

Número 208

Referencias autorizadas

Ingeniería de Software, Daniel Rodríguez y Javier Dolado

Libros:

Test-Driven JavaScript Development. Christian Johansen, Addison-Wesley. 2011, 497 páginas.

Como el propio título indica, éste es un libro relacionado con las pruebas de software desarrollado en JavaScript. Es un libro muy útil porque está orientado específicamente a ese lenguaje y todos los ejemplos son muy prácticos. El libro consta de 17 capítulos repartidos en 4 partes: Test-Driven Development, JavaScript for Programmers, Real World Test-Driven Development in JavaScript y Testing Patterns. Es un libro que muestra cómo construir workflows para pruebas, muestra código para navegadores y servidores, cómo hacer pruebas para módulos únicos, etc. Algunos títulos de capítulos muestran la utilidad de éste libro: Applied Functions and Closures, Unobstrusive Javascript, The Observer Pattern, Abstracting Browser Differences: Ajax, Server-Side JavaScript with Node.js, Mocking and Stubbing, etc. En definitiva, se trata de un libro muy útil para todo programador.

Ethical Issues in E-Business. Models and Frameworks. Daniel E. Palmer (editor). Business Science Reference, 2010, 246 páginas.

Evidentemente no se trata de un libro de ingeniería del software. Sin embargo, su lectura puede ser útil para entender desde un nivel más elevado los problemas que pueden aparecer en determinados sistemas software desarrollados para internet. Un buen número de capítulos de este libro están orientados hacia el e-commerce y el e-business. El libro consta de 14 capítulos escritos por distintos autores, por lo que se puede considerar una colección de artículos seleccionados. Algunos capítulos interesantes son: Ethical issues arising from the usage of electronic communications in the workplace, The new paradigm of business on the internet and its ethical implications y otros.

Artículo seleccionado:

Business Process Modelling Languages: Sorting Through the Alphabet Soup, Mili H., et al., ACM Computing Surveys, 43(1), Article 4, Nov 2010.

En este artículo, Mili et al describen exhaustivamente el estado del arte sobre los lenguajes de procesos de negocio, donde hay aún una plétora de ellos con distintos enfoques y estándares que dificultan su elección. Además, su ámbito va más allá de los sistemas software, por lo que las técnicas utilizadas en este tipo de sistemas no son apropiadas o deben de extenderse. Los autores referencian a Hammer y Champy para definir proceso como conjunto de actividades que, juntas, generan valor al cliente. Con el propósito de describir, analizar y ejecutar procesos de negocio, los autores clasifican los lenguajes como: (i) lenguajes tradicionales de modelado de procesos (IDEF, Petri nets, RAD, EPC, REA y AMBER), (ii) lenguajes orientados a objetos (OORAM, EDOC, UML); (iii) lenguajes de modelado de procesos dinámicos (lenguajes de modelado de flujos, BPML, BPMN, BPEL y BPDM); y (iv) lenguajes de integración de procesos (RosettaNet, ebXML, WS-CDL). Los autores concluyen con un análisis comparativo de los lenguajes teniendo en cuenta cuatro vistas definidas por Curtis: (i) funcional, (ii) dinámica, (iii) informativa y (iv) organizativa.