

Education

NTNU i Gjøvik

Webutvikling – Bachelor

2016–2019

Fagskolen Kristiania (NKF)

Musikkdesign – 2 år

2011–2013

Høgskulen på Vestlandet (HiSF)

Idrett II – 20 sp.

Vår 2010

Ringve VGS

Studiespesialisering

2006–2009

Work Experience

Unit – Direktoratet for ikt og fellestjenester i høyere utdanning og forskning

Overingeniør | Frontend-utvikler | Scrum Master

2019–2021 (nåværende jobb)

Eplehuset

iOS-tekniker

2016 (sommer)

Choco AS

Driftsoperatør

2011–2014

Boardshop | Sport Extreme

Selger, support og mekaniker

2009–2014

Reinertsen AS

Grunnarbeider

2011 (sommer)

Hougaard Guitars

Gitarmakerlæring

2009 (høst)

XXL

Selger og ski-/sykkelmekaniker

2007–2009

Trondheim kommunale kulturskole

Musikk- og gitarlærer

2009 (sommer)

Competence

CODE

HTML5 & CSS3

JavaScript ES6 | Typescript

PHP

SQL

FRAMEWORK

Sass

React

Node.js

Twig | WordPress

Bootstrap | Materialize

GRAPHIC

Sketch – vector

InDesign – print

InVision | XD – prototyping

Principle | Flinto – animation

METHOD

Agile | Scrum

WCAG | Universell utforming

SEO | Google

Prototyping og Testing

Git | Gitflow Workflow

Projects

Bacheloroppgave NTNU – WingTech

Webapplikasjon | API | Database

Angular | Node – Karakter A

xCode.no

CV | Freelance | 2018–2019

WeissTech as | OMHU app

Fra idé til hi-fi prototype, nettsider, logoer,

branding og flyers | 2015–2019

NapoleonXplore.com

Sideprosjekt – Squarespace

Turisme i frankrike | 2021

BadPlans.net

WordPress nettside og nettbutikk | 2016 (høst)

NTNU Kantiner, dagens meny

iPhone-app | grafisk design | 2016 (vår)

Oslo Maraton

Plakater og flyers | 2013 (sommer)