

```
/*  
  
Danrley  
2355147-0  
  
*/
```

01) resposta => terceiro elemento

02) resposta => Não

```
Arquivo  Editar  Exibir  Pesquisar  Terminal  Ajuda  
danrley@Danrley-PC:~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/vetores1$ ./vetores1e2.out  
vet[2] = 3  
Resposta => terceiro elemento  
vet[0] = vet[0]  
vet[1] = vet[1]  
vet[2] = vet[4]  
vet[3] = vet[9]  
vet[4] = vet[16]  
vet[5] = vet[25]  
vet[6] = vet[36]  
vet[7] = vet[49]  
vet[8] = vet[64]  
vet[9] = vet[81]  
vet[10] = vet[100]  
vet[11] = vet[121]  
vet[12] = vet[144]  
vet[13] = vet[169]  
vet[14] = vet[196]  
vet[15] = vet[225]  
vet[16] = vet[256]  
vet[17] = vet[289]  
vet[18] = vet[324]  
vet[19] = vet[361]  
vet[20] = vet[400]  
vet[21] = vet[441]  
vet[22] = vet[484]  
vet[23] = vet[529]  
vet[24] = vet[576]  
vet[25] = vet[625]  
vet[26] = vet[676]  
vet[27] = vet[729]  
vet[28] = vet[784]  
vet[29] = vet[841]  
vet[30] = vet[900]  
Resposta => Não, pois deveria ser j<30, porque vet[30] fica out of bounds (passa do limite do vetor)  
*** stack smashing detected ***: terminated  
Abortado (imagem do núcleo gravada)  
danrley@Danrley-PC:~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/vetores1$
```

```
danrley@Danrley-PC:~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/vetores1$ gcc questao3.c -o average.out  
danrley@Danrley-PC:~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/vetores1$ ./average.out  
Quantas notas serão inseridas?  
5  
O número de notas a serem inseridas é: 5  
Memory successfully allocated using malloc.  
Nota 1 = 10  
Nota 2 = 8  
Nota 3 = 7  
Nota 4 = 9  
Nota 5 = 2  
The average grade is: 7.20  
danrley@Danrley-PC:~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/vetores1$ ./average.out  
Quantas notas serão inseridas?  
8  
O número de notas a serem inseridas é: 8  
Memory successfully allocated using malloc.  
Nota 1 = 3  
Nota 2 = 4  
Nota 3 = 8  
Nota 4 = 6  
Nota 5 = 7  
Nota 6 = 2  
Nota 7 = 5  
Nota 8 = 4  
The average grade is: 4.88  
danrley@Danrley-PC:~/Documentos/udf/third/tecnica de programacao/codes/vetores1$
```