

ACME-TOOLKITS

PLANNING REPORT

SPRINT 4



ACME - TOOLKITS

Repositorio: <https://github.com/danrodcam/Acme-Toolkits.git>

Fecha: 23/05/2022

Miembros del grupo:

- Daniel Rodríguez Camacho (danrodcam@alum.us.es)
- Francisco Murillo Prior (framurpri@alum.us.es)
- Fernando Andres Galindo (ferandgal@alum.us.es)
- Alvaro Rodríguez García (alvrodgar2@alum.us.es)
- Antonio Rosado Barrera (antrosbar@alum.us.es)
- Jose Manuel Ruiz Perez (josruiper4@alum.us.es)

ÍNDICE

- 0. Resumen ejecutivo
 - 1. Introducción
 - 2. Lista de tareas
 - 3. Estimación de las tareas
 - 4. Presupuesto
 - 4.1. Coste personal
 - 4.2. Coste amortización
 - 4.3. Coste total
 - 5. Conclusiones
 - 6. Bibliografía

RESUMEN EJECUTIVO

Este documento es un informe de planificación para el entregable D04 de la asignatura de Diseño y Pruebas 2 en el grado de Ingeniería de Software. El informe contiene el listado de las tareas que debemos realizar durante este sprint y las asignaciones a los diferentes miembros del grupo, así como el presupuesto necesario para realizarlas, teniendo en cuenta tanto el coste de personal como el de amortización. Las tareas han sido repartidas conforme a nuestro sistema de recompensas y preferencias según los conocimientos de cada formante del equipo. Previamente se han estimado con puntos de historia para que el trabajo esté repartido de forma equitativa y equilibrada. Por último tenemos las conclusiones del documento de cómo ha ido la planificación del sprint esperando que las estimaciones hechas se acerquen lo máximo posible a las reales.

Control de versión del documento:

Versión del documento	Fecha	Descripción
1.0	04/05/2022	Asignación de tareas
1.1	10/05/2022	Problemas encontrados
2.0	20/05/2022	Volcado de datos Clockify
2.1	23/05/2022	Repaso y corrección

1. Introducción

En este informe se va a documentar todo lo necesario respecto a las tareas que tenemos que realizar en el tercer entregable. Consistirá en una lista de tareas donde indicamos el título de la tarea, una breve descripción de lo que trata dicha tarea, cada una de las personas que están asignadas a la tarea y el rol con el cual se ha realizado cada una de ellas. También tendremos otra tabla donde compararemos los tiempos estimados y los tiempos reales de cada una de las tareas para ver si ha habido mucha desviación o no.

Después de realizar esto, informaremos acerca del presupuesto que se llevará a cabo en torno a este segundo entregable, en el cual contabilizaremos las horas que se ha empleado en cada tarea por cada rol en concreto, ya que no todos los roles requieren el mismo coste por cada hora trabajada. Por último también informaremos sobre el costo de amortización.

2. Lista de Tareas

Reparto de las tareas que realizaremos en el Sprint 3 previamente estimadas y asignadas acorde con las habilidades de cada uno y siendo lo más equitativo posible para que todos los miembros tengamos los mismos puntos de historia a realizar. Además de ello cada una de las tareas tiene una fecha de finalización en función si tiene una dependencia con otra tarea o no para que los demás compañeros no se retrasen.

Tarea	Descripción	Asignado	Roles
D4-001 User Accounts	Operación de anónimos y principales sobre cuentas de usuarios para registrarse como inventor o patrón	Álvaro	Desarrollador
D4-002 Operaciones sobre los chirps	Crear un chirp por un principal	Francisco	Desarrollador
D4-003 Operación de inventores en componentes	CRUD de componentes por parte de los inventores	José Manuel	Desarrollador
D4-004 Operación de inventores en tools	CRUD de tools por parte de los inventores	Fernando	Desarrollador
D4-005 Operación de inventor en toolkit	CRUD de toolkits por parte de los inventores	Antonio	Desarrollador

D4-006 Operaciones de inventores en patronages	Decidir en un patronage propuesto si aceptarlo o denegarlo	Danieal	Desarrollador
D4-007 Operaciones de inventores sobre patronages reports	CRUD Patronages Report por parte de los inventores	Antonio	Desarrollador

D4-008 Operaciones de los patrones sobre los patronages	CRUD de patronages por parte de los patrones	Fernando	Desarrollador
D4-009 Operaciones de los admin sobre announcements	Crear un announcement que no se puede actualizar ni eliminar	Álvaro	Desarrollador
D4-010 Administrador sobre la configuración	Actualizar la configuración del sistema	Daniel	Desarrollador
D4-011 Moments y money	RNF	-	-
D4-012 Money Exchange	Hacer el cambio de moneda según las monedas aceptadas en el system configuration	José Mnauel	Desarrollador
D4-013 SPAM	Configuración del Spam según los filtros y palabras	Francisco	Desarrollador
D4-014 SPAM detector reusable	Listar los patronages reports asociados a sus patronages y mostrarlos	Francisco	Desarrollador
D4-015 Planning report	Planear el sprint con reparto de tareas	Fernando	Analista
D4-016 Progress report	Progress report	José Manuel	Analista
D4-017 Lint report	Report de SonarLint	Francisco	Analista
D4-018 Test suit	Proporcionar 6 test de diferentes funcionalidades	TODOS	Tester
D4-019 Performance report	Report sobre el rendimiento de los tests	Daniel	Analista

D3-5.3 Buscador según tool y component	Realizar un buscador mediante input	Antonio	Programador
--	-------------------------------------	---------	-------------

3. Estimación de las tareas

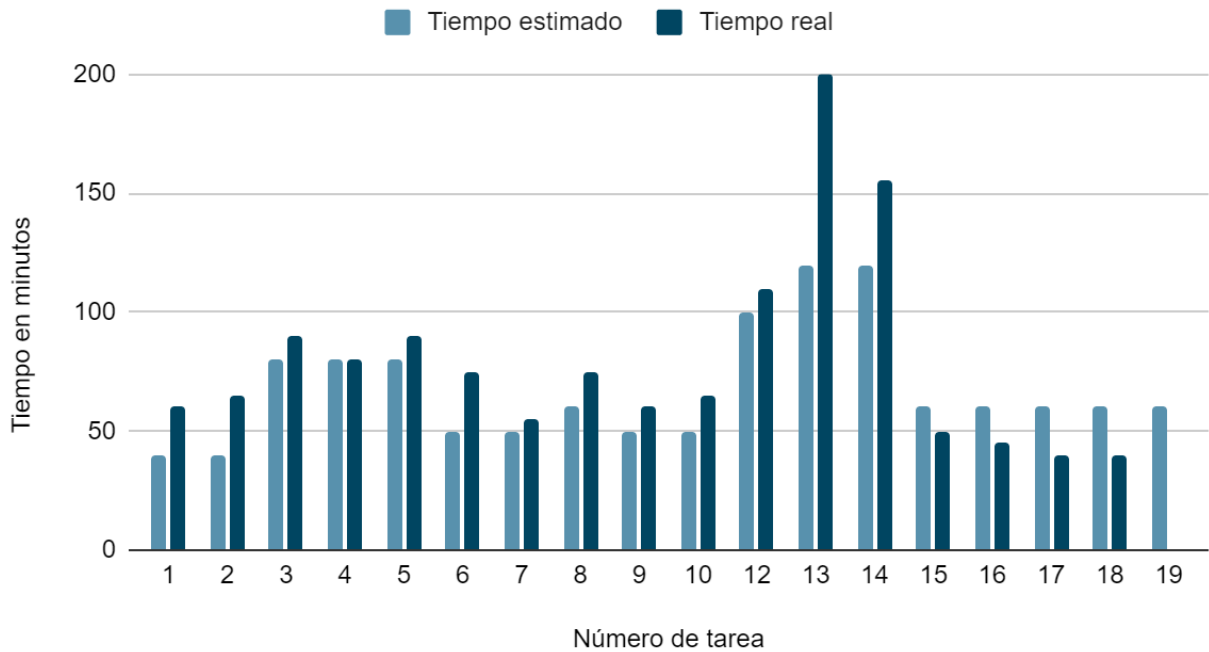
En este apartado hemos realizado la estimación de las tareas por esfuerzo y tiempo mediante una aplicación de Scrum Póker asignando diferentes puntos de historia. Para estimar el tiempo por tanto, en referencia a los resultados hemos considerado el valor de 10 minutos por cada punto de historia teniendo el siguiente resultado.

En la conclusión obtendremos la comparación del tiempo estimado y el real para calcular nuestra tasa de fallo esperando que cada vez sea más precisa.

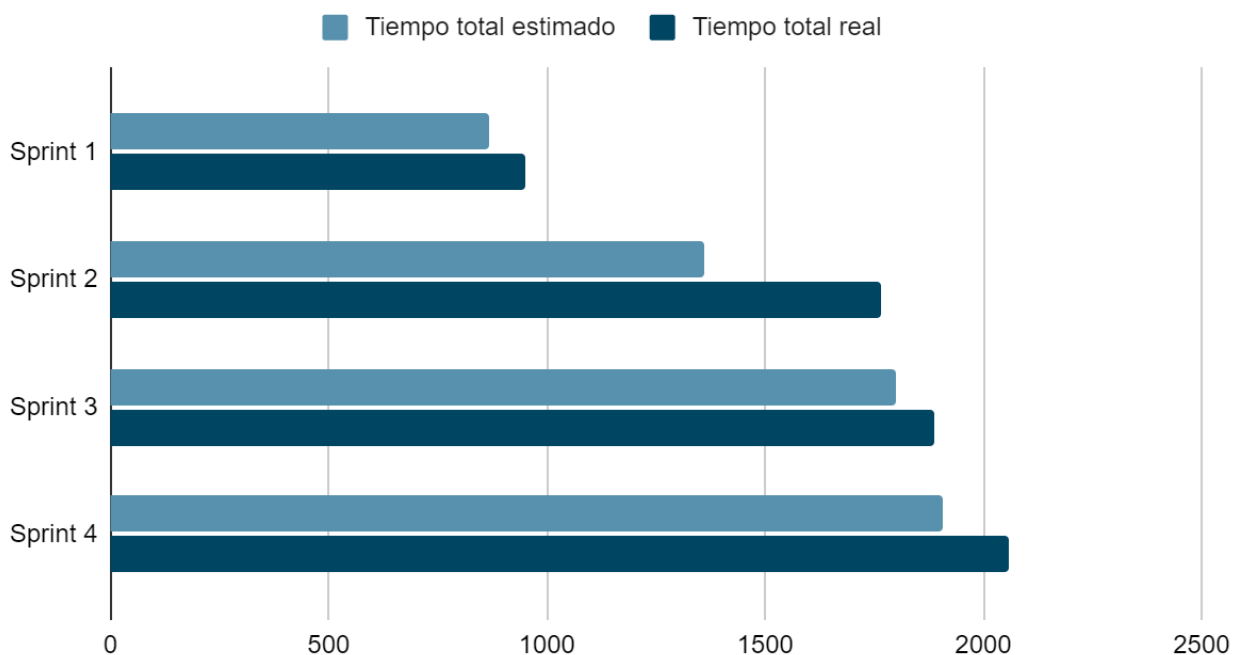
Tarea	Puntos de historia	Tiempo estimado	Tiempo Real
D4-001 User Accounts	6	1 hora	1 horas 10 min
D4-002 Operaciones sobre los chirps	8	1 hora 20 min	1 hora 10 min
D4-003 Operación de inventores en componentes	8	1 hora 20 min	1 hora 15 min
D4-004 Operación de inventores en tools	8	1 hora 20 min	1 hora 7 minutos
D4-005 Operación de inventor en toolkit	7	1 hora 10 min	3 horas
D4-006 Operaciones de inventores en patronages	5	50 min	1 hora 18 min
D4-007 Operaciones de inventores sobre patronages reports	8	1 hora 20 min	3 horas

D4-008 Operaciones de los patrones sobre los patronages	8	1 hora 20 min	1 hora 32 min
D4-009 Operaciones de los admin sobre announcements	8	1 hora 20 min	50 min
D4-010 Administrador sobre la configuración	8	1 hora 20 min	55 min
D4-011 Moments y money	8	1 hora 20 min	1 hora
D4-012 Money Exchange	10	1 hora 40 min	3 horas
D4-013 SPAM	12	2 horas	1 hora 18 min
D4-014 SPAM detector reusable	12	2 horas	3 horas
D4-015 Planning report	6	1 hora	1 hora
D4-016 Progress report	6	1 hora	1 hora
D4-017 Lint report	6	1 hora	1 hora
D4-018 Test suit	30	5 horas	0 horas
D4-019 Performance report	6	1 hora	0 horas
D3-5.3	70	1 hora 10 min	1 hora 20 min
TOTAL	178	30 horas	31 hora 30 min

Desempeño temporal Sprint 4



Desviación estimación tareas



Como podemos observar la precisión a la hora de estimar las tareas ha mejorado por parte del grupo, ya que la desviación ha sido bastante menor. También destacar que el progreso del equipo a lo largo del sprint ha ido mejorando ya que las tareas iniciales no costaban más tiempo realizarlas y a medida

que íbamos familiarizándonos con el framework el rendimiento individual se iba incrementando. Por tanto estamos contentos con el resultado obtenido teniendo como objetivo para el siguiente sprint reducir ese tiempo estimado y ver el rendimiento individual de cada uno de los miembros si va mejorando y si el grupo en común también mejora su

comunicación.

4. Presupuesto

4.1. Coste de personal

Roles	Salario/hora	Horas	Coste total
Manager	25.00 €	4 horas	75.00€
Analista	25.00 €	horas	75.00€
Desarrollador	15.00 €	21 horas	315.00€
Operador	15.00 €	0 horas	0
Tester	15.00 €	0 horas	0€

4.2. Coste de Amortización

Para el cálculo de los costes amortizados hemos calculado el precio total que se rentabiliza en 3 años por tanto sacamos la parte proporcional al tiempo de trabajo que hemos dedicado en este entregable / sprint.

Aquí se incluyen equipos (ordenadores) y licencias.

Los costes relacionados a las licencias de las herramientas que vamos a utilizar. En el caso de Discord y GitHub usamos la versión gratuita. La licencia de Office cuesta 69€ por dispositivo al año, por tanto sacamos el coste total al tiempo de este Sprint al igual que con los equipos.

El coste de la **licencia de Office** referido a los 29 días de trabajo asciende a una cifra de **32,89€**.

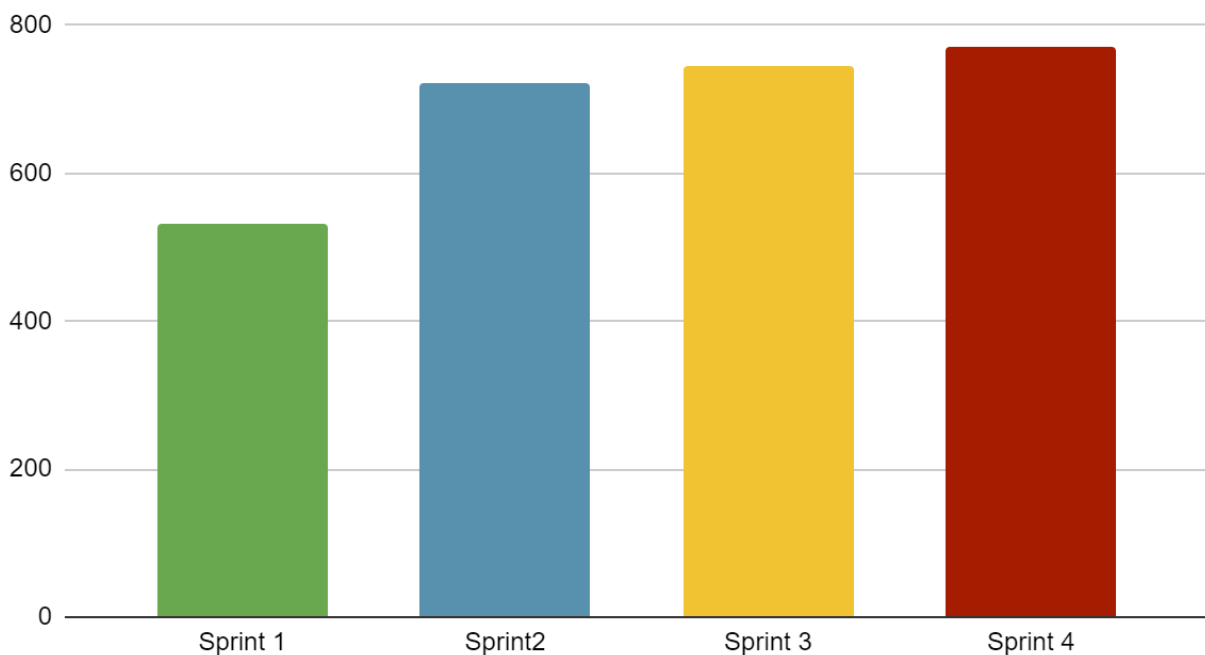
Por último incluimos el **gasto energético** consultado el precio del kilovatio/hora actualmente y la consumición de los equipos con lo que obtenemos un total de **21,33€**.

Equipamiento	Coste	Periodo de amortización	Tiempo de uso	Coste amortizado
Equipo 1	1400 €	3 años (1095 días)	30 días	37,07€
Equipo 2	850 €	3 años (1095 días)	30 días	22,73€
Equipo 3	700 €	3 años (1095 días)	30 días	19,97€
Equipo 4	1100 €	3 años (1095 días)	30 días	30,44€
Equipo 5	900 €	3 años (1095 días)	30 días	24,51€
Equipo 6	750 €	3 años (1095 días)	30 días	20,33€

4.3 Gasto total Sprint 4

Coste de personal	588,10€
Coste de amortización	154,93€
Licencias	32,89€
Gasto energía	20,33
Coste total	745,4€
Coste total hasta ahora (Sprint 1, 2, 3 y 4)	2755,78€

Gastos Totales por Sprint



5. Problemas encontrados

Tuvimos problemas a la hora de exportar el filtro del spam en formato .jar, preguntamos en un Follow Up y en el foro nuestro impedimento y conseguimos solucionarlo.

De la misma forma ocurrió con el cambio de moneda al tener que utilizar una API externa ya que el miembro del grupo no sabía cómo abordar la tarea y de forma conjunta le ayudamos como equipo.

Por último comentar que el Test Suit no lo hemos realizado ya que hemos decidido priorizar otras tareas para que estuviesen lo más correctas posibles y los test los haremos para el próximo entregable, por tanto, al no haber test, no hay progress report.

Además de ello también hemos solucionado la tarea 5 del sprint anterior implementando el buscador que teníamos pendiente para buscar por component o tool.

6. Conclusiones

La dinámica del equipo sigue en buena forma y la comunicación también. Aunque hemos tenido algún problema debido a la exportación en formato .jar del filtro del spam y lo relativo al cambio de moneda del sistema al tener que utilizar una API externa. Hemos resuelto ambos problemas en equipo y de forma conjunta por lo que estamos satisfechos con el resultado. Los dos puntos que se nos han quedado pendientes pretendemos realizarlos para el próximo entregable.

7. Bibliografía

- Aplicación para estimación de las tareas: <https://www.scrumpoker-online.org/es/>
- Precio de la luz: <https://tarifaluzhora.es>
- Temporizador para el tiempo empleado: <https://app.clockify.me/>