

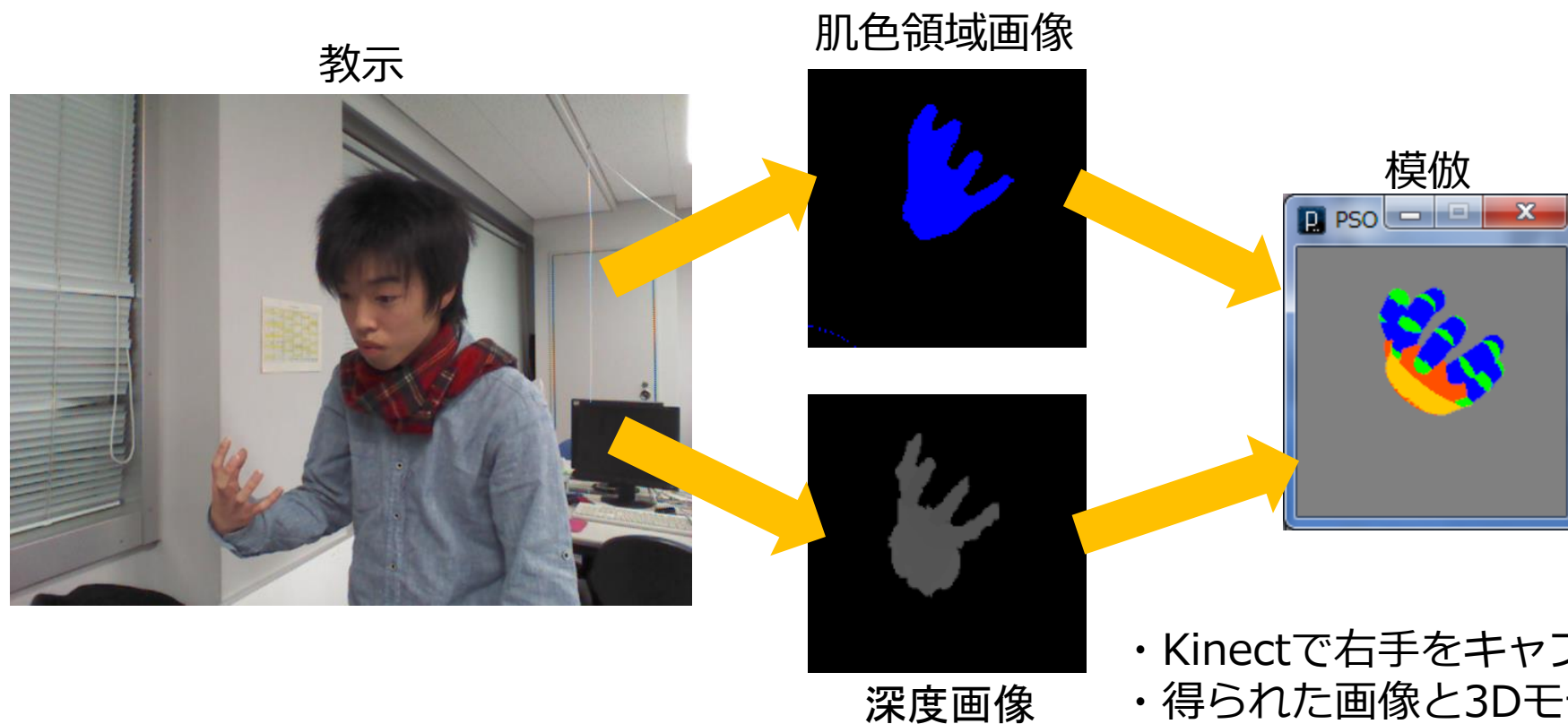
ID : dansefogの
ポートフォリオ

高専でつくったもの

～研究・ゲーム・ロボットなど～



Kinectを用いた手先の動作模倣



- Kinectで右手をキャプチャします
- 得られた画像と3Dモデルの深度データから、関節角度を推定します
- 3Dモデルに模倣させます

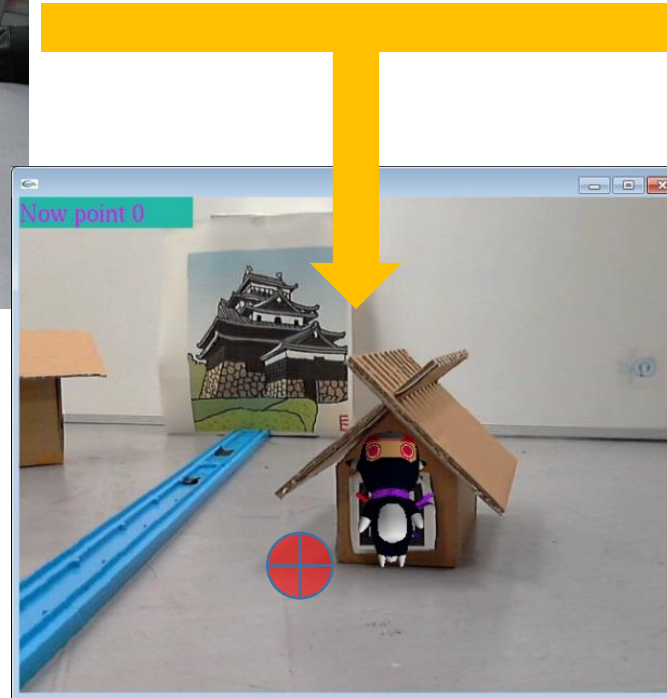
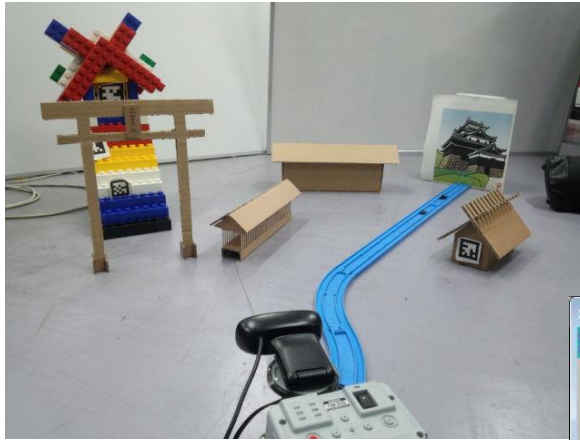


Source... <https://github.com/dansefog/HandModel>
(3Dモデル表示プログラムのみ)

使用言語

- …C++ (推定計算部分, Kinect操作部分)
- …Processing (3Dモデル生成, 表示部分)

ARシューティングゲーム ～お城を守れ！～



- 中学生向けに作ったゲームです
→「ニンジャを倒して暴走車を止めろ」というストーリー
- ロボットについているカメラ画像に、敵キャラが重ねて表示されます
→ロボットがお城にぶつかる前に、銃で一定数倒せばクリア

使用言語
…C++



ロボットコンテスト用ロボット



- ロボット駆動用に
PICのプログラミングをしていました

使用言語
…C言語

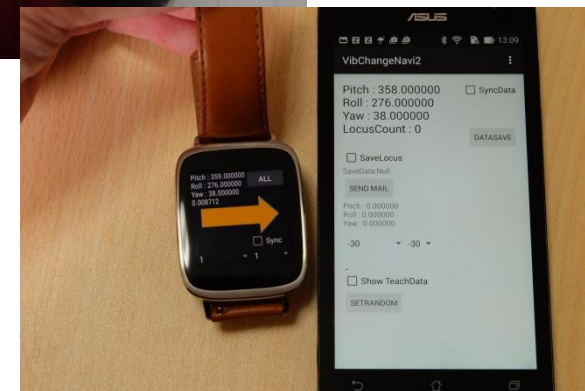
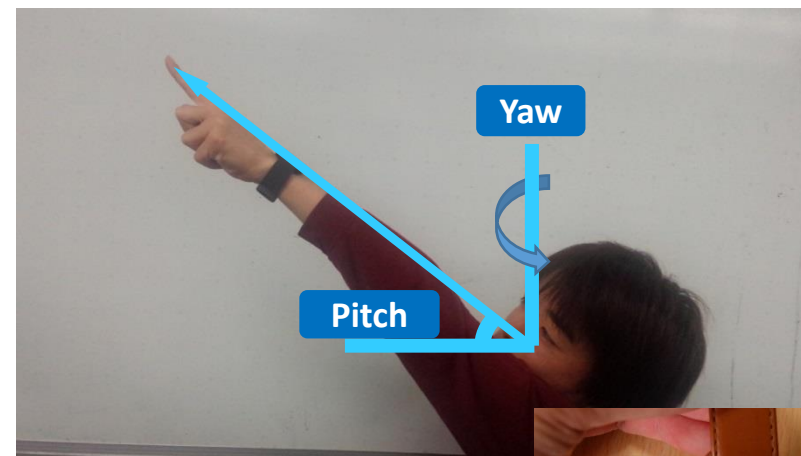
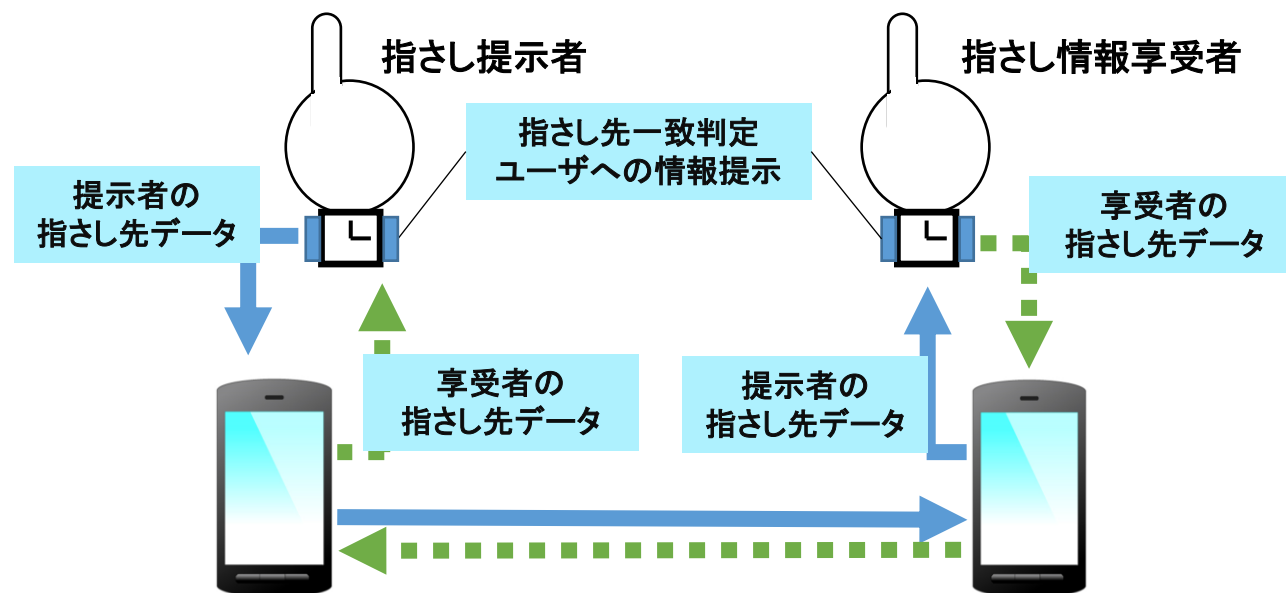


大学でつくったもの

～研究室で作ったもの～



スマートウォッチを用いた指さし先共有システム



- ・スマートウォッチに搭載されたセンサから各ユーザの指さし先を取得します
- ・データを比較して指さし先が一致しているかを判定、スマートウォッチを振動させて結果を知らせます



使用言語

…Java(Android)
…C# (プロトタイプ)

人面野菜化計画



「人の顔を野菜と思えば発表で緊張しない」
→ならば野菜にしまおう

- Kinectで人の顔をキャプチャします
 - 前を見ている人の顔はジャガイモにします
 - あくびをしている人の顔は大根にします
 - 居眠りしている人の顔はトマトにします

使用言語
…C++



大学で作ったもの

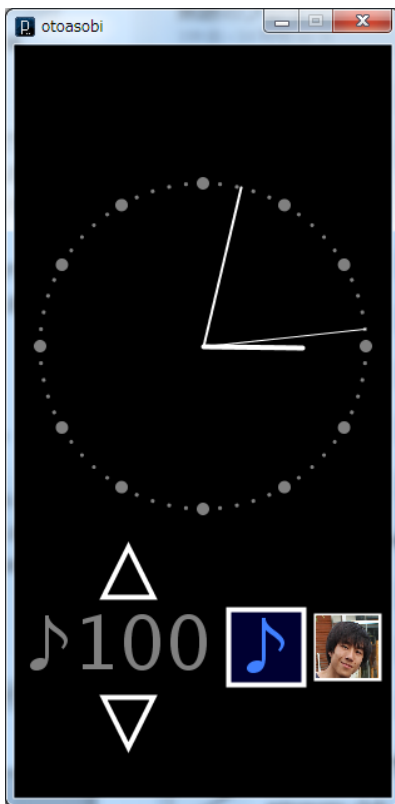
～サークル（天文研究会）で作ったもの～

※あくまでも趣味プログラミングであり、
天文研究会はプログラミングを行う団体ではありません



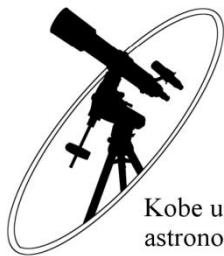
Kobe univ.
astronomy club

せのおくん時計



- ・ サークル（天文研究会）の同期、せのおくんのための時計です
- ・ 写真を押すといろんな声でせのおくんを呼びます
- ・ ギターを弾く彼のためのメトロノーム機能付き
- ・ 遅いテンポでメトロノームを起動させるとせのおくんを呼び続けます

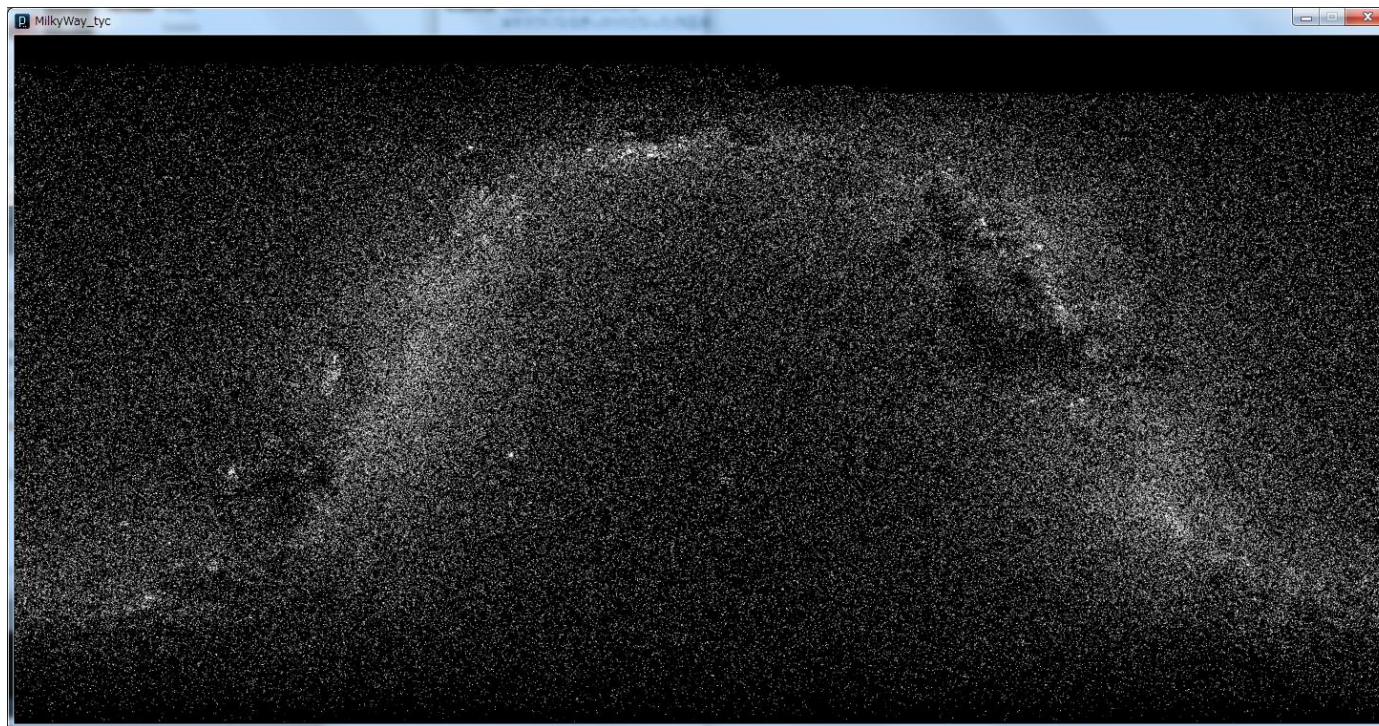
Source... https://github.com/dansefog/Seno_Watch



Kobe univ.
astronomy club

使用言語...processing

星図表示



- ・プラネタリウム作成補助のための星図表示プログラムです
- ・天の川周辺の星図のみピックアップしたり、明るい星を強調表示したりできます

Source… <https://github.com/dansefog/DrawStar>

使用言語…processing