

CLUSTER 6. GRUPO 2

# Manual del usuario

---

## Práctica PROP

Víctor Cayuela, Oscar Iglesias, Fernando Pocino, Daniel Ruiz

21/12/2011

<b>COMPILACIÓN Y EJECUCIÓN DEL PROGRAMA.....</b>	<b>2</b>
<b>FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA .....</b>	<b>2</b>
CREAR UN USUARIO: .....	2
IDENTIFICACIÓN USUARIO: .....	3
RECUPERAR PASSWORD: .....	3
ELEGIR LAS DIFERENTES OPCIONES DEL PROGRAMA: .....	4
MODIFICAR PREFERENCIAS DE USUARIO: .....	4
CERRAR SESIÓN DE USUARIO:.....	5
OPCIONES DEL PROGRAMA:.....	5
<i>Opción 1. Fronteras:</i> .....	7
<i>Opción 2. Costas:</i> .....	7
<i>Opción 3. Listas ciudades principales:</i> .....	7
<i>Opción 4. Pintar ciudades principales:</i> .....	7
<i>Opción 5. Calcular ruta:</i> .....	7
<i>Opción 6. Topónimos cercanos:</i> .....	7

## Compilación y ejecución del programa

Para compilar el programa, se debe ejecutar el comando:

```
> javac *.java
```

Para ejecutar el programa, se debe ejecutar el comando:

```
> java -Xmx1024m -Xms1024m Main
```

**NOTA:** Ejecutamos el programa con este comando debido a que algunos sistemas operativos tienen configurado JVM para trabajar con un máximo de 128MB de memoria. Con estos parámetros se hace que JVM pueda trabajar con un máximo de 1024MB de memoria. Esto es necesario debido a los requisitos técnicos del programa.

## Funcionamiento del programa

### Crear un usuario:

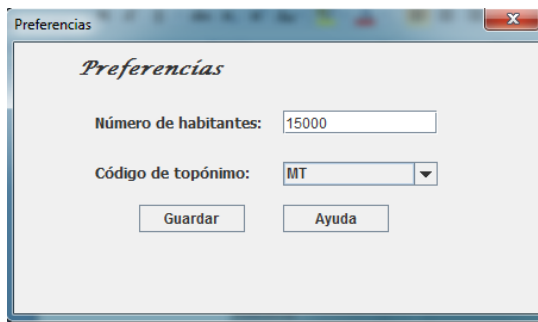
Para poder crear un usuario, desde la ventana principal se debe clickar en el botón “Crear nuevo usuario”.



Ahora se deben rellenar los campos de “Username”, “Password”, “Re-Password” y clickar en el botón “Crear Usuario”.



Finalmente rellenar los campos con las preferencias deseadas



### Identificación usuario:

Desde la ventana principal, se debe rellenar los campos de “Usuario”, “Password” y clicar el botón “Entrar”.



### Recuperar Password:

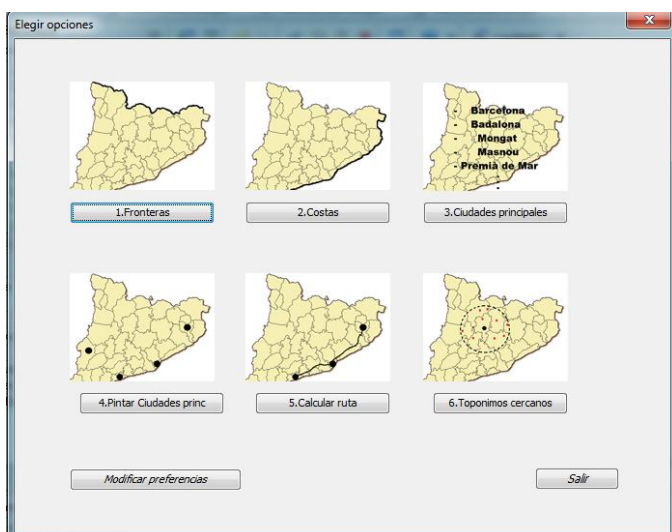
En ventana principal clicar botón “¿Olvidó su password?”.

En la ventana “Recuperar password” deberá rellenarla el administrador con sus datos para poder recuperar el password del usuario.



## Elegir las diferentes opciones del programa:

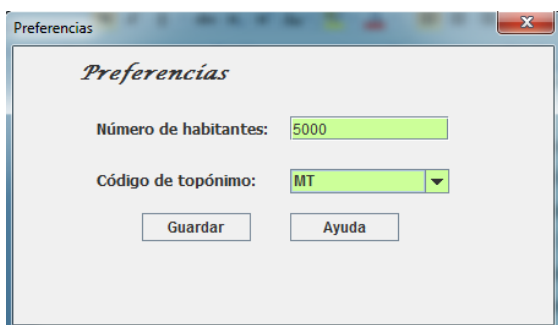
Para poder entrar al menú de opciones del programa, primero deberá identificarse como usuario. Una vez identificado se abrirá la ventana de opciones y el usuario podrá escoger la opción clickando sobre la imagen o botón deseado.



## Modificar preferencias de usuario:

Para poder modificar las preferencias de usuario, el usuario debe identificarse, una vez identificado se abrirá la ventana de opciones y se deberá clicar el botón de “Modificar preferencias”

En la ventana de modificación de preferencias deberemos rellenar el campo “Número de habitantes” con el número de habitantes que el usuario considere que debe tener (como mínimo) una ciudad principal para ser considerada como tal. También se debe seleccionar un “Topónimo” de la lista. Este Topónimo se utilizará para calcular las ciudades principales (que deberán tener un topónimo del tipo deseado a menos distancia que la introducida por el usuario en la opción para que se considerada ciudad principal y en la opción 6 para consultar los topónimos cercanos a la ciudad elegida).



**NOTA:** El botón “Ayuda” muestra el significado de los códigos de topónimos que se muestran en la lista desplegable.

## Cerrar sesión de usuario:

Para cerrar sesión de usuario, desde la venta de opciones se deberá clicar en el botón “Salir”.

## Opciones del programa:

Para hacer las siguientes consultas sobre un país:

- Longitud total de fronteras (Opción 1)
- Longitud de costas (Opción 2)
- Principales ciudades costeras y fronteras (Opción 3)
- Pintar ciudades principales según las preferencias de usuario (Opción 4)
- Calcular ruta entre dos ciudades (Opción 5)
- Mostrar los Topónimos cercanos a una ciudad (distancia y ciudad determinadas por el usuario)(Opción6)

En la ventana de opciones se debe clicar en el botón de la opción deseada.

-Para la opción 1 y 2 se abrirá una ventana de selección de país.

Aquí se deberá seleccionar un país de la lista desplegable.



Una vez escogido un país, se deberá clicar el botón “Seleccionar” y se mostrará la información de la opción escogida.

- Para la opción 3 se abrirá una ventana donde se debe seleccionar un país e introducir distancia máxima a costa/frontera y la distancia máxima a topónimo(ambas distancias son en kilómetros).



- Para la opción 4 se mostrara la ventana de selección de país con dos campos adicionales: "Distancia max a costa/frontera" y "Distancia max a topónimo" en los cuales el usuario deberá elegir una ciudad e introducir la distancia deseada a topónimo(en kilómetros).



A screenshot of a software window titled "Selecciona un país:". It features a world map at the top. Below the map, there is a dropdown menu with "Spain" selected. Underneath, the text "Introduce la ciudad de referencia y la distancia:" is followed by two input fields: "Distancia max a costa/frontera" with the value "50" and "Distancia max a topónimo" with the value "35". A "Calcular" button is located to the right of the second input field.

- Para la opción 5 se mostrara la ventana de selección de país con dos campos adicionales: "Ciudad Origen" y "Ciudad Destino" en los cuales el usuario deberá elegir las ciudades deseadas.



A screenshot of a software window titled "Calcular ruta". It features a world map at the top. Below the map, there is a dropdown menu with "Spain" selected. Underneath, the text "Introduce el origen y el destino para la ruta:" is followed by two dropdown menus: "Ciudad origen" with "Barcelona" selected and "Ciudad destino" with "Barbastro" selected. A "Calcular ruta" button is located to the right of the second dropdown menu.

-Para la opción 6, se mostrará la ventana de selección de país con dos campos adicionales: "Ciudad de referencia" y "Distancia en km" en los cuales se deberá rellenar con la ciudad que se quiera utilizar como referencia y distancia a la misma que se desee.



A screenshot of a software window titled "Selecciona un país:". It features a world map at the top. Below the map, there is a dropdown menu with "Spain" selected. Underneath, the text "Introduce la ciudad de referencia y la distancia:" is followed by two input fields: "Ciudad de referencia" with "Barcelona" selected and "Distancia en km" with the value "60". A "Calcular" button is located to the right of the second input field.

### **Opción 1. Fronteras:**

Mostrará una frase indicando la longitud total de fronteras que tiene el país seleccionado.

### **Opción 2. Costas:**

Mostrará una frase indicando la longitud total de costas que tiene el país seleccionado.

### **Opción 3. Listas ciudades principales:**

Mostrará una lista con las poblaciones fronterizas y costeras del país seleccionado.

### **Opción 4. Pintar ciudades principales:**

Mostrará una imagen del país seleccionado con las poblaciones principales (según preferencias de usuario).

### **Opción 5. Calcular ruta:**

Mostrará una imagen del país seleccionado con la ruta calculada entre las dos ciudades elegidas por el usuario, mostrando los nombres de cada una de las ciudades.

### **Opción 6. Topónimos cercanos:**

Mostrará una imagen de la ciudad seleccionada por el usuario con los topónimos que están dentro de un radio (distancia determinada por el usuario). Además también mostrara una lista de dichos topónimos.

NOTA: Para la opción 6 el programa tiene en cuenta el topónimo que el usuario tiene en sus preferencias