

# ACME-TOOLKITS

## PLANNING REPORT

### SPRINT 5



## ACME - TOOLKITS

Repositorio: <https://github.com/danrodcam/Acme-Toolkits.git>

Fecha: 01/06/2022

#### Miembros del grupo:

- Daniel Rodríguez Camacho (danrodcam@alum.us.es)
- Francisco Murillo Prior (framurpri@alum.us.es)
- Fernando Andres Galindo (ferandgal@alum.us.es)
- Alvaro Rodríguez García (alvrodgar2@alum.us.es)
- Antonio Rosado Barrera (antrosbar@alum.us.es)
- Jose Manuel Ruiz Perez (josruiper4@alum.us.es)

# ÍNDICE

- 0. Resumen ejecutivo
  - 1. Introducción
  - 2. Lista de tareas
  - 3. Estimación de las tareas
  - 4. Presupuesto
    - 4.1. Coste personal
    - 4.2. Coste amortización
    - 4.3. Coste total
  - 5. Conclusiones
  - 6. Bibliografía

## RESUMEN EJECUTIVO

Este documento es un informe de planificación para el entregable D05 de la asignatura de Diseño y Pruebas 2 en el grado de Ingeniería de Software. El informe contiene el listado de las tareas que debemos realizar durante este sprint y las asignaciones a los diferentes miembros del grupo, así como el presupuesto necesario para realizarlas, teniendo en cuenta tanto el coste de personal como el de amortización. Las tareas han sido repartidas conforme a nuestro sistema de recompensas y preferencias según los conocimientos de cada formante del equipo. Previamente se han estimado con puntos de historia para que el trabajo esté repartido de forma equitativa y equilibrada. Por último tenemos las conclusiones del documento de cómo ha ido la planificación del sprint esperando que las estimaciones hechas se acerquen lo máximo posible a las reales.

Control de versión del documento:

Versión del documento	Fecha	Descripción
1.0	28/05/2022	Asignación de tareas
1.1	01/06/2022	Conclusiones

# 1. Introducción

En este informe se va a documentar todo lo necesario respecto a las tareas que tenemos que realizar en el quinto entregable. Consistirá en una lista de tareas donde indicamos el título de la tarea, una breve descripción de lo que trata dicha tarea, cada una de las personas que están asignadas a la tarea y el rol con el cual se ha realizado cada una de ellas. También tendremos otra tabla donde compararemos los tiempos estimados y los tiempos reales de cada una de las tareas para ver si ha habido mucha desviación o no.

Después de realizar esto, informaremos acerca del presupuesto que se llevará a cabo en torno a este segundo entregable, en el cual contabilizaremos las horas que se ha empleado en cada tarea por cada rol en concreto, ya que no todos los roles requieren el mismo coste por cada hora trabajada. Por último también informaremos sobre el costo de amortización.

## 2. Lista de Tareas

Reparto de las tareas que realizaremos en el Sprint 3 previamente estimadas y asignadas acorde con las habilidades de cada uno y siendo lo más equitativo posible para que todos los miembros tengamos los mismos puntos de historia a realizar. Además de ello cada una de las tareas tiene una fecha de finalización en función si tiene una dependencia con otra tarea o no para que los demás compañeros no se retrasen.

Tarea	Descripción	Asignado	Roles
D5-001 Planning report	Informe de la planificación del sprint 5	Fernando	Analista
D5-002 Progress report	Informe de progreso del sprint 5	José Manuel	Analista
D5-002 WIS report	Conocimientos obtenidos sobre estructura WIS	Daniel	Analista
D5-002 Testing report	Conocimientos obtenidos sobre testing formal e informal	Francisco	Analista
D5-003 Test Informal de la aplicación	Cada miembro deberá hacer test informales de las tareas de los demás compañeros para encontrar posibles errores.	Todos	Tester
D5-004 Arreglo en común de errores encontrados	Reunión grupal para solucionar aquellos errores encontrados en el test informal	Todos	Desarrollador

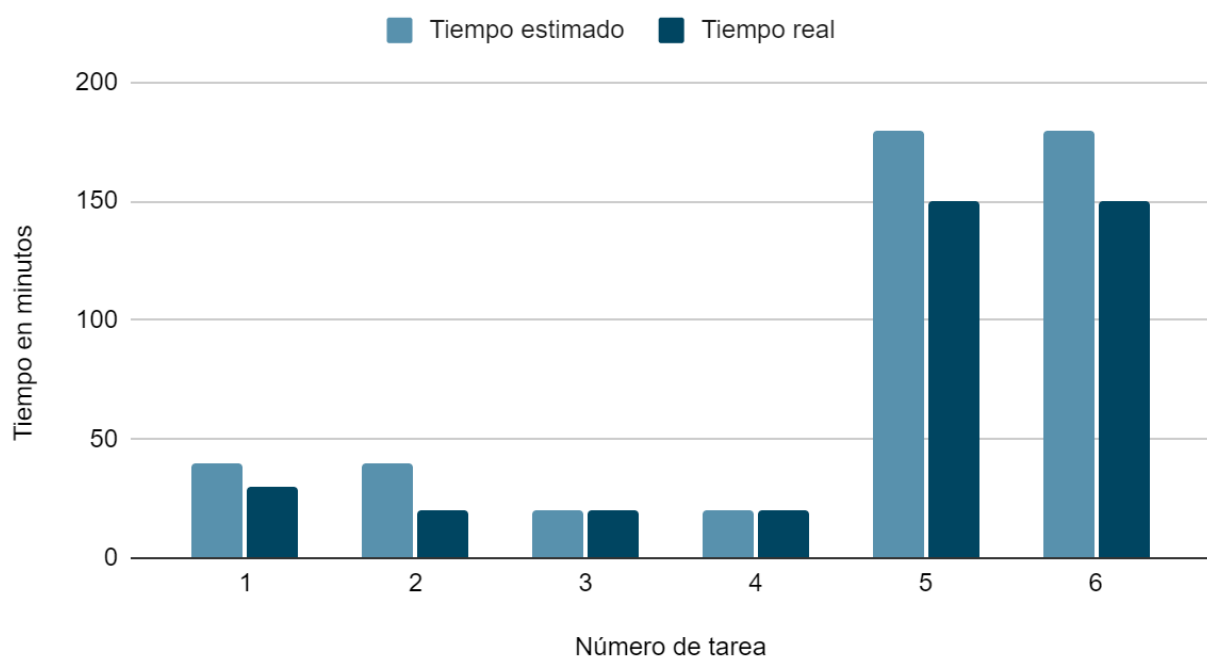
### 3. Estimación de las tareas

En este apartado hemos realizado la estimación de las tareas por esfuerzo y tiempo mediante una aplicación de Scrum Póker asignando diferentes puntos de historia. Para estimar el tiempo por tanto, en referencia a los resultados hemos considerado el valor de 10 minutos por cada punto de historia teniendo el siguiente resultado.

En la conclusión obtendremos la comparación del tiempo estimado y el real para calcular nuestra tasa de fallo esperando que cada vez sea más precisa.

Tarea	Puntos de historia	Tiempo estimado	Tiempo Real
D5-001 Planning report	4	40 min	30 min
D5-002 Progress report	4	40 min	20 min
D5-002 WIS report	4	20 min	20 min
D5-002 Testing report	4	20 min	20 min
D5-003 Test Informal de la aplicación	180	3 horas	2 horas 30 min
D5-004 Arreglo en común de errores encontrados	180	3 horas	2 horas 30 min

#### Desempeño temporal S5



Como podemos observar la precisión a la hora de estimar las tareas ha mejorado por parte del grupo, ya que la desviación ha sido bastante menor. También destacar que el progreso del equipo a lo largo del sprint ha ido mejorando ya que las tareas iniciales no costaban más tiempo realizarlas y a medida

que íbamos familiarizándonos con el framework el rendimiento individual se iba incrementando. Por tanto estamos contentos con el resultado obtenido teniendo como objetivo para el siguiente sprint reducir ese tiempo estimado y ver el rendimiento individual de cada uno de los miembros si va mejorando y si el grupo en común también mejora su comunicación.

## 4. Presupuesto

### 4.1. Coste de personal

Roles	Salario/hora	Horas	Coste total
Manager	25.00 €	4 horas	75.00€
Analista	25.00 €	2 horas	50.00€
Desarrollador	15.00 €	2 horas 30 min	37.50€
Operador	15.00 €	0 horas	0 €
Tester	15.00 €	2 horas 30 min	37.50€

### 4.2. Coste de Amortización

Para el cálculo de los costes amortizados hemos calculado el precio total que se rentabiliza en 3 años por tanto sacamos la parte proporcional al tiempo de trabajo que hemos dedicado en este entregable / sprint.

Aquí se incluyen equipos (ordenadores) y licencias.

Los costes relacionados a las licencias de las herramientas que vamos a utilizar. En el caso de Discord y GitHub usamos la versión gratuita. La licencia de Office cuesta 69€ por dispositivo al año, por tanto sacamos el coste total al tiempo de este Sprint al igual que con los equipos.

El coste de la **licencia de Office** referido a los 29 días de trabajo asciende a una cifra de **32,89€**.

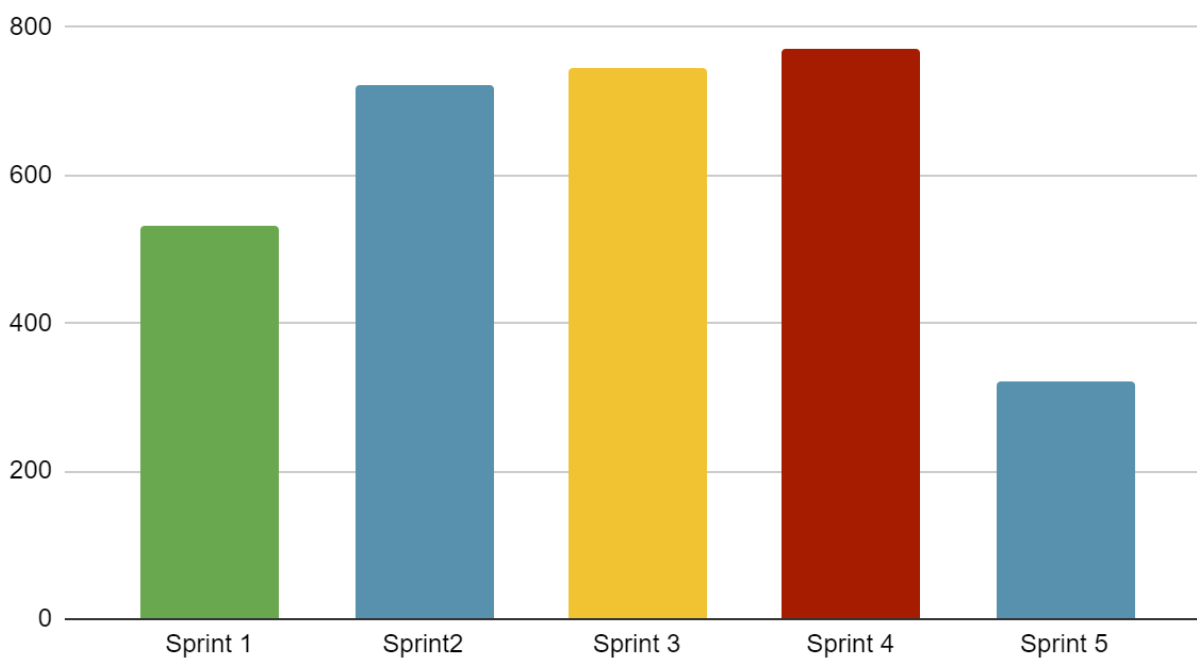
Por último incluimos el **gasto energético** consultado el precio del kilovatio/hora actualmente y la consumición de los equipos con lo que obtenemos un total de **21,33€**.

Equipamiento	Coste	Periodo de amortización	Tiempo de uso	Coste amortizado
Equipo 1	1400 €	3 años (1095 días)	30 días	37,07€
Equipo 2	850 €	3 años (1095 días)	30 días	22,73€
Equipo 3	700 €	3 años (1095 días)	30 días	19,97€
Equipo 4	1100 €	3 años (1095 días)	30 días	30,44€
Equipo 5	900 €	3 años (1095 días)	30 días	24,51€
Equipo 6	750 €	3 años (1095 días)	30 días	20,33€

#### 4.3 Gasto total Sprint 4

<b>Coste de personal</b>	200,00€
<b>Coste de amortización</b>	154,93€
<b>Licencias</b>	32,89€
<b>Gasto energía</b>	20,33
<b>Coste total</b>	<b>321,40€</b>
<b>Coste total hasta ahora (Sprint 1, 2, 3, 4 y 5)</b>	<b>2987,12€</b>

#### Gastos Totales por Sprint



## 5. Problemas encontrados

Este sprint no hemos encontrado ningún problema, ya hemos conseguido llevar todas las tareas a cabo con bastante margen y centrarnos en la realización del control check

## 6. Conclusiones

Estamos satisfechos con el desarrollo del proyecto por parte del equipo y con la mejora de comunicación y participación del mismo. Nos despedimos de la asignatura de Diseños y Pruebas II habiendo obtenido conocimientos importantes de diseño y arquitectura a la hora de programar aplicaciones web e incentivar el trabajo en equipo para que tanto uno mismo como el resto aprendamos lo máximo posible.

## 7. Bibliografía

- Aplicación para estimación de las tareas: <https://www.scrumpoker-online.org/es/>
- Precio de la luz: <https://tarifaluzhora.es>
- Temporizador para el tiempo empleado: <https://app.clockify.me/>