

Danny Boyer

Montréal (Québec) H3C 0J9
514-717-6383
danny.boyer.1@ens.etsmtl.ca
Français/Anglais



Formation

BACCALAURÉAT en génie des technologies de l'information depuis sept. 2011
École de technologie supérieure (ÉTS)
Université du Québec, Montréal

Certification en HTML5 obtenu en 2012
TECHNOLOGIA, Montréal

DEC en Techniques d'intégration multimédia obtenu en 2011
Collège Édouard-Montpetit, Longueuil

Expériences professionnelles

Chargé de laboratoire avril 2014 - aujourd'hui
ÉTS, Montréal

- Aider les étudiants à maîtriser et appliquer des patrons de conception logicielle
- Aider les étudiants à concevoir un logiciel orienté objet en appliquant un ensemble de principes et des méthodes heuristiques de génie logiciel
- Aider les étudiants à réaliser un logiciel en suivant un processus itératif et évolutif incluant les activités d'analyse et de conception par objets (Java, C#, Ruby, JavaScript, Python)

Développeur Backend mai - août 2013
Nexalogy, Montréal

- Ajout de fonctionnalités à l'API principal de Nexalogy (PaaS, PHP, MySQL)
- Création d'outils d'administration permettant l'automatisation des tâches (JavaScript, MySQL)
- Implémentation de procédures de tests assurant l'intégrité de l'API (TDD)

Développeur Backend/Frontend décembre 2012 - août 2013
AÉROËTS, Montréal

- Création d'un système de gestion de contenu sur mesure (CMS, MySQL, PHP, JavaScript)
- Ajout d'une couche de sécurité au site (SQL Injections, Brute Force, XSS)

Intégrateur web janvier - avril 2012
Agence spatiale canadienne, Saint-Hubert

- Refonte du site officiel & assurance qualité (HTML5, W3C, CSS, JavaScript)
- Rédaction d'un document « boîte à outils » pour l'équipe web
- Application des normes sur l'accessibilité web

Développeur web contractuel**mai - juin 2011**

Société des Arts Technologiques, Montréal

- Création d'un programme Flash pour une borne publicitaire interactive (Touch Screen, 40")
- Collaboration à la création d'une bibliothèque multimédia en ligne utilisant des services web (SoundCloud, YouTube, JavaScript, jQuery)

Projet scolaire

BILLETS**hiver 2014**

Site web développé en Java (JEE/Spring) destiné à la vente en ligne de billets de spectacles et conçu pour pouvoir répondre à un nombre important de requêtes dans un court laps de temps. Réalisé en équipe de quatre, en collaboration sur GitHub. Utilise aussi Hibernate et une base de données PostgreSQL pour la persistance.

Autres technologies : Travis CI, New Relic, Maven, Bootstrap

Liens : <http://dannyboyer.ca/projects/billets.html>

Activité parascolaire

Président de l'association étudiante de la Technique d'intégration multimédia - Collège Édouard-Montpetit**sept. 2009 - 2011**

- Organiser des activités en rapport avec le domaine du Multimédia
- Gérer l'autofinancement de l'association
- Représenter l'association devant
- Faciliter l'intégration des nouveaux étudiants

Intérêts

- Big Data, Cloud Computing, Développement web, GitHub, Jeux vidéo, Systèmes d'applications mobiles
- Musique (Drums, Guitare)

Compétences techniques

Langages : ActionScript, HTML5, Java/JEE, JavaScript/jQuery, PHP, SQL, UML

Technologies : Ajax, Bootstrap, CodeIgniter, GitHub, Heroku, HTTP, Jekyll, MySQL, Node.js, PostgreSQL, REST, SpringMVC