

Lab Class in Dart

จงสร้างคลาส Book และเขียนโปรแกรมเพิ่มข้อมูลของหนังสือลงในตัวแปรประเภท List และแสดงผลข้อมูลทั้งหมดที่ละรายการ โดยกำหนดให้

☐ คลาส Book

- ประกอบด้วย 4 Attributes: bookCode, bookTitle, bookType, bookPrice
- ข้อมูล Book มีดังนี้ (ให้นักสเพิ่มข้อมูลอีก 2 ข้อมูล)

bookCode	bookTitle	bookType	bookPrice
B001	Java Programming	Textbook	200
B002	Beginning Flutter	Textbook	375
B003	One Piece	Cartoon	45
B004	Naruto	Cartoon	85

```
void main() {  
  // ประกาศตัวแปร books เป็นลิสต์ที่มีข้อมูลภายในเป็นคลาส Book  
  List<Book> books = [ ];  
  
  // เพิ่มข้อมูลแต่ละรายการลงในตัวแปร books  
  book.add(Book(bookCode: "B001",bookTitle: "Java Programming",bookType: "Textbook",  
    bookPrice: 200));  
  book.add(Book(bookCode: "B002",bookTitle: "Beginning Flutter",bookType: "Textbook",  
    bookPrice: 375));  
  book.add(Book(bookCode: "B003",bookTitle: "One Piece",bookType: "Cartoon",  
    bookPrice: 45));  
  book.add(Book(bookCode: "B004",bookTitle: "Naruto",bookType: "Cartoon",bookPrice: 85));  
  // แสดงผลรายการ books ที่ละรายการ  
  for (var item in book) {  
    print(item.bookCode + " " + item.bookTitle + " " + item.bookType + " " + " มีราคา " + " " +  
      item.bookPrice.toString()); }  
  // สร้างคลาส Book
```

```
class Book() {  
    // ประกาศตัวแปรในคลาส Book  
    class Book {  
        final String bookCode;  
        final String bookTitle;  
        final String bookType;  
        final double bookPrice;  
        // สร้าง Constructor ของคลาส Book  
        Book({this.bookCode, this.bookTitle, this.bookType, this.bookPrice});  
    }  
}
```

แสดงผลการทำงาน

B001 Java Programming Textbook มีราคา 200.0

B002 Beginning Flutter Textbook มีราคา 375.0

B003 One Piece Cartoon มีราคา 45.0

B004 Naruto Cartoon มีราคา 85.0