

Rally da FGA



Você foi desafiado a cronometrar o tempo de 5 veículos 4x4 durante o Rally da FGA. Com o seu cronômetro em mãos, assim que cada veículo terminar a prova, registre os seguintes dados de cada veículo em 5 arquivos diferentes:

```
struct quatroXquatro
{
    char marca[40];

    int tempo[3]; (horas, minutos, segundos)
}

struct quatroXquatro veiculos[10];
```

Ao final, leia os dados dos arquivos e os imprima na tela. Transforme o tempo para segundos e imprima qual 4X4 fez a prova em menos tempo!

Entradas do programa:

1. Vetor de structs com os dados dos 5 veículos 4X4.

Saídas do programa:

1. 5 arquivos gravados, cada um com os dados de um dos veículos;
2. Imprimir na tela os dados dos 5 veículos a partir da leitura dos arquivos;
3. Imprimir na tela o veículo que fez o percurso em menor tempo, e o tempo correspondente em segundos (ignorar empate).

Exemplo de Entradas

```
marca1
3
4
5
marca2
6
7
8
marca3
1
2
3
marca4
4
```

Exemplos de Saídas

```
marca1: 3 4 5
marca2: 6 7 8
marca3: 1 2 3
marca4: 4 3 2
marca5: 1 1 0

0 menor tempo foi o veiculo 5: 3660
segundos!!
```

3 2 marca5 1 1 0	
---------------------------------	--

Exemplos de Execução

marca1

3

4

5

marca2

6

7

8

marca3

1

2

3

marca4

4

3

2

marca5

1

1

0

marca1: 3 4 5**marca2: 6 7 8****marca3: 1 2 3****marca4: 4 3 2****marca5: 1 1 0****0 menor tempo foi o veiculo 5: 3660 segundos!!**