Variables:

1. Const string FILE = “PLAGA/PLAGA2/NOPLAGA”;
2. StreamReader file = new StreamReader(FILE);
3. String linea = file.ReadLine();
4. Int exemplars;
5. Int Contador = 0;
6. Bool trobat = false;

Element:

1. Contador tipus int
2. Trobat tipus bool

Condicio de trobat:

1. Trobat = contador== 5;

Condicio de fi:

1. línea==null

Condicio del bucle:

1. !trobat && línea!=null

Tractament del element:

Exemplars = int.Parse(linea);

If(exemplars >500)

{

Contador++;

}

If(Contador ==5)

{

Trobat = true;

}

Else Contador = 0;

Linea = file.readLine();

Variables

1. Const string FILE;
2. StreamReader file;
3. String linea;
4. Int silurs;
5. Int suma;
6. bool trobat = false;

elements

1. a tractor son ints I un bool

condicio trobat : bool = suma<10 || silurs == 0;

condicio fi: línea == null

condicio de while: !trobat && línea !=null

tractament:

silurs = int.Parse(linea);

suma+=silurs;

if(suma <10 || silurs == 0){trobat =true;}

else linea = file.readline();