Nombre: Danny Ponce Marín

COURSERA

SEMANA 3

TAREA 2

CREANDO, RECIBIENDO Y ACTUANDO PUSH NOTIFICATIONS

- Se utilizó como servidor Heroku y está desarrollado en Node.js.
- Se agregaron las librerías:
 - o body-parser para el procesamiento del request.
 - o firebase-admin para la conexión con firebase.
 - o fcm-push para el envío de notificaciones.
- Se configuró cada una de las librerías para su respectivo uso.
- En el caso de la librería de firebase-admin se añadió un archivo de configuración generado en la consola de administración de firebase para su acceso.
- Se definió un EndPoint post registrar-like-foto que recibe como parámetros:
 - o id_dispositivo: Token único por dispositivo dado por firebase.
 - o id_usuario_instagram: Id del usuario de Instagram.
 - o id foto instagram: Id de la foto de Instagram.
- Se procesa el request para obtener los parámetros y almacenarlos en variables respectivamente.
- Se obtiene la base de datos del firebase y se hace referencia a **like_foto_instagram** usando el método push asignando el resultado a un objeto.
- Luego se setea a ese objeto los respectivos campos del request que fueron almacenados en variables.
- Se realiza un proceso de obtención del id generado cuando se realizó el insert.
- Se crea una nueva función la cual recibe como parámetros la base de datos de firebase y el id generado y mediante un callback generado cuando se realiza el insert en la base de datos de tiempo real obtenemos ese mismo como la respuesta y lo retorna.
- La respuesta del servidor tomara el resultado de la función y se procede a realizar un cast de tipo JSON a string.

```
node-js-getting-started
                                                var express = require('express');
var app = express();
▶ node_modules
▶ public
                                               app.set('port', (process.env.PORT | 5000));
▶ views
                                               var bodyParser = require("body-parser");
app.use(bodyParser.json());
app.use(bodyParser.urlencoded({ extended: true }));
    .gitignore
     app.json
                                               var firebaseAdmin = require("firebase-admin");
var serviceAccount = require(__dirname + '/Petagram-28676a2475ee.json');
firebaseAdmin.initializeApp({
    credential: firebaseAdmin.credential.cert(serviceAccount),
    databaseURL: "https://petagram-d2bf9.firebaseio.com"
    package-lock.json
    package.json
    Petagram-28676a2475
    README.md
                                               var FCM = require('fcm-push');
    test.js
                                               app.use(express.static( dirname + '/public'));
                                                                                           r all template
me + '/views');
                                                app.set('views', __dirname + '/
app.set('view engine', 'ejs');
                                                app.get('/android', function(request, response) {
    response.render('pages/index')
```

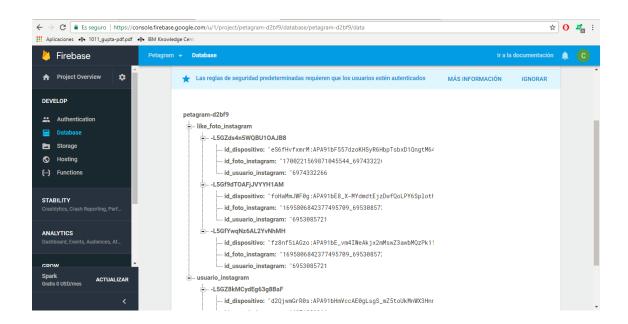
- Luego se procedió a configurar el EndPoint get /like-foto/:id/:usuario_instagram con los siguientes parámetros:
 - o id: Id generado en la base de datos de firebase.
 - o usuario_instagram: Usuario que da like en las fotos.
- Se realiza el proceso de obtener los parámetros y almacenarlos en variables respectivamente.
- Se obtiene la base de datos del firebase.
- Se hace referencia a usuario_instagram(Tarea 1.- Configurando mi primer EndPoint) concatenando el id que se envió como parámetro.
- Se declaran dos variables:
 - o usuario: Obtendrá el resultado de la referencia obtenida anteriormente.
 - respuesta: Respuesta del EndPoint.
- Mediante un callback obtenemos la respuesta de la referencia en snapshot donde almacenaremos en una de las variables mencionadas anteriormente.
- Creamos una variable para el mensaje de la notificación.
- Se crea una nueva función la cual recibe como parámetros el id del dispositivo y el mensaje personalizado para el envío de la notificación.
- Mediante la librería fcm-push generamos un envío de notificación. Aquí colocamos la llave del servidor que nos provee en la configuración de la consola de firebase, el id del dispositivo y el mensaje.
- El EndPoint genera como respuesta un objeto con el id de la base de datos, id del dispositivo y el id del usuario de Instagram.

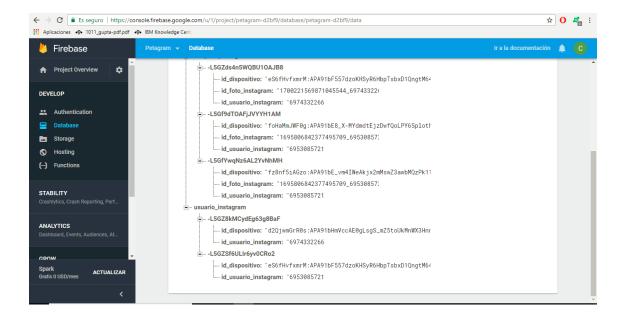
```
node-js-getting-started
▶ node_modules
                                                                      app.get("/like-foto/:id/:usuario_instagram", function(request, response){
  var id = request.params.id;
  var usuario_instagram = request.params.usuario_instagram;
  var db = firebaseAdmin.database();
  var ref = db.ref("usuario_instagram/" + id);
▶ public
▶ views
     .env
                                                                                 var usuario = "";
var usuario = "";
var respuesta = {};
ref.on("value", function(snapshot) {
    console.log(snapshot.val());
    usuario = snapshot.val();
    var mensaje = usuario_instagram + " dio like a una de tus fotos.";
    enviarNotificacion(usuario.id_dispositivo, mensaje);
    recruetta = /
     .gitignore
      app.json
     package-lock.json
     package.ison
     Petagram-28676a2475
                                                                                             respuesta = {
   id: id,
   idDevice: usuario.id_dispositivo,
   idUserInstagram: usuario.id_usuario_instagram,
     README.md
                                                                                           response in the second (JSON.stringify(respuesta));
response send(JSON.stringify(respuesta));
function (errorObject) {
  console.log("The read failed: " + errorObject.code);
  respuesta = {
    id: "",
    idDevice: "",
    idDevice: "",
    idUserInstagram: ""
                                                                                              response.send(JSON.stringify(respuesta));
```

```
▼ node-js-getting-started
                                                              function enviarNotificacion(id_dispositivo, mensaje) {
  var serverKey = 'AIzaSyO3s1HKwGB4AY12yrrOZAdaSDI3ianA4A';
  var fem = new FCM(serverKey);
  var message = {
    to: id_dispositivo,
    collapse_key: '',
    data: {},
    notification: {
       title: 'Notificacion desde Servidor',
       body: mensaje,
       icon: "notification",
       sound: "default',
       color: "#008CD4"
    }
}
  ▶ node modules
   ▶ public
   ▶ views
         gitignore
        app.json
       package-lock.json
        package.json
        Petagram-28676a2475
        Procfile
       README.md
                                                                        fcm.send(message, function(err, response){
   if (err) {
      console.log("Something has gone wrong!");
}
       test.js
                                                                                         e {
console.log("Successfully sent with response: ", response);
                                                              app.listen(app.get('port'), function() {
   console.log('Node app is running on port', app.get('port'));
```

 Luego de realizar la correcta configuración de nuestros EndPoints se procedió a configurar nuestro proyecto Android Petagram para que a través de Retrofit se registre en la base de datos de firebase y se envíen las notificaciones.

FIREBASE





PANTALLAZOS DE LA APLICACIÓN

