(d)
[1] 1 9
```

描述統計函數

| 函數 | Meaning |
|-------|---------|
| sum() | 算總和 |
| max() | 找到最大值 |
| min() | 找最小值 |

```
1 vc <- 1:9
2
3 a <- sum(vc)
4 print(a)
5
6 b <- max(vc)
7 print(b)
8
9 c <- min(vc)
10 print(c)</pre>
```

假設有一個直徑為 150 高為 40 的圓柱體

Q. 算出圓柱體底面積和體積

```
> print(area)
[1] 17671.46
>
> vol <- area * 40
> print(vol)
[1] 706858.3
> |
```

1. 輸出今天的日期 ex. 2018 2/26

```
> print(a)
[1] "Today: 2018-02-26"
```

2. 輸出下個星期的今天 ex. 2018 3/5

```
> print(b)
[1] "Next week: 2018-03-05"
```

3. 將 Q2 的西元改成民國 ex. 107 3/05

```
> print(c)
[1] "Next week: 107-03-05"
> |
```

除了內建函數之外

我們可以自行撰寫一些函數來滿足特定需求

自定函數

```
函數名稱 <- function( 參數 1,2,3...) {
    函數內容…
    return( 資料 ) #option
}
```

```
1 hello <- function()
2  {
3    print("hello R")
4  }
5
6 hello()</pre>
```

```
> hello <- function()
+ {
+    print("hello R")
+ }
> 
> hello()
[1] "hello R"
> |
```

自定函數 + 參數及回傳

```
函數名稱 <- function( 參數 1,2,3...) {
    函數內容…
    return( 資料 ) #option
}
```

自定函數 + if else

```
函數名稱 <- function(參數
1,2,3...)
{
 函數內容…
 return(資料)#option
}
```

```
Console
       Terminal ×
~/ @
> cal <- function(e,opt)
   if(opt==1){
      return (e^2)
   } else{
      return (e^3)
> edge = 5
> a <- cal(5,1)
> print(a)
[1] 25
> b <- cal(5,2)
> print(b)
[1] 125
```

```
請自定一個函數輸入一個 n
Q. 算出 n!
> ans <- fact(5)
> print(ans)
[1] 120
>
```

第四章我們寫過請尋找離某數字最近的二個質數

Ex a<-100, output: 97, 101

a<-93, output: 89, 97

請將找質數的程式碼重新整理成自訂函數 + 主程式

ex. prime(a), output : 97, 101

Any Questions!?