

# Danny Boyer, B. Ing.

Montréal (Québec)

514-717-6383

dannyboyer49@gmail.com

Français/Anglais



## Formation

---

### **BACCALAURÉAT en génie des technologies de l'information**

**obtenu en 2015**

École de technologie supérieure (ÉTS)

Université du Québec, Montréal

### **DEC en Techniques d'intégration multimédia**

**obtenu en 2011**

Collège Édouard-Montpetit, Longueuil

## Expériences professionnelles

---

### **Développeur logiciel Full-Stack**

**septembre 2014 - aujourd'hui**

Solutions Médias 360, Montréal

- Construire des applications web robustes et extensibles (Node.js, Angular.js, JSON, REST)
- Construire des micro services (AWS, Java, Spring, Tomcat, MySQL, Elasticsearch, Hibernate)
- Optimiser et migrer l'infrastructure existante vers une solution « cloud » (AWS, Linux)
- R&D d'un système d'analyse comportementale utilisateur (AWS, ES, Kibana, Node.js)
- Participer à la planification du processus de développement logiciel de différentes équipes

### **Chargé de laboratoire**

**avril 2014 - août 2015**

ÉTS, Montréal

- Aider les étudiants à maîtriser et appliquer des patrons de conception logicielle
- Aider les étudiants à concevoir un logiciel orienté objet en appliquant un ensemble de principes et des méthodes heuristiques de génie logiciel
- Aider les étudiants à réaliser un logiciel en suivant un processus itératif et évolutif incluant les activités d'analyse et de conception par objets (Java, C#, Ruby, JavaScript, Python)

### **Développeur logiciel Backend**

**mai - août 2013**

Nexalogy, Montréal

- Ajouter et étendre les fonctionnalités de l'API principal de Nexalogy (PaaS, PHP, MySQL)
- Développer un client permettant d'abstraire l'utilisation d'API (sdk pour PHP et JavaScript)
- Créer des outils d'administration permettant l'automatisation des tâches (JavaScript, MySQL)
- Implémenter des procédures de tests assurant l'intégrité de l'API

### **Développeur logiciel Backend/Frontend**

**décembre 2012 - août 2013**

AÉROETS, Montréal

- Créer un système de gestion de contenu sur mesure (CMS, MySQL, PHP, JavaScript)
- Créer une couche de sécurité pour le CMS (SQL Injections, Brute Force, XSS)

## Développeur web

janvier - avril 2012

Agence spatiale canadienne, Saint-Hubert

- Refonte du site officiel & assurance qualité (HTML5, W3C, CSS, JavaScript)
- Rédiger un document « boîte à outils » pour l'équipe web
- Appliquer les normes sur l'accessibilité web
- Participer à une formation en HTML5 chez TECHNOLOGIA, Montréal

## Développeur web contractuel

mai - juin 2011

Société des Arts Technologiques, Montréal

- Créer un programme Flash pour une borne publicitaire interactive (Touch Screen, 40")
- Collaborer à la création d'une bibliothèque multimédia en ligne utilisant des services web (SoundCloud, YouTube, JavaScript, jQuery)

## Projet scolaire

---

### BILLETS

hiver 2014

Site web développé en Java (JEE/Spring) destiné à la vente en ligne de billets de spectacles et conçu pour pouvoir répondre à un nombre important de requêtes dans un court délai. Réalisé en équipe de quatre, en collaboration sur GitHub. Utilise aussi Hibernate et une base de données PostgreSQL pour la persistance.

**Autres technologies :** Travis CI, New Relic, Maven, Bootstrap

**Liens :** <http://dannyboyer.ca/projects/billets.html>

## Activité parascolaire

---

### Président de l'association étudiante de la Technique d'intégration multimédia - Collège Édouard-Montpetit

sept. 2009 - 2011

- Organiser des activités en rapport avec le domaine du Multimédia
- Gérer l'autofinancement de l'association
- Représenter l'association devant
- Faciliter l'intégration des nouveaux étudiants

## Intérêts

---

- Architecture, Calcul parallèle, Cloud Computing, Développement web, Golang, Jeux vidéo, Systèmes d'applications mobiles, Systèmes distribués
- Musique (Drums, Guitare), Entrepreneuriat

Vous pouvez consulter mon travail sur [github.com/dannyboyer](https://github.com/dannyboyer) ou sur [dannyboyer.ca](http://dannyboyer.ca).