

```
/**
 * Codons un chat en HTML/CSS/Javascript avec nos amis PHP et MySQL
 */

/**
 * Il nous faut une fonction pour récupérer le JSON des
 * messages et les afficher correctement
 */
function getMessages(){
  // 1. Elle doit créer une requête AJAX pour se connecter au serveur, et notamment au
  // fichier handler.php
  const requeteAjax = new XMLHttpRequest();
  requeteAjax.open("GET", "handler.php");

  // 2. Quand elle reçoit les données, il faut qu'elle les traite (en exploitant le JSON) et il
  // faut qu'elle affiche ces données au format HTML
  requeteAjax.onload = function(){
    const resultat = JSON.parse(requeteAjax.responseText);
    const html = resultat.reverse().map(function(message){
      return `
        <div class="message">
          <span class="date">${message.created_at.substring(11, 16)}</span>
          <span class="author">${message.author}</span> :
          <span class="content">${message.content}</span>
        </div>
      `;
    }).join("");

    const messages = document.querySelector('.messages');

    messages.innerHTML = html;
    messages.scrollTop = messages.scrollHeight;
  }

  // 3. On envoie la requête
  requeteAjax.send();
}

/**
 * Il nous faut une fonction pour envoyer le nouveau
 * message au serveur et rafraichir les messages
 */

function postMessage(event){
  // 1. Elle doit stopper le submit du formulaire
  event.preventDefault();

  // 2. Elle doit récupérer les données du formulaire
```

```
const author = document.querySelector('#author');  
const content = document.querySelector('#content');
```

// 3. Elle doit conditionner les données

```
const data = new FormData();  
data.append('author', author.value);  
data.append('content', content.value);
```

// 4. Elle doit configurer une requête ajax en POST et envoyer les données

```
const requeteAjax = new XMLHttpRequest();  
requeteAjax.open('POST', 'handler.php?task=write');
```

```
requeteAjax.onload = function() {  
  content.value = '';  
  content.focus();  
  getMessages();  
}
```

```
requeteAjax.send(data);  
}
```

```
document.querySelector('form').addEventListener('submit', postMessage);
```

*/***

** Il nous faut une intervalle qui demande le rafraichissement
* des messages toutes les 3 secondes et qui donne
* l'illusion du temps réel.*

**/*

```
const interval = window.setInterval(getMessages, 3000);
```

```
getMessages();
```