

Daniel Rojas Grass

La Habana, Cuba • linkedin.com/in/danrodev/ • +53 50671988 • danrodeveloper@outlook.com

Ingeniero en Ciencias Informáticas con 3 años de experiencia profesional como desarrollador, analista y arquitecto de software. Especialista en la construcción de sistemas inteligentes basados en IA, particularmente en sistemas multi-agente RAG especializados utilizando Python, FastAPI y frameworks como LangChain y LangGraph, aplicando ingeniería de contexto. Con experiencia demostrada en el liderazgo de equipos de desarrollo y la integración de soluciones frontend (React, TypeScript) para la creación de aplicaciones full-stack robustas y eficientes.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

ZonaSoft

Programador Frontend, Analista y Arquitecto de Software

Barcelona, España

Agosto 2024 – Diciembre 2025

- **Lideré** un equipo de desarrollo en la construcción de soluciones full-stack.
- **Desarrollé** interfaces de usuario en React que se integraban eficientemente con los servicios de backend. Aplicando principios de Clean Code y Scream Architecture
- **Diseñé** soluciones de inteligencia artificial impulsadas por la api de Open Ai para generación de imágenes y asistentes inteligentes.

Universidad de las Ciencias Informáticas

Desarrollador FullStack

La Habana, Cuba

Julio 2023 – Agosto 2025

- **Diseñé e implementé** la arquitectura de un **sistema multi-agente RAG + Pandas AI** para procesar documentos históricos, logrando una **efectividad de respuesta del 90%**. Aplicando una arquitectura de microservicios sencilla, una base de datos en **Postgresql**, el microservicio del sistema multiagente utilizando **FAST API**, como gestor de usuarios y chats **DJANGO REST FRAMEWORK** y en el frontend **REACT JS** con **VITE**.
- **Diseñé e implementé** un agente personal que podía escuchar en tiempo real y responder con una voz tts a las preguntas del usuario, totalmente en local con un modelo de Gemma en **LMStudio**.
- **Diseñé e implementé** un backend en **Node con Express js** que gestiona las interacciones de un modelo de inteligencia artificial utilizando websockets para trazar el comportamiento y pensamiento del modelo de lenguaje.

EDUCACIÓN

Universidad de las Ciencias Informáticas

Ingeniería en Ciencias Informáticas

Honores: Premio al Mérito Científico

Participación en competencias de programación competitiva e ICPC a nivel latinoamericano.

Formación autodidacta en desarrollo web y en la API de OpenAI y Gemini a través de cursos en Platzi.

La Habana, Cuba

Junio 2025

Habilidades Técnicas

- **IA & Backend:** Python, FastAPI, Django, Node.js, Express.js, n8n, Vapi.
- **Sistemas de IA:** Sistemas Multi-Agente, RAG, LangChain, LangGraph, APIs de OpenAI y Gemini, Pandas AI, N8N, MCP Servers.
- **Frontend:** React, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS.

- **Herramientas:** Git, GitHub, Jira, Slack, VSCode, Kiro Code, Copilot, Gemini CLI, Cursor, Docker, experiencia en el uso de herramientas de cloud como AWS, funciones lambda, api gateway, load balancers, code pipelines.
- **Bases de datos:** PostgreSQL, Mongo DB, Pinecone, ChromaDB.

SKILLS ADICIONALES

- Nativo en Español. Fluido en Inglés.
- Conocimientos avanzados de ingeniería de contexto e ingeniería de prompts.