

### Projektantrag

**Funktion:** Ein User lädt sich die App herunter und kann über seinen Standort die umliegenden Gasthäuser abrufen, welche über einen Antrag registriert haben. Der Antrag muss über die Programmierer/ die Publisher laufen, da es sonst nicht leicht zu Kontrollieren wäre ob es ein echter Wirt ist oder nicht. Wenn der User genauere Informationen über das Gasthaus will, kann er über die Adresse die Bewertungen und Google-Informationen Abrufen (LocationIQ). Weiters kann der User auch über die App reservieren. Der Gasthausbesitzer bekommt ebenfalls einen Account, welcher separat von den User-Accounts abgeschottet funktioniert. Bei diesem Account kann der Wirt andere Tische austragen, welche nicht über die App reserviert wurden.

**Design:**

Im Grunde wird es eine schön gestaltete ListView gefüllt mit Gasthaus-Items. Das Detail wird je nach Ausführung entweder Detail Fragment mit den Details die der Wirt bestimmt oder/und GoogleMaps mit dem Wirtshaus ausgewählt zwecks Ortschaft und Bewertung etc. Ein weiteres Fragment ist die Tischauswahl je nach Personen werden die nächstbesten Tische angezeigt. Wenn kein Tisch genau so vielen oder mehr Personen übrig ist wird gesagt, dass kein Tisch mehr frei sei. Man kann, wenn gewünscht auch dazu schreiben, dass man versuchen kann statt einem 8er-Tisch 2 4er-Tische zu reservieren.

**Ablauf zwischen den Fragments:**

Grundlegend wird im MainFragment eine Liste der gefundenen Wirtshäusern angezeigt. Wenn man auf eins dieser List-Items klickt öffnet sich die Information zu diesem Gasthaus (was sich der Wirt wünscht z.B.: Google (-Maps)/ eigene vom Wirt geschriebene Information für die App). Möglichkeit für Querformat Anzeige des Map/Informations-Fragments im rechten Fragment. Bei Hochformat unter dem ListItem/ein neuer Intent öffnet sich. Die Kommunikation läuft über ein Interface (wie bei hue28).

**Beischreibung der Anbindung an die gewählte API:**

Die API des Servers wird selbst programmiert und beinhaltet nur die Informationen des Gasthauses (lon, lat und die Tische mit Anzahl der Personen, die LocalDateTime Daten von wann bis wann der Tisch reserviert ist und tischId). Die Abfrage ob der Tisch reserviert ist oder nicht wird Clientseitig abgearbeitet. Es gibt keine Userlogins, da diese nur ihren Namen, die gewünschte Zeit und die Anzahl der Personen angeben müssen. Die Reservierung kann mithilfe einer „ReservierungsId“ von jedem beliebigen Device überprüft und gelöscht werden.