



ITSQMET
INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR
QUITO METROPOLITANO

Ejercicios

1. Cree tres funciones en javascript, las funciones deben permitir calcular: el área de un cuadrado, área de un círculo y el área de un triángulo
2. Crea tres funciones que permitan determinar el volumen de un cubo, el volumen de un cono y el volumen de una pirámide cuadrangular.
3. Desarrolle una función que permita transformar grados Celsius a grados Fahrenheit
4. Desarrolle una función que reciba un arreglo y como resultado retorne la suma de los elementos del arreglo.
5. Desarrolle una función que reciba dos números e indique cual número es mayor y cual es menor
6. Desarrolle una función que reciba tres números e indique cual número es mayor y cual es menor.
7. Desarrolle una función que tome dos números como parámetros (inicio y fin) y muestre todos los números impares dentro de ese rango.
8. Desarrolle una función que reciba un string y permita contar la cantidad de vocales que posee.
9. Desarrollar una función calculadora que tome dos números y una operación como parámetros, y devuelva el resultado de la operación.

10. Desarrolle un objeto "producto" con propiedades como nombre, precio y cantidad. Escribir una función que reciba el objeto producto y lo imprima en la consola multiplicando el precio por la cantidad.
11. Crear un objeto "alumno" con propiedades como nombre, edad y calificaciones (un array). Luego, escribir una función que calcule el promedio de las calificaciones.
12. Crear un objeto "agenda" que contenga un array de contactos. Cada contacto debe tener propiedades como nombre, teléfono y dirección. Escribir una función que reciba la agenda y muestre en la consola el nombre y teléfono de cada contacto.
13. Crear dos objetos "libro" con propiedades como título, autor y año de publicación. Luego, escribir una función que reciba un array de libros y muestre en la consola el título y autor de cada libro.
14. Crear un objeto "cuenta" que contenga al menos 3 cuentas con propiedades como número de cuenta y saldo. Escribir una función que reciba un array de cuentas y calcule el saldo total de todas las cuentas.
15. Crear un objeto "carrito" que contenga un array de productos con propiedades como nombre y precio. Escribir una función que reciba el carrito y calcule el precio total de los productos, aplicando un descuento del 10% si el precio total supera los \$100.