Daniel Martins Antunes martinsantunes.daniel@gmail.com +33 6 66 87 0036

Website martinsantunes.daniel.com **Mobilité** Europe

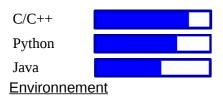
Disponibilite Novembre 2019

Jeune Chercheur en Géométrie Digital

L'excellence parviens de la persévérance et d'une incessant volonté de s'approfondir. J'envisage une carrière qui m'offre chaque jour un défi, chaque jour une occasion pour découvrir et d'être créatif.

Competences

Programmation



CMake Bibliotegues

Linux

GIT

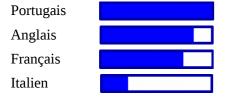
CPosix OpenCV Scipy numpy CUDA Django Jinja2 Flask

Personnelle

Autonome

Perseverant Sincere

Langues



Intérêts

<u>Danse</u>: Je pratique depuis 2008 plusieurs style: samba, salsa, kizomba.

<u>Electronique</u>: Petites projets de circuit digital (Arduino) et analogic.

<u>Blog math et info</u>: J'écris parfois pour mieu comprendre, parfoi pour vulgariser mes sujets de recheche.

Experience Professionnel

2016-2019

Doctorat Analyse d'Image et Optimisation

Obtenir des résultats théoriques et pratiques sur l'utilisation de estimateurs digital dans l'analyse d'image.

Publications 5 **Articles vulgarisation** 10 **Conferences** 8 **Cours Encadres** 3 **Projets Github** 3

2016 Mai-Septembre

Stage Recherche Master II

Réaliser l'analyse qualitative d'un algorithme approximative.

Publications 1 Conferences 1

2014-2015

Developpeur Java

Implementer système fe gestion de contenu pour service du governe brésilien. **Technologies** Java, JSF, Hybernate, CSS Reponsive, HTML5, JS, jQuery, postgreeSQL, SVN, Eclipse, Windows.

Formation

Université Savoie Mont-Blanc

(2016-2019)

Ph.D on Image Analysis and Optimization

Thèse: Contraintes géométriques et approches variationnelles pour l'analyse d'image

Université Paris-Est Marne-la-Vallée

(2015-2016)

<u>Master's in Computer Science</u> (Labex Bézout scholarship holder) Parcours Informatique Fondamentale Combinatorics, Digital Geometry, Algorithms and Bioninformatics.

University of Richmond

(2012-2013)

Science Without Borders Scholarship Program.

Image Processing, Computer security, Real Analysis, Game Theory

Universidade Federal do Rio de Janeiro.

(2008-2014)

Bachelor's in Computer Science

Bachelor thesis: "A face recognition algorithm study".