

Exercício-desafio:

Crie um programa que grave em um arquivo os dados de 10 alunos. O programador deverá utilizar um vetor de struct com os dados dos alunos. Com exceção das notas, os dados deverão ser lidos do teclado. As notas dos alunos deverão ser gravadas em um arquivo chamado notas.txt e impressas na tela.

Passos:

1. Ler as 10 notas e salvar em um arquivo notas.txt;
2. Ler as notas a partir do arquivo notas.txt e salva-las no vetor da struct alunos (alunos[i].nota) (o programador precisará converter os dados de string para float e utilizar a função fscanf());
3. Ler a partir do teclado os demais dados do vetor de struct alunos (alunos[i].nome e alunos[i].idade);
4. Salvar todos os valores do vetor de struct alunos em um arquivo dados_alunos;
5. Imprimir na tela o conteúdo do arquivo dados_alunos.

```
struct Aluno{  
    char nome[40];  
    int idade;  
    double nota;  
};
```