

ACME-TOOLKITS

PLANNING REPORT

SPRINT 3



ACME - TOOLKITS

Repositorio: <https://github.com/danrodcam/Acme-Toolkits.git>

Fecha: 24/04/2022

Miembros del grupo:

- Daniel Rodríguez Camacho (danrodcam@alum.us.es)
- Francisco Murillo Prior (framurpri@alum.us.es)
- Fernando Andres Galindo (ferandgal@alum.us.es)
- Alvaro Rodríguez García (alvrodgar2@alum.us.es)
- Antonio Rosado Barrera (antrosbar@alum.us.es)
- Jose Manuel Ruiz Perez (josruiper4@alum.us.es)

ÍNDICE

RESUMEN EJECUTIVO	2
1. Introducción	3
2. Lista de Tareas	3-4
3. Estimación de las Tareas	4-5
4. Presupuesto	5-7
3.1. Coste de personal	5-6
3.2. Coste de Amortización	6
3.3 Gasto total	7
5. Conclusiones	7
6. Bibliografía	7

RESUMEN EJECUTIVO

Este documento es un informe de planificación para el entregable D03 de la asignatura de Diseño y Pruebas 2 en el grado de Ingeniería de Software. El informe contiene el listado de las tareas que debemos realizar durante este sprint y las asignaciones a los diferentes miembros del grupo, así como el presupuesto necesario para realizarlas, teniendo en cuenta tanto el coste de personal como el de amortización. Las tareas han sido repartidas conforme a nuestro sistema de recompensas y preferencias según los conocimientos de cada formante del equipo. Previamente se han estimado con puntos de historia para que el trabajo esté repartido de forma equitativa y equilibrada. Por último tenemos las conclusiones del documento de cómo ha ido la planificación del sprint esperando que las estimaciones hechas se acerquen lo máximo posible a las reales.

Control de versión del documento:

Versión del documento	Fecha	Descripción
1.0	28/03/2022	Creación y realización del documento
1.1	01/04/2022	Reparto de tareas

1. Introducción

En este informe se va a documentar todo lo necesario respecto a las tareas que tenemos que realizar en el tercer entregable. Consistirá en una lista de tareas donde indicamos el título de la tarea, una breve descripción de lo que trata dicha tarea, cada una de las personas que están asignadas a la tarea y el rol con el cual se ha realizado cada una de ellas. También tendremos otra tabla donde compararemos los tiempos estimados y los tiempos reales de cada una de las tareas para ver si ha habido mucha desviación o no.

Después de realizar esto, informaremos acerca del presupuesto que se llevará a cabo en torno a este segundo entregable, en el cual contabilizaremos las horas que se ha empleado en cada tarea por cada rol en concreto, ya que no todos los roles requieren el mismo coste por cada hora trabajada.

Por último también informaremos sobre el costo de amortización.

2. Lista de Tareas

Reparto de las tareas que realizaremos en el Sprint 3 previamente estimadas y asignadas acorde con las habilidades de cada uno y siendo lo más equitativo posible para que todos los miembros tengamos los mismos puntos de historia a realizar. Además de ello cada una de las tareas tiene una fecha de finalización en función si tiene una dependencia con otra tarea o no para que los demás compañeros no se retrasen.

Tarea	Descripción	Asignado	Roles
D3-001 Listar usuarios	Listarlos agrupados por el rol específico excepto las cuentas desactivadas.	Fernando	Desarrollador
D3-002 Listar los chirp	Listar los chirp que no sean más antiguos de un mes	José Manuel	Desarrollador
D3-003 Operaciones sobre componentes	Listar y mostrar los componentes publicados por todos los tipos de usuario	Antonio	Desarrollador
D3-004 Operaciones sobre Tool	Listar y mostrar los tools publicados por todos los tipos de usuario	Álvaro	Desarrollador
D3-005 Operaciones sobre Toolkit	Listar los toolkit que tengan un componente específico y mostrar sus datos	Daniel	Desarrollador
D3-006 Operaciones sobre announcement	Solo los usuarios autenticados podrán listar y mostrar los announcement	Francisco	Desarrollador
D3-007 Operaciones sobre el System Configuration	Mostrar la información de la moneda actual y las monedas aceptadas por el sistema	Daniel	Desarrollador

D3-008 Operaciones de los inventores sobre los componentes	Listar y mostrar sus propios componentes	Antonio	Desarrollador
D3-009 Operaciones de los inventores sobre los tools	Listar y mostrar sus propios tools	José Manuel	Desarrollador
D3-010 Operaciones de los inventores sobre los toolkits	Listar y mostrar sus propios toolkits	Fernando	Desarrollador
D3-011 Operaciones de los inventores sobre patronages	Listar sus patronages y mostrarlo incluyendo el perfil del patrón correspondiente	Francisco	Desarrollador
D3-012 Operaciones de los inventores sobre patronages reports	Listar los patronages reports asociados a sus patronages y mostrarlos	Álvaro	Desarrollador
D3-013 Operaciones de patrón sobre patronages	Listar sus patronages y mostrarlo con el perfil de su correspondiente inventor	José Manuel	Desarrollador
D3-014 Operaciones de patrones en patronages reports	Listar los patronages reports asociados a sus patronages y mostrarlos	Álvaro	Desarrollador
D3-015 Operaciones de patrones sobre patrones dashboards	Mostrar su patrón dashboard	Francisco	Desarrollador
D3-016 Operaciones del administrador sobre el System Configuration	Mostrar system configuration	Fernando	Desarrollador
D3-017 Operaciones de administradores sobre patrones dashboards	Mostrar su administrator dashboard	Antonio	Desarrollador
D3-019 Planning report	Producir este documento del planning del sprint 3	Fernando	Analista
D3-020 Progress report	Realizar un reporte del progreso de las tareas y los miembros del equipo en el sprint 3	José Manuel	Analista
D3-021 Lint report	Realizar un reporte de calidad de código según Sonar Lint	Francisco	Analista
D3-022 Test Suite	Elaborar testing de las tareas de los compañeros	Todos	Testing
D3-023 Performance	Realizar un reporte del grupo y	Álvaro y Antonio	Analista

report	sprint según el rendimiento		
--------	-----------------------------	--	--

3. Estimación de las tareas

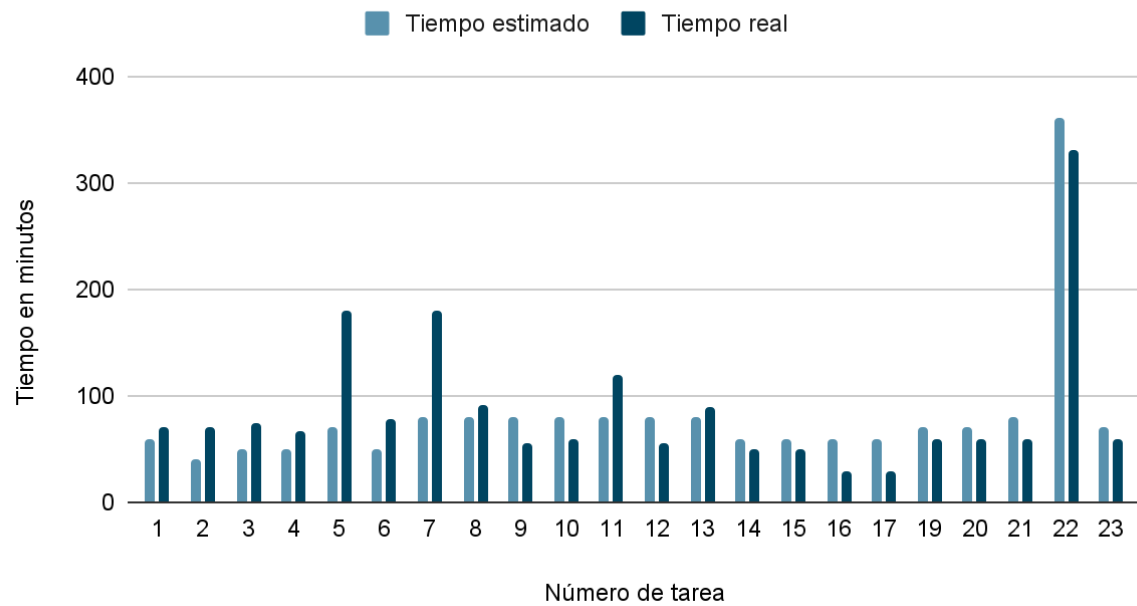
En este apartado hemos realizado la estimación de las tareas por esfuerzo y tiempo mediante una aplicación de Scrum Póker asignando diferentes puntos de historia. Para estimar el tiempo por tanto, en referencia a los resultados hemos considerado el valor de 10 minutos por cada punto de historia teniendo el siguiente resultado.

En la conclusión obtendremos la comparación del tiempo estimado y el real para calcular nuestra tasa de fallo esperando que cada vez sea más precisa.

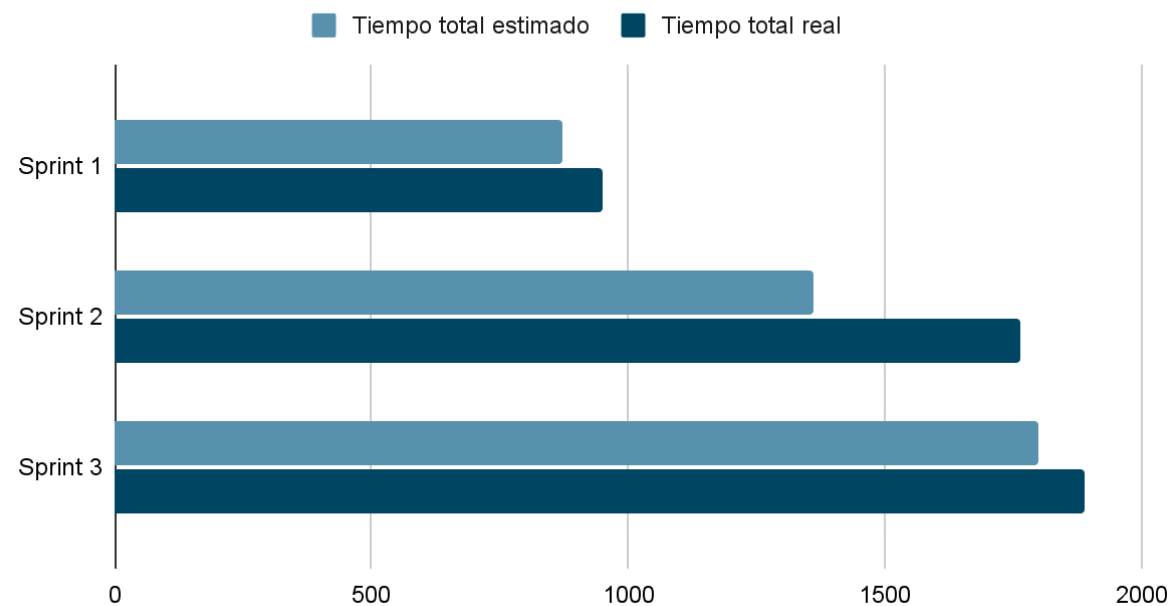
Tarea	Puntos de historia	Tiempo estimado	Tiempo Real
D3-001 Listar usuarios	6	1 hora	1 horas 10 min
D3-002 Listar los chirp	4	40 min	1 hora 10 min
D3-003 Operaciones sobre componentes	5	50 min	1 hora 15 min
D3-004 Operaciones sobre Tool	5	50 min	1 hora 7 minutos
D3-005 Operaciones sobre Toolkit	7	1 hora 10 min	3 horas
D3-006 Operaciones sobre announcement	5	50 min	1 hora 18 min
D3-007 Operaciones sobre el System Configuration	8	1 hora 20 min	3 horas
D3-008 Operaciones de los inventores sobre los componentes	8	1 hora 20 min	1 hora 32 min
D3-009 Operaciones de los inventores sobre los tools	8	1 hora 20 min	50 min
D3-010 Operaciones de los inventores sobre los toolkits	8	1 hora 20 min	55 min
D3-011 Operaciones de los inventors	8	1 hora 20 min	1 hora

sobre patronages			
D3-012 Operaciones de los inventors sobre patronages reports	8	1 hora 20 min	2 horas
D3-013 Operaciones de patrón sobre patronages	8	1 hora 20 min	55 min
D3-014 Operaciones de patrones en patronages reports	8	1 hora 20 min	1 hora 30 min
D3-015 Operaciones de patrones sobre patrones dashboards	6	1 hora	50 min
D3-016 Operaciones del administrador sobre el System Configuration	6	1 hora	30 min
D3-017 Operaciones de administradores sobre patrones dashboards	6	1 hora	30 min
D3-019 Planning report	7	1 hora 10 min	1 hora
D3-020 Progress report	7	1 hora 10 min	1 hora
D3-021 Lint report	7	1 hora 20 min	1 hora
D3-022 Test Suite	36	6 hora	5 hora 30 min
D3-023 Performance report	7	1 hora 10 min	1 hora
TOTAL	178	30 horas	31 hora 30 min

Desempeño temporal Sprint 2



Desviación estimación tareas



Como podemos observar la precisión a la hora de estimar las tareas ha mejorado por parte del grupo, ya que la desviación ha sido bastante menor. También destacar que el progreso del equipo a lo largo del sprint ha ido mejorando ya que las tareas iniciales no costaban más tiempo realizarlas y a medida que íbamos familiarizándonos con el framework el rendimiento individual se iba incrementando. Por tanto estamos contentos con el resultado obtenido teniendo como objetivo para el siguiente sprint reducir ese tiempo estimado y ver el rendimiento individual de cada uno de los miembros si va mejorando y si el grupo en común también mejora su comunicación ç.

4. Presupuesto

4.1. Coste de personal

Roles	Salario/hora	Horas	Coste total
Manager	25.00 €	3 horas	75.00€
Analista	25.00 €	4 horas	100.00€
Desarrollador	15.00 €	19 horas	285.00€
Operador	15.00 €	0 horas	0
Tester	15.00 €	5 horas 30 min	82.50€

4.2. Coste de Amortización

Para el cálculo de los costes amortizados hemos calculado el precio total que se rentabiliza en 3 años por tanto sacamos la parte proporcional al tiempo de trabajo que hemos dedicado en este entregable / sprint.

Aquí se incluyen equipos (ordenadores) y licencias.

Los costes relacionados a las licencias de las herramientas que vamos a utilizar. En el caso de Discord y GitHub usamos la versión gratuita. La licencia de Office cuesta 69€ por dispositivo al año, por tanto sacamos el coste total al tiempo de este Sprint al igual que con los equipos.

El coste de la **licencia de Office** referido a los 29 días de trabajo asciende a una cifra de **32,89€**.

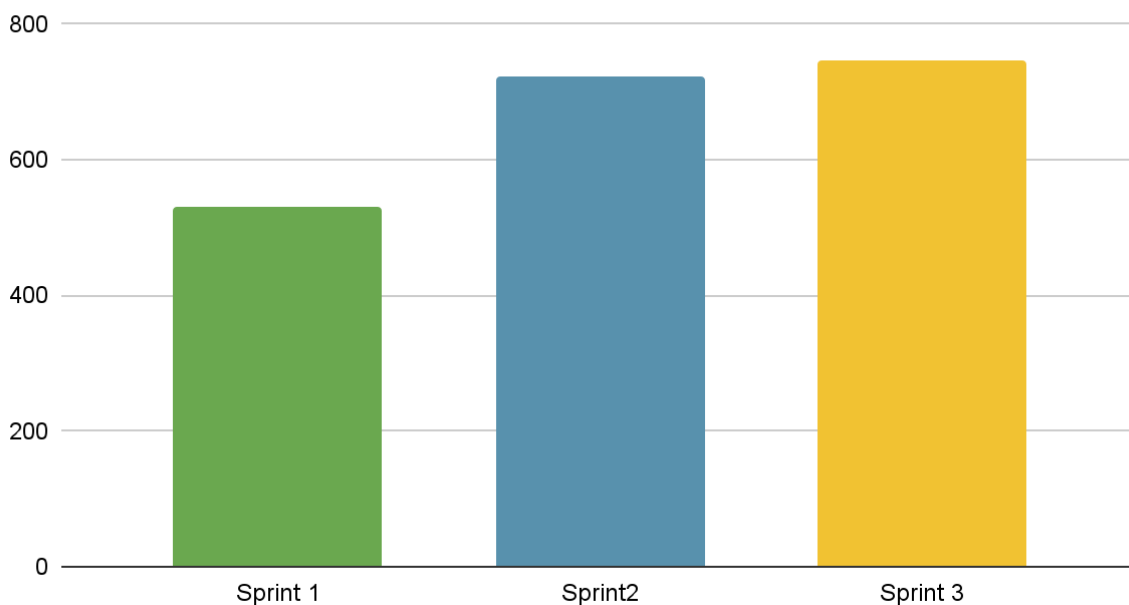
Por último incluimos el **gasto energético** consultado el precio del kilovatio/hora actualmente y la consumición de los equipos con lo que obtenemos un total de **19,08€**.

Equipamiento	Coste	Periodo de amortización	Tiempo de uso	Coste amortizado
Equipo 1	1400 €	3 años (1095 días)	29 días	37,07€
Equipo 2	850 €	3 años (1095 días)	29 días	22,51€
Equipo 3	700 €	3 años (1095 días)	29 días	18,53€
Equipo 4	1100 €	3 años (1095 días)	29 días	29,13€
Equipo 5	900 €	3 años (1095 días)	29 días	23,83€
Equipo 6	750 €	3 años (1095 días)	29 días	19,86

4.3 Gasto total Sprint 2

Coste de personal	542,50€
Coste de amortización	150,93€
Licencias	32,89€
Gasto energía	19,08
Coste total	745,4€
Coste total hasta ahora (Sprint 1, 2 y 3)	1998,19€

Points scored



5. Conclusiones

La dinámica del equipo sigue en buena forma y la comunicación también. Aunque hemos tenido algún problema con algún compañero hemos conseguido solventarlo de manera exitosa. En cuanto a las estimaciones de las tareas también vamos mejorando la precisión acercándonos al margen ideal.

También cabe destacar que hemos gastado casi lo mismo que en el Sprint pasado teniendo en cuenta que este requería más esfuerzo por lo que es otro punto a favor hacia nosotros. Parece que la decisión de cambiar el Project Manager fue acertada. Como objetivo tenemos seguir por lo menos tan bien como este Sprint para el siguiente manteniendo estos mismos márgenes.

6. Bibliografía

Aplicación para estimación de las tareas: <https://www.scrumpoker-online.org/es/>

Precio de la luz: <https://tarifaluzhora.es>

Temporizador para el tiempo empleado: <https://app.clockify.me/>