Questionário Final

- 1. O retorno de uma comparação realizada por Operadores Lógicos é um valor do tipo:
 - a) Literal
 - b) Booleano
 - c) Positivo
 - d) Neutro
 - e) Nulo
- 2. A partir da análise do algoritmo abaixo, informe os valores que serão exibidos (Escreva):

- a) 5, 10, 5, 10
- b) 5, 10, 15, 10
- c) 15, 10, 15, 10
- d) 5, 10, 15, 15
- e) 15, 10, 15, 15

3. Dado que A=5 e B=10, análise as expressões abaixo e informe o resultado correto para cada uma delas. Atenção aos Operadores Lógicos "E" e "OU".

A<10 E B > 15
A = 5 E B > 5
A = 5 OU B < 5

- a) Verdadeiro, Falso, Verdadeiro
- b) Falso, Verdadeiro, Falso
- c) Falso, Verdadeiro, Verdadeiro
- d) Verdadeiro, Verdadeiro, Falso
- e) Falso, Falso, Verdadeiro
- 4. O tipo de dado Numérico pode ser dividido em: inteiro, real e fracionário. Esta afirmação é:
 - a) Verdadeira
 - b) Falsa
- 5. A afirmação "É uma boa prática incluir comentários nas linhas mais importantes do Algoritmo para facilitar sua leitura posteriormente por outros programadores ou pelo próprio programador" é:
 - a) Verdadeira
 - b) Falsa
- 6. Os Operadores Aritméticos podem ser utilizados apenas com variáveis do tipo:
 - a) Numéricas
 - b) Literais e Numéricas
 - c) Numéricas e lógicas
 - d) Literais e lógicas
 - e) Numéricas, lógicas e literais

7. A partir da análise do algoritmo abaixo, informe os valores que serão exibidos/impressos (Escreva):

Início

var: a,b,c:inteiro

a ← 50

b ← 20

c ← A + B

a ← 10

Escreva a, b, c

Fim

- a) 50, 20, 70
- b) 10, 20, 70
- c) 10, 20, 30
- d) 50, 20, 0
- e) 10, 20, 20
- 8. Qual dos comandos abaixo pertence a Estrutura de Seleção Switch/Case e é de uso opcional:
 - a) Switch
 - b) Case
 - c) If
 - d) While
 - e) Default
- 9. A única Estrutura de Repetição que não realiza a avaliação da condição (teste) antes de iniciar é:
 - a) Do/While
 - b) While
 - c) If/Else
 - d) For
 - e) Switch/Case

10.A partir da análise do algoritmo abaixo, informe o(s) valor(es) que será(ão) exibido(s)/impresso(s):

Início
var: numero1, numero2, numero3 :inteiro

numero1 ← 25
numero2 ← 15
numero3 ← 30

Se numero1 > numero2 Então
Escreva numero1
Senão
Escreva numero2

- a) 25
- b) 15
- c) 25, 15, 30

Fim

- d) 15, 25
- e) 25, 15
- 11. A afirmação "Na estrutura de repetição <u>For</u>, ao invés de <u>incremento</u> pode ser feito um <u>decremento</u> do valor da variável de inicialização" é:
 - a) Verdadeira
 - b) Falsa

12. Informe o que será exibido/impresso (Escreva), a partir do algoritmo a seguir:

Início

var numero :inteiro
numero ←10

Faça

Escreva numero
numero = numero +2
Enquanto (numero < 20)

Fim

- a) Nenhum número será impresso
- b) Serão impressos os números 10, 12, 14, 16 e 18
- c) Será impresso apenas o número 10
- d) Serão impressos os números 12, 14, 16, 18 e 20
- e) Serão impressos os números 10, 12, 14, 16, 18 e 20