

```

C file.c C atividade.c X
C atividade.c > main()
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  float idade, tempo;
5
6  char *Idade()
7  {
8      printf("\nDigite a idade.: ");
9      scanf("%f", &idade);
10     if(idade > 60)
11         return "pode aposentar\n";
12     return "não pode aposentar\n";
13 }
14
15 char *IdadeETempo()
16 {
17     printf("\nDigite a idade.: ");
18     scanf("%f", &idade);
19     printf("\nDigite o tempo de serviço.: ");
20     scanf("%f", &tempo);
21     if((idade+tempo) > 60)
22         return "pode aposentar\n";
23     return "não pode aposentar\n";
24 }
25
26 char *Tempo()
27 {
28     printf("\nDigite a idade.: ");
29     scanf("%f", &tempo);
30     if(tempo > 35)
31         return "pode aposentar\n";
32     return "não pode aposentar\n";
33 }
34

```

```

825 o : [-]
Danrley-PC 福 ~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/aposentadoria
826 o : gcc atividade.c -o a.out [-]
Danrley-PC 福 ~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/aposentadoria
828 o : ./a.out [-]

=====TRIGONOMETRIA CALC=====

=Escolha uma opcao de aposentadoria em seguida entre com os dados =

Menu:

1-Idade
2-Idade+Tempo de serviço
3-Tempo de serviço

Opcao.: 1

Digite a idade.: 65
pode aposentar

Danrley-PC 福 ~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/aposentadoria
827 o : ./a.out [-]

=====TRIGONOMETRIA CALC=====

=Escolha uma opcao de aposentadoria em seguida entre com os dados =

Menu:

1-Idade
2-Idade+Tempo de serviço
3-Tempo de serviço

Opcao.: 2

Digite a idade.: 50

Digite o tempo de serviço.: 30
pode aposentar

Danrley-PC 福 ~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/aposentadoria
827 o : ./a.out [-]

=====TRIGONOMETRIA CALC=====

```

```

C file.c  C atividade.c X
C atividade.c > main()
32     return nao_pode_aposentar(n);
33 }
34
35 int main()
36 {
37     int op;
38     printf("\n=====TRIGONOMETRIA CALC=====\\n");
39     printf("\\n=Escolha uma opcao de aposentadoria em seguida entre com os dados =\\n");
40     printf("\\nMenu:\\n");
41     printf("\\n 1-Idade");
42     printf("\\n 2-Idade+Tempo de serviço");
43     printf("\\n 3-Tempo de serviço");
44     printf("\\n\\nOpcao.: ");
45     scanf("%d", &op);
46
47     switch (op)
48     {
49     case 1:
50         printf("%s", Idade());
51         break;
52     case 2:
53         printf("%s", IdadeETempo());
54         break;
55     case 3:
56         printf("%s", Tempo());
57         break;
58     default:
59         printf("\\nErro! Opcao inexistente.\\n");
60         break;
61     }
62     return (0);
63 }

```

```

020 0 : ./a.out [-]
=====TRIGONOMETRIA CALC=====
=Escolha uma opcao de aposentadoria em seguida entre com os dados =
Menu:
1-Idade
2-Idade+Tempo de serviço
3-Tempo de serviço
Opcao.: 1
Digite a idade.: 65
pode aposentar
Danrley-PC 福 ~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/aposentadoria
027 0 : ./a.out [-]
=====TRIGONOMETRIA CALC=====
=Escolha uma opcao de aposentadoria em seguida entre com os dados =
Menu:
1-Idade
2-Idade+Tempo de serviço
3-Tempo de serviço
Opcao.: 2
Digite a idade.: 50
Digite o tempo de serviço.: 30
pode aposentar
Danrley-PC 福 ~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/aposentadoria
027 0 : ./a.out [-]
=====TRIGONOMETRIA CALC=====
=Escolha uma opcao de aposentadoria em seguida entre com os dados =
Menu:
1-Idade
2-Idade+Tempo de serviço
3-Tempo de serviço
Opcao.: 3
Digite a idade.: 55
pode aposentar

```