|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam student | Malik Al ibrahim | Studentnr. | 2158497 |
| Datum | 11-17-2023 | Klas / Team | 2A/De drie muskertiers |
| Docent | Chris | Locatie | Amsterdam |
| Beroepsproject | test123 | | |

* Noteer de vijf belangrijkste kenmerken van de projectopdracht.

|  |
| --- |
| -gegevens analyseren |
| -overleggen met collega's |
| -(delen van) een applicatie realiseren |
| -(delen van) een applicatie testen. |
| -kennis op de proef stellen |

* Welke rol of rollen heb je in dit project? Denk bijvoorbeeld aan ontwikkelaar, adviseur, beheerder, controleur.

|  |
| --- |
| -ontwikkelaar |
| -beheerder |
| -verbeteraar |

* Wat moet dit project opleveren?

|  |
| --- |
| -Teamervaring |
| -Meer kennis |
| -nieuwe funties uitproberen |

* Welke materialen heb je nodig bij het uitvoeren van dit project?

|  |
| --- |
| -Google |
| -Trello |
| -team gesprekken |

* Welke werkzaamheden ga je tijdens dit project uitvoeren?

|  |
| --- |
| -Pogrammeren |
| - Advieseren |
| -Testen |

* Welke taak of taken kun je zonder ondersteuning uitvoeren?

|  |
| --- |
| -Programmeren |
| -testen |
| -uitzoeken |

* Met welke onderwerpen heb je al ervaring?

|  |
| --- |
| -programmeren |
| -testen |
| -verbeteren |

* Welke taak of taken lijken je leuk om te doen?

|  |
| --- |
| -programmeren |
| -advieseren |
| -testen |

* Welke taak of taken lijken je moeilijk?

|  |
| --- |
| -testen |
| - |
| - |

* Welke individuele leerdoelen stel je voor jezelf (bijvoorbeeld uit eerdere projecten)?

|  |
| --- |
| -ondekken van een betere manier van coderen |
| -nieuwe funtie uitzoeken |
| - |

Sla dit document op in een digitaal portfolio.

Aan het einde van het project kun je je verwachtingen evalueren.