

ITSQMET

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR QUITO METROPOLITANO





Desarrollo de Aplicaciones de Internet

Ing. Julio Rosero





Introducción a la clase

- Arquitectura Cliente-Servidor
- Protocolos de Comunicación
- Introducción a HTML5
- Elementos básicos HTML





Objetivos de la clase:

- Entender la estructura básica de la arquitectura cliente servidor
- Aprender la estructura básica de un sitio web mediante el lenguaje de etiquetado HTML





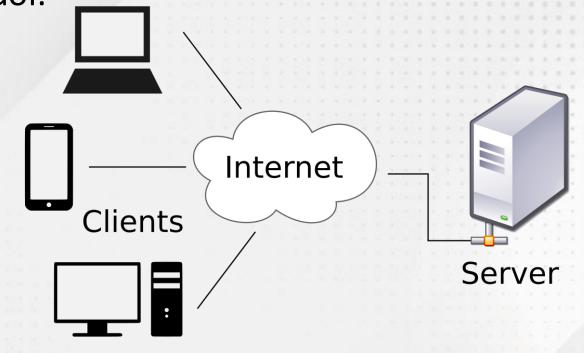
ARQUITECTURA CLIENTE-SERVIDOR





 La arquitectura cliente-servidor es un modelo de diseño que divide las tareas de una aplicación en dos componentes principales: el cliente y el servidor.

 El cliente y el servidor son entidades independientes que se comunican entre sí para lograr una funcionalidad conjunta.







Cliente

- El cliente es la parte de la aplicación que interactúa directamente con el usuario.
- Puede ser una aplicación de escritorio, una aplicación móvil o un navegador web.
- Su función principal es proporcionar una interfaz de usuario intuitiva y transmitir las solicitudes del usuario al servidor.





Servidor

- El servidor es la parte de la aplicación que procesa las solicitudes del cliente y proporciona los recursos o servicios solicitados.
- Puede ser una computadora dedicada o un conjunto de computadoras en un entorno de red.
- Se encarga de manejar la lógica empresarial, el almacenamiento de datos y la realización de operaciones complejas.





PROTOCOLOS DE COMUNICACIÓN





Un protocolo de comunicación es un conjunto de reglas y estándares que se utilizan para permitir la comunicación entre dos o más dispositivos o sistemas.

Estos protocolos pueden ser utilizados para una variedad de propósitos, desde la transmisión de datos y la navegación por Internet hasta la interconexión de redes.

Hay muchos tipos diferentes de protocolos de comunicación, cada uno con sus propias características y usos específicos.

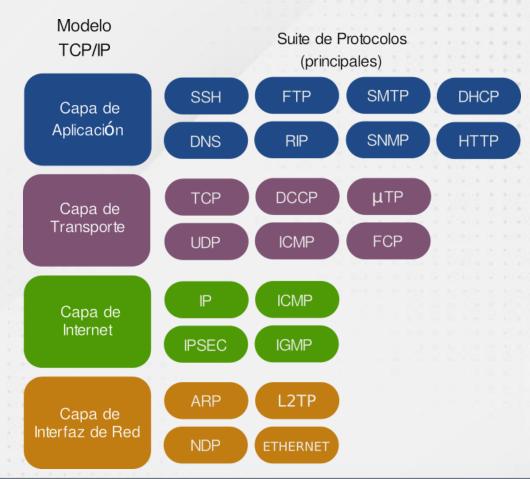




Algunos de los protocolos de comunicación más comunes

incluyen:

- TCP/IP
- HTTP
- FTP
- SMTP
- SSH







INTRODUCCIÓN A HTML5





- HTML5 es la última versión del lenguaje de marcado para la web HTML (Hypertext Markup Language). Es un lenguaje que se utiliza para crear y diseñar páginas web.
- Etiquetas semánticas: HTML5 introduce nuevas etiquetas semánticas que describen mejor la estructura del contenido de una página web.
- Algunas de estas etiquetas incluyen "header", "footer", "section" y "article".





- Formularios mejorados: HTML5 ofrece nuevas opciones para la creación de formularios, lo que facilita la entrada de datos y la validación de los mismos.
- Entre las nuevas características se incluyen la validación de campos en tiempo real, la selección de fecha y hora, la carga de archivos, entre otras.





ELEMENTOS BÁSICOS DE HTML5





<html>: Es el elemento raíz de un documento HTML5 y envuelve todo el contenido de la página.

<head>: Contiene información y metadatos sobre el documento, como el título de la página, enlaces a hojas de estilo y scripts.

<title>: Define el título de la página que se muestra en la pestaña del navegador o en los resultados de búsqueda.

<body>: Contiene todo el contenido visible de la página, como texto, imágenes, enlaces y otros elementos.





Títulos

- Los títulos se utilizan para definir la jerarquía de los encabezados en una página.
- Existen seis niveles de títulos, desde el más importante <h1>
 hasta el menos importante <h6>.

```
<h1>Título de nivel 1</h1>
<h2>Título de nivel 2</h2>
<h3>Título de nivel 3</h3>
```





Párrafos

- El elemento se utiliza para agrupar y formatear el texto en párrafos.
- Los navegadores agregan automáticamente un espacio entre párrafos al renderizar la página.

```
Este es un párrafo de ejemplo.
Este es otro párrafo.
```





- Además de los elementos principales, HTML5 proporciona otras etiquetas para formatear el texto, como , , <mark>, entre otras.
- Estas etiquetas permiten aplicar negrita, cursiva, resaltado y otros estilos al texto según su significado semántico.

```
Este es un <strong>párrafo</strong>
con una palabra en <em>cursiva</em> y otra
<mark>resaltada</mark>.
```







GRACIAS



