**Corpos e Arquivos em Movimento**

Codifique um software que faça a leitura de um vetor de uma estrutura *body*, com 10 posições. Depois salve cada um dos *bodies* (posições do vetor) em um arquivo diferente (10 arquivos). Ao final, imprima na tela os *bodies* lidos dos arquivos em ordem inversa. (Uutilizar o esboço do main.c que está no moodle).

**Entradas do programa:**

1. Vetor de valores da estrutura *body.*

**Saídas do programa:**

1. Dez arquivos gravados (cada um possui os dados de um *body*);
2. Conteúdo dos arquivos impressos na tela em ordem inversa (dados do último ao primeiro arquivo).

**Exemplo de Entradas Exemplos de Saídas**

|  |  |
| --- | --- |
| 1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9  0  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  3  1  2  3  4  5  6  7  8  9 | **Body 9: 3.0 3.0 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0**  **Body 8: 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0**  **Body 7: 8.0 9.0 0.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0 3.0**  **Body 6: 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0**  **Body 5: 6.0 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0 6.0**  **Body 4: 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0**  **Body 3: 4.0 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0**  **Body 2: 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0 2.0 3.0**  **Body 1: 2.0 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0 2.0**  **Body 0: 1.0 2.0 3.0 4.0 5.0 6.0 7.0 8.0 9.0 0.0 1.0** |