

Danny Vinicio Vasquez Calderón



DATOS PERSONALES

Correo personal:
dannyvas15@gmail.com

Teléfono:
(+593) 98 263 6377

Dirección:
Loja- Ecuador

LinkedIn:
<https://bit.ly/3DLXJI6>

Portafolio:
<https://bit.ly/3TmuVoS>

HABILIDADES

Autodidacta
Adaptación al cambio
Perseverante
Trabajo en equipo
Pensamiento crítico

PERFIL PROFESIONAL

Egresado de la carrera de Ingeniería en Sistemas en la Universidad Nacional de Loja, actualmente, realizando la tesis relacionada con el desarrollo de software por medio del lenguaje de programación Python, y haciendo uso del framework Django. Durante el transcurso de mi experiencia como desarrollador he sido parte de proyectos vinculados con tecnologías tanto de Back-end como de Front-end, así como aplicaciones móviles (Flutter). Además busco plantearme nuevos desafíos y metas que puedan estar a mi alcance para seguir creciendo profesionalmente en el campo, espero tener la oportunidad de ser parte de grandes equipos.

CONOCIMIENTOS

- Manejo de Base de Datos como MySQL, PostgreSQL, MongoDB, SQLite, RethinkDB, CouchDB.
- Lenguajes de programación como Python (Django), Angular, Flutter, JavaScript, Java, React, Laravel en pequeños y medianos proyectos.
- Uso de tecnologías HTML, CSS, Material Design, Bootstrap, jQuery, AJAX.
- Servicio API Rest, control de versiones GitHub o GitLab, Slack, Jira, diagramas UML.
- Analizar y generar soluciones que sean de calidad en los diferentes problemas que se plantean.

EDUCACIÓN

- **Ingeniería en Sistemas**
Universidad Nacional de Loja
- **Bachillerato en Ciencias**
Colegio La Dolorosa

EXPERIENCIA LABORAL

Pasante en empresa LoxaDev.

JUN 2021- ENE 2022 Trabajo Remoto

- Elaboración de tablas en la BD para el sistema de facturación electrónica.
- Realizar operaciones y consultas para la API de GraphQL por medio de Apollo Client.
- Desarrollo y validación de CRUDs.
- Elaboración de la lógica e interfaz de usuario.

Pasante en empresa Compumars.

SEP 2021- DIC 2021 Modalidad Híbrida

- Consumo de API a través de Postman.
- Elaboración de la lógica de control e interfaz de usuario.
- Desarrollo de pruebas unitarias.