

Gra w statki

Pełna emocji, niepewności
i szczęścia

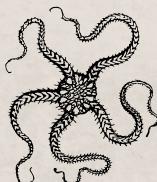


GRA STWORZONA PRZY REALIZACJI
PROJEKTU ZESPOŁOWEGO

ZASADY GRY

**GRA W STATKI TO ŁATWY I
NIEWYMAGAJĄCY DŁUGIEGO
PRZYGOTOWANIA SPOSÓB NA
SPĘDZENIE WOLNEGO CZASU.**

- Gra przebiega naprzemiennie: najpierw jeden z graczy oddaje strzał.
- Zatopienie statku ma miejsce, kiedy wszystkie kratki symbolizujące ten okręt zostaną „trafione” przez drugiego gracza.
- O oddaniu nietrafionego strzału dostajemy wiadomość, że nie trafiliśmy. Natomiast przy strzale trafionym dostajemy informacje czy okręt został tylko trafiony, czy trafiony i zatopiony.
- Gra kończy się, gdy jeden z graczy zatopi wszystkie statki przeciwnika.



STEROWANIE

- Zaznacz miejsca na planszy, gdzie zostaną mieściące Twoje statki na morzu. Możesz je obracać i zmieniać pola.
- Po rozmieszczeniu wszystkich statków, naciśnij miejsce na planszy, aby oddać strzał do przeciwnika. Jeśli trafisz, pole zostanie wyświetlony płomień, w przeciwnym wypadku pojawi się krzyżyk.

