

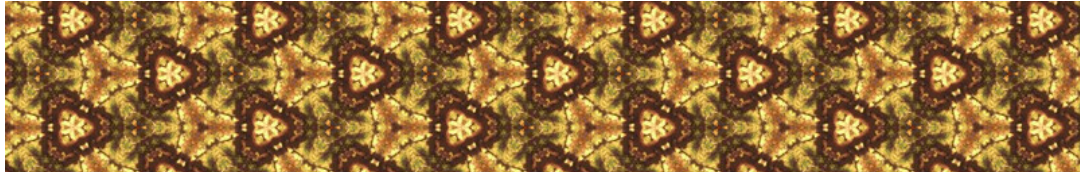
Bridge

Fernando Anselmo

GoF na Prática em Java

Função deste Padrão

Desacopla uma abstração de sua implementação de tal modo que ambos possam variar independentemente.



GoF na Prática em Java

1 Ficha do Padrão

Tipo : Estrutural, diz respeito como classes e objetos podem ser combinados para formar grandes estruturas.

Conhecimentos : Classes Abstratas e Classes Concretas.

Consequências : Desacoplar a interface da implementação para melhorar sua extensibilidade e ocultar os detalhes de implementação do cliente.

É usado quando : Se deseja evitar uma ligação permanente entre uma abstração e sua implementação. O que ocorre, por exemplo, quando a implementação deve ser selecionada ou trocada em tempo de execução. Tanto a abstração quanto sua implementação devem ser extensíveis por especialização. Neste caso, permite combinar estas diferentes abstrações e implementações e estendê-las independentemente.

2 Problema

Desacoplar a construção de publicações Livros pois o cliente não precisa tomar Conhecimento de métodos do tipo get/set.

3 Prévia Estrutura de Classes

Classe abstrata para manter os padrões das famílias de objeto:

Listagem 1: *Classe Abstrata Publicacao*

```
1 abstract class Publicacao {  
2 }
```

Classe que implementa a Publicação de Livros e deve ser isolada do cliente:

Listagem 2: *Classe LivroImpl*

```
1 class LivroImpl extends Publicacao {  
2  
3     private String titulo;  
4     private String autor;
```

```

5
6 public String getTitulo() {
7     return titulo;
8 }
9 public void setTitulo(String titulo) {
10     this.titulo = titulo;
11 }
12 public String getAutor() {
13     return autor;
14 }
15 public void setAutor(String autor) {
16     this.autor = autor;
17 }
18 }

```

4 Aplicação do Padrão

Adição de uma nova classe ponte para implementação da Publicação:

Listagem 3: *Classe Abstrata BridgePublicacao*

```

1 abstract class BridgePublicacao {
2     private Publicacao publicacao;
3
4     public BridgePublicacao(Publicacao publicacao) {
5         this.publicacao = publicacao;
6     }
7     public Publicacao getPublicacao() {
8         return publicacao;
9     }
10 }

```

Modificação na classe abstrata que controla a família das publicações para interligação da ponte:

Listagem 4: *Classe Abstrata Publicacao*

```

1 abstract class Publicacao {
2     private BridgePublicacao bridgePublicacao;
3
4     public BridgePublicacao getBridgePublicacao() {
5         return bridgePublicacao;
6     }
7     public void setBridgePublicacao(BridgePublicacao bridgePublicacao) {
8         this.bridgePublicacao = bridgePublicacao;
9     }
10 }

```

Classe auxiliar ponte para Livro:

Listagem 5: *Classe Livro*

```

1 class Livro extends BridgePublicacao {
2     public Livro(String titulo, String autor) {
3         super(new LivroImpl());
4         ((LivroImpl)getPublicacao()).setTitulo(titulo);
5         ((LivroImpl)getPublicacao()).setAutor(autor);
6     }
7     public String toString() {
8         return ((LivroImpl)getPublicacao()).getTitulo() + " de " +
9             ((LivroImpl)getPublicacao()).getAutor();
10 }

```

```
10 }
11 }
```

Classe com um exemplo de uso pelo cliente:

Listagem 6: *Classe Cliente*

```
1 public class Cliente {
2     public static void main(String[] args) {
3         new Cliente().publicar();
4     }
5     public void publicar() {
6         Livro livro = new Livro("Design Patterns", "GoF");
7         System.out.println(livro);
8     }
9 }
```

Referências

- [1] Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides *Design Patterns. Elements of Reusable Object-Oriented Software 1 ed.* Estados Unidos, Addison-Wesley, 1995, ISBN 0-201-63361-2.