3.d.2.a

IL\_0000: nop

משתמש כמקום טוב בbreak point

IL\_0001: ldarg.0

IL\_0002: ldarg.1

למשוך את שני הנתונים למחסנית

IL\_0003: add

מחברת בין שני התאים ושמה את התוצאה במקום 0

IL\_0004: stloc.0

שומר את הערך בזיכרון

IL\_0005: br.s IL\_0007

קופץ לil\_0007

IL\_0007: ldloc.0

משיכת הערך בזיכרון ושמירה במחסנית בשביל החזרת הערך

IL\_0008: ret

סיום התוכנית

3.e.2

.il – SHROUDED SOURCE CODE

נותן את קוד הIL שנוצר לנו

.res - Resource File

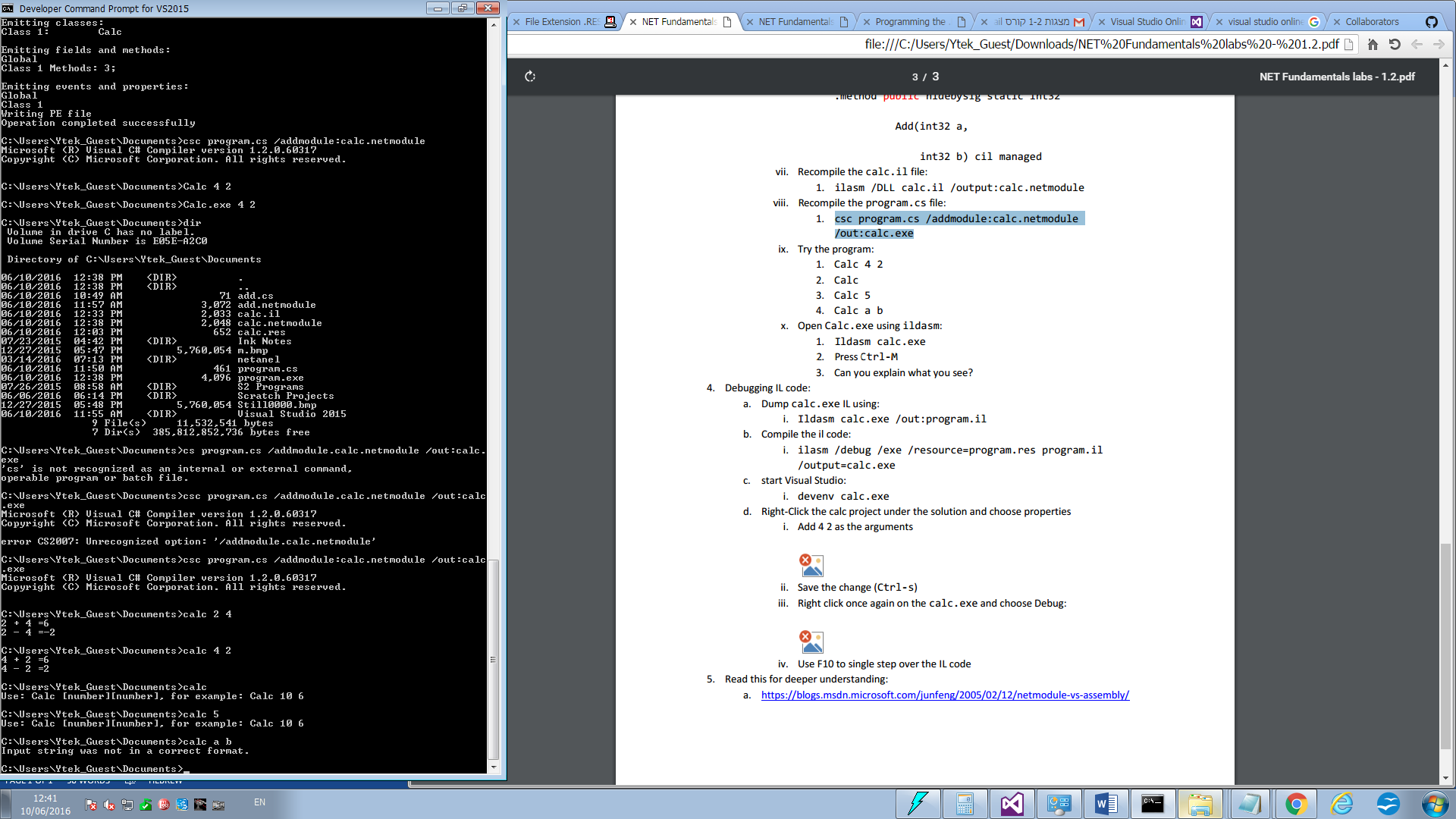
קובץ משאבים – יכול להכיל תמונות עוד משאבים אחרים שאנו זקוקים אליהם

3.g.3

הסיבה היא שלא אמרנו מאיפה אנו לוקחים הmodule

3.g.4

אנו לא רואים את המתודות בגלל שהן פרטיות למחלקה



3.g.10

METADATA