

# Gra w statki

Pełna emocji, niepewności  
i szczęścia

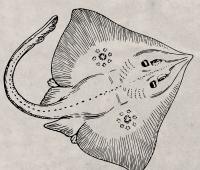
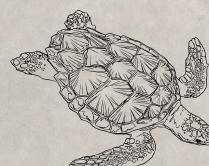
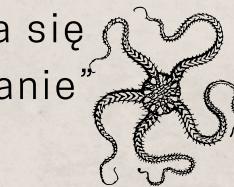


GRA STWORZONA PRZY REALIZACJI  
PROJEKTU ZESPOŁOWEGO

# ZASADY GRY

**GRA W STATKI TO ŁATWY I  
NIEWYMAGAJĄCY DŁUGIEGO  
PRZYGOTOWANIA SPOSÓB NA  
SPĘDZENIE WOLNEGO CZASU.**

- Gra przebiega naprzemiennie: najpierw jeden z graczy oddaje strzał, jeśli uda się mu trafić, może kontynuować „strzelanie” do momentu, aż chybi.
- Zatopienie statku ma miejsce, kiedy wszystkie kratki symbolizujące ten okręt zostaną „trafione” przez drugiego gracza.
- O oddaniu nietrafionego strzału oddajemy strzał przeciwnikowi. Natomiast przy strzale trafionym dostajemy informacje czy okręt został tylko trafiony czy trafiony i zatopiony.
- Gra kończy się, gdy jeden z graczy zatopi wszystkie statki przeciwnika.



## STEROWANIE

- Naciśnij przycisk nowej gry
- Zaznacz miejsca na planszy, gdzie zostaną mieściące Twoje statki na morzu.
- Naciśnij rozpocznij.
- Naciśnij miejsce na planszy, aby oddać strzał do przeciwnika. Jeśli trafisz, pole zostanie zaznaczone na zielono, w przeciwnym wypadku na czerwono.