Danny Boyer, B. Ing.

Montréal (Québec) H3C 0J9 514-717-6383 dannyboyer49@gmail.com Français/Anglais



Formation

BACCALAURÉAT en génie des technologies de l'information

obtenu en 2015

École de technologie supérieure (ÉTS) Université du Québec, Montréal

Certification en HTML5

obtenu en 2012

TECHNOLOGIA, Montréal

DEC en Techniques d'intégration multimédia

obtenu en 2011

Collège Édouard-Montpetit, Longueuil

Expériences professionnelles

Développeur logiciel

septembre 2014 - aujourd'hui

Solutions Médias 360, Montréal

- Construire des applications web robustes et extensibles (Node.js, Angular.js)
- Construire des micro services (AWS, Java, Spring, Tomcat, MySql, Elasticsearch, Hibernate)
- Optimiser et migrer l'infrastructure existante vers une solution « cloud » (AWS, Linux)
- R&D d'un système d'analyse comportementale utilisateur (AWS, ES, Kibana, Node.js)
- Participer à la planification du processus de développement logiciel de différentes équipes

Chargé de laboratoire

avril 2014 - août 2015

ÉTS, Montréal

- Aider les étudiants à maîtriser et appliquer des patrons de conception logicielle
- Aider les étudiants à concevoir un logiciel orienté objet en appliquant un ensemble de principes et des méthodes heuristiques de génie logiciel
- Aider les étudiants à réaliser un logiciel en suivant un processus itératif et évolutif incluant les activités d'analyse et de conception par objets (Java, C#, Ruby, JavaScript, Python)

Développeur Backend

mai - août 2013

Nexalogy, Montréal

- Ajout de fonctionnalités à l'API principal de Nexalogy (PaaS, PHP, MySql)
- Création d'outils d'administration permettant l'automatisation des tâches (JavaScript, MySql)
- Implémentation de procédures de tests assurant l'intégrité de l'API (TDD)

Développeur Backend/Frontend

décembre 2012 - août 2013

AÉROÉTS, Montréal

- Création d'un système de gestion de contenu sur mesure (CMS, MySql, PHP, JavaScript)
- Ajout d'une couche de sécurité au site (SQL Injections, Brute Force, XSS)

Danny Boyer 514-717-6383 1

Intégrateur web janvier - avril 2012

Agence spatiale canadienne, Saint-Hubert

- Refonte du site officiel & assurance qualité (HTML5, W3C, CSS, JavaScript)
- Rédaction d'un document « boîte à outils » pour l'équipe web
- Application des normes sur l'accessibilité web

Développeur web contractuel

mai - juin 2011

Société des Arts Technologiques, Montréal

- Création d'un programme Flash pour une borne publicitaire interactive (Touch Screen, 40")
- Collaboration à la création d'une bibliothèque multimédia en ligne utilisant des services web (SoundCloud, YouTube, JavaScript, jQuery)

Projet scolaire

BillETS hiver 2014

Site web développé en Java (JEE/Spring) destiné à la vente en ligne de billets de spectacles et conçu pour pouvoir répondre à un nombre important de requêtes dans un court délai. Réalisé en équipe de quatre, en collaboration sur GitHub. Utilise aussi Hibernate et une base de données PostgreSQL pour la persistance.

Autres technologies: Travis CI, New Relic, Maven, Bootstrap

Liens: http://dannyboyer.ca/projects/billets.html

Activité parascolaire

Président de l'association étudiante de la Technique d'intégration multimédia - Collège Édouard-Montpetit

sept. 2009 - 2011

- Organiser des activités en rapport avec le domaine du Multimédia
- Gérer l'autofinancement de l'association
- Représenter l'association devant
- Faciliter l'intégration des nouveaux étudiants

Intérêts

- Big Data, Cloud Computing, Développement web, GitHub, Jeux vidéo, Systèmes d'applications mobiles
- Musique (Drums, Guitare)