# **Decorator**

### Fernando Anselmo

GoF na Prática em Java

#### Função deste Padrão



nexar responsabilidades adicionais a um objeto dinamicamente. Decorators oferem uma alternativa flexível ao uso de herança para entender uma funcionalidade.



## 1 Ficha do Padrão

Tipo : Estrutural, diz respeito como classes e objetos podem ser combinados para formar grandes estruturas.

Conhecimentos: Interfaces, Classes Abstratas e Classes Concretas.

Consequências: Maior flexibilidade do que herança estática para evitar a sobrecarga de características em classes de alto nível da hierarquia. Um Decorator e seu componente são idênticos. Multidão de pequenos objetos: fácil de configurar porém difícil para compreender.

É usado quando : adicionar responsabilidades a objetos individuais de forma dinâmica e transparente, sem afetar outros objetos. Retirar responsabilidade de extensões através de subclasses que são impraticáveis.

### 2 Problema

Com base na interface Ervilha o usuário deseja criar combinações de várias cores e isso deve ser realizado de modo simplificado.

### 3 Prévia Estrutura de Classes

Interface com a estrutura para criação das ervilhas:

Listagem 1: Interface Ervilha

```
interface Ervilha {
  void combinar();
  void setErvilhaPai(Ervilha ervilhaPai);
}
```

Curso Udemy Folha 1

# 4 Aplicação do Padrão

Classe abstrata para estrutura do padrão de decoração:

Listagem 2: Classe Abstrata ErvilhaDecorator

```
abstract class ErvilhaDecorator implements Ervilha {
    private Ervilha ervilhaPai = null;
    public ErvilhaDecorator(Ervilha ervilhaPai) {
      this.ervilhaPai = ervilhaPai;
    public void setErvilhaPai(Ervilha ervilhaPai) {
      this.ervilhaPai = ervilhaPai;
9
    public void combinar() {
10
      if (ervilhaPai != null) {
        ervilhaPai.combinar();
        System.out.print(" x ");
      } else {
14
        System.out.println();
16
    }
17
18 }
```

Classe que implementa a ervilha tipo Amarela:

#### Listagem 3: Classe ErvilhaAmarela

```
class ErvilhaAmarela extends ErvilhaDecorator {
  public ErvilhaAmarela(Ervilha ervilhaPai) {
    super(ervilhaPai);
}

public ErvilhaAmarela() {
    super(null);
}

public void combinar() {
    super.combinar();
    mostrarCor();
}

private void mostrarCor() {
    System.out.print("Ervilha Amarela");
}
```

Classe que implementa a ervilha tipo Verde:

Listagem 4: Classe Ervilha Verde

```
class ErvilhaVerde extends ErvilhaDecorator {
  public ErvilhaVerde(Ervilha ervilhaPai) {
    super(ervilhaPai);
  }
  public ErvilhaVerde() {
    super(null);
  }
  public void combinar() {
    super.combinar();
    mostrarCor();
  }
  private void mostrarCor() {
```

Curso Udemy Folha 2

```
System.out.print("Ervilha Verde");
}

System.out.print("Ervilha Verde");

System.out.print("Ervilha Verde");
```

Classe que implementa a ervilha tipo Vermelha:

### Listagem 5: Classe Ervilha Vermelha

```
class ErvilhaVermelha extends ErvilhaDecorator {
  public ErvilhaVermelha(Ervilha ervilhaPai) {
    super(ervilhaPai);
}

public ErvilhaVermelha() {
  super(null);
}

public void combinar() {
  super.combinar();
  mostrarCor();
}

private void mostrarCor() {
  System.out.print("Ervilha Vermelha");
}
```

Classe com um exemplo de uso pelo cliente com algumas combinações:

### Listagem 6: Classe Geneticista

```
public class Geneticista {
  public static void main(String [] args) {
    new Geneticista().combine();
  }
  public void combine() {
    new ErvilhaVerde(new ErvilhaVermelha()).combinar();
    new ErvilhaVerde().combinar();
    new ErvilhaVerde(new ErvilhaVermelha(new ErvilhaAmarela())).combinar();
    }
}
```

# Referências

[1] Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides Design Patterns. Elements of Reusable Object-Oriented Software 1 ed. Estados Unidos, Addison-Wesley, 1995, ISBN 0-201-63361-2.

Curso Udemy Folha 3