

1. Implementatieplan Practicum week 2 – Localisation

1.1. Namen en datum

Danny Horvath & Robbin van den Berg 31-05-2015

1.2. Doel

Het doel van de implementatie is om in een gegeven afbeelding de ogen te herkennen.

1.3. Methoden

We hebben geen bestaande algoritmen kunnen vinden dus we hebben zelf gezocht naar een oplossing. Hiervoor hebben wij met pixel based operations pixel voor pixel gekeken of we de ogen vinden vanaf de mondhoeken naar boven.

1.4. Keuze

We hebben gekozen om het op deze manier te doen omdat dit een betrouwbare manier is de ogen staan namelijk nooit verder uit elkaar dan een persoon zijn mondhoeken. Het is nu ook erg makkelijk om een kader om de ogen heen te tekenen.

1.5. Implementatie

We zoeken eerst in een afbeelding naar de mondhoeken van een persoon, als we deze gevonden hebben gaan we pixel voor pixel naar boven werken tot we zwart tegenkomen. Dit zijn dus de ogen wat we dan doen is de breedte van de mondhoek pakken en het midden van de mond bepalen en hier tekenen we het kader vanaf.

1.6. Evaluatie

We gaan testen of het programma nog alle facial features van de gewenste afbeelding kan herkennen, ook testen we de snelheid en de algehele performance van onze methode dit houdt in het geheugengebruik en de snelheid van onze methode.