

En esta ocasión queremos comentar dos libros en los que miembros de ATI han colaborado.

Andy Oram, Greg Wilson (Edts), Making Software, What Really Works, and Why We Believe It, O'Reilly , Octubre 2010

Este es un libro en el que participan muchos autores conocidos dentro del área de ingeniería del software y que incluye a nuestro compañero Israel Herráiz. Es un extenso (600 páginas) y excelente libro que abarca múltiples aspectos de la ingeniería del software. La lectura de los capítulos no es secuencial, y cada uno de ellos es un tema independiente, bien práctico desde el punto de vista de la industria o bien de investigación, presentando el estado de la cuestión en aspectos concretos. El libro se divide en dos partes, la primera presenta principios generales de búsqueda y uso de la evidencia, como por ejemplo revisiones sistemáticas, métodos cualitativos, calidad, etc. La segunda parte cubre aspectos específicos en la ingeniería del software y está compuesta de 22 capítulos cubriendo todo tipo de temas tales como predicción de errores, arquitectura de sistemas, etc. donde seguro encontraremos alguno relacionado con nuestro trabajo o área de investigación.

S. Sánchez, M.Á. Sicilia, D. Rodríguez, Ingeniería del Software: Un enfoque desde la guía SWEBOK, Garceta 2011

Este es un libro fundamentalmente pensado para la docencia de Ingeniería del Software en los nuevos grados. Sin embargo no se ha querido olvidar ningún aspecto importante considerado en lo que se conoce como el cuerpo de conocimiento de la ingeniería del software (SWEBOK). Se compone de tres partes comenzando por una introducción, incluyendo un capítulo de medición para sentar las bases de estimación y experimentación. En la segunda parte se cubren aspectos fundamentales siguiendo el ciclo de vida del software: requisitos, diseño, construcción, pruebas y mantenimiento. Y, finalmente, en la tercera parte se tratan las actividades de soporte, es decir, gestión y estimación de proyectos software, gestión de configuración, calidad y herramientas.