Manual de PoliMed

Una pequeña presentación de la aplicación la podemos visualizar en el siguiente link:

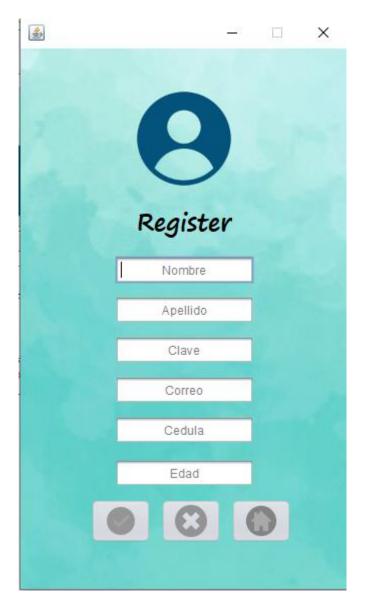
https://www.youtube.com/watch?v=tK9dB-vCHpQ

Para poder ejecutar la aplicación debemos extraer el contenido del archivo .rar para posteriormente poder ejecutar el .jar de la aplicación. El .rar se llama PoliMed.

1. Cuando el programa se ejecute, el usuario podrá ver la siguiente interfaz.



- 2. El usuario deberá ingresar en el primer rectángulo un correo con el cual se haya registrado y en el siguiente deberá colocar su contraseña.
- 3. En el caso de que el usuario no se haya registrado, la aplicación le desplegara un msg que diga que no existe el usuario y le preguntara si desea registrarse.
- 4. Si el usuario escoge la opción de registrarse se desplegara la siguiente interfaz, donde deberá llenar cada espacio con la información correcta.



5. Una vez ingresada la información correcta el usuario deberá hacer clic en el siguiente botón

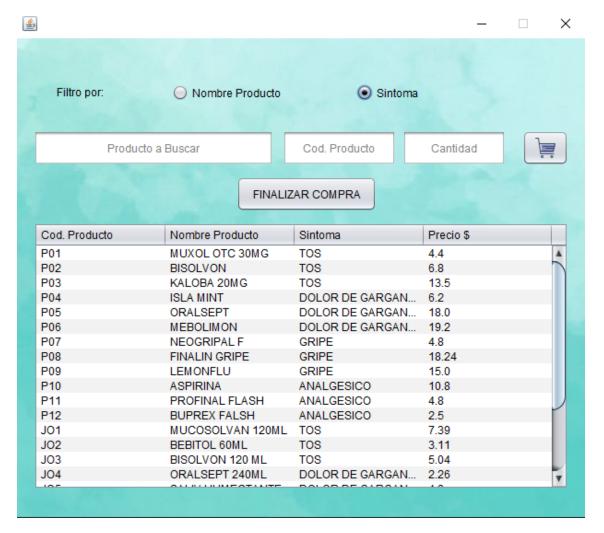


El cual se pondrá de color verde si el usuario lleno todos los campos.

6. Después de dar clic deberá dar clic en el siguiente botón para que la aplicación lleve al usuario a la interfaz de login.



7. A continuación la aplicación le llevara a la farmacia una vez el usuario se haya logeado exitosamente y podrá ver la siguiente interfaz.



- 8. El usuario tendrá en la parte inferior una tabla con todos los productos que la farmacia tiene disponible con toda la información al respecto como el nombre y precios.
- 9. Tiene a su disposición 2 opciones de filtración para una búsqueda. Si selecciona la opción de Nombre Producto automáticamente el programa filtrara los productos con el nombre que se comience a llenar en el campo (Producto a Buscar). Si selecciona Síntoma solo se filtraran productos que traten el síntoma que el usuario ingrese.
- 10. Después de realizar la búsqueda, deberá ingresar el código de producto en el campo correspondiente y posterior a ello la cantidad de medicina que desea comprar.
- 11. Cuando el usuario este seguro de lo que va a comprar y la cantidad de lo que va a comprar deberá dar clic en el botón con la imagen de un carrito.



- Cada vez que el usuario de clic en el carrito después de llenar los campos con el código de producto y la cantidad, la aplicación ira guardando los datos de compra para realizar una factura con los valores a pagar y mostrando los productos comprados.
- 12. Si el usuario no desea comprar mas productos, dará clic en FINALIZAR COMPRA y se generara una factura donde el usuario podrá ver todo lo que compro, en que cantidad y valores a pagar por toda su compra.