



UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA  
 ESCOLA POLITÉCNICA  
 Departamento de Engenharia Elétrica e Computação

**Kernel**  
**ENGG64 – Visão Computacional**

PROF.: André Gustavo Scolari Conceição	ANO/SEM.:
ALUNO:	NOTA:

**Tarefas**

- 1) Leia e mostre a imagem flowers4.png em tons de cinza (grey) e formato double.
- 2) Gerar um kernel médio de tamanho 15x15 com volume unitário (ou seja, todos os elementos somam 1) e armazene na variável kU. Plote o Kernel
- 3) Aplicar o kernel kU à imagem usando a função iconv (). Armazene a imagem resultante na variável imU.
- 4) Use a função kgauss () para gerar um filtro Gaussiano com sigma = 5 e com meia largura de 8; armazene na variável kG. Plote o Kernel
- 5) Aplicar o kernel kG à imagem. Armazene a imagem resultante na variável imG
- 6) Exiba as imagens imU e imG. Verifique os efeitos, notadamente a consequência da operação não isotrópica na imU, onde linhas verticais e horizontais são criadas.