

5A 2I





TP – Mise en place d'une architecture tolérante aux pannes avec MongoDB

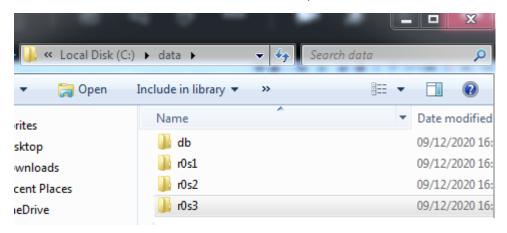
Afin de mettre en place une architecture tolérante aux pannes avec MongoDB, il faut tout d'abord créer les répertoires qui vont accueillir les données de sauvegarde pour chaque serveur.

Création des répertoires de sauvegarde pour chaque serveur :

Dans cet exemple, nous allons utiliser trois nœuds ou serveurs nommés de la façon suivante :

- -r0s1 pour replicaSet 0 server 1
- -r0s2
- -r0s3

Les dossiers vont être créés à la racine du répertoire /data à l'aide de la commande mkdir /data/r0s1 :



Chaque serveur va être définis en serveur de stockage en associant un port d'écoute différent à chacun, à l'aide de la commande mongod –replSet rs0 –port 27018 –dbpath /data/r0s1.

Le terme rs0 correspond au nom du replicaSet.









Jordan DANSET

5A 2I

On a donc, pour le serveur r0s1 :

Le serveur r0s2 :

Le serveur r0s3 :



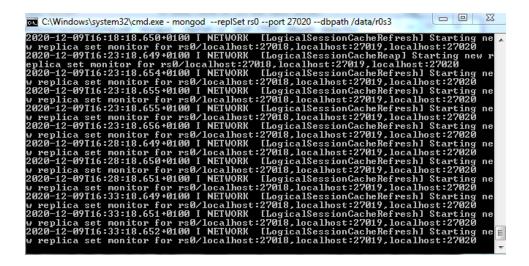






Jordan DANSET

5A 2I



Initialisation replicaSet:

On va ensuite, initialiser le replicaSet afin de connecter les serveurs ensemble.

Pour cela, on va se connecter au port 27018 correspondant eu serveur principal à l'aide de la commande : mongo –port 27018.

Une fois connecté, il faut initialiser le replicaSet à l'aide de la commande rs.initiate.

Ajout des différents serveurs au replicaSet :

La ligne de commande suivante apparaît :

rs0:PRIMARY>

Il faut maintenant ajouter les serveurs définis précédemment dans ce replicaSet.

La commande va dépendre du chemin réseau utilisé, dans notre cas la commande est la suivante :

rs.add("localhost:27019"); pour le serveur r0s2

rs.add("localhost:27020"); pour le serveur r0s3

Vérification de la configuration du replicaSet :

Afin de vérifier l'ajout des membres dans le replicatSet, on utilise la commande rs.conf.

Cette commande permet de renvoyer les informations des différents membres :

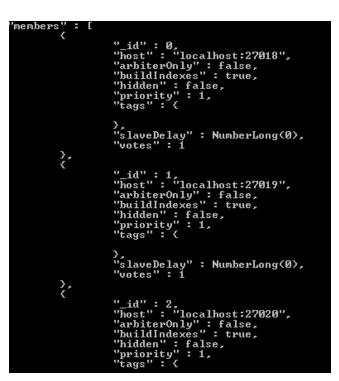












On peut observer la présence les 3 membres définis plus tôt.

Vérification du statut des membres du replicaSet :

La commande rs.status() permet ensuite de voir qui est serveur primaire ou secondaire :

POLYTECH®

```
"_id" : 1,
"name" : "localhost:27019",
"health" : 1,
"state" : 2,
"stateStr" : "SECONDARY",
"uptime" : 288,
"optime" : {
    "ts" : Timestamp(1607525242, 1),
    "t" : NumberLong(1)
},
"optimeDurable" : {
    "ts" : Timestamp(1607525242, 1),
    "t" : NumberLong(1)
},
    "optimeDate" : [SODate("2020-12-09T14:47:22Z"),
    "loptimeDurableDate" : ISODate("2020-12-09T14:47:22Z"),
    "lastHeartbeat" : ISODate("2020-12-09T14:47:22Z"),
    "lastHeartbeat" : ISODate("2020-12-09T14:47:27.767Z"

    "pingMs" : NumberLong(0),
    "lastHeartbeatMessage" : "",
    "syncSourceHost" : "localhost:27018",
    "syncSourceld" : 0,
    "infoMessage" : "",
    "syncSourceId" : 0,
    "infoMessage" : "",
    "configUersion" : 3
```

On voit sur cet exemple que le membre au port 27019, soit le serveur r0s2, est serveur secondaire.









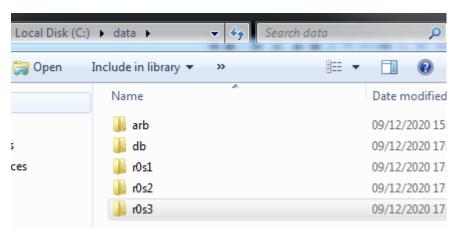
Jordan DANSET

5A 2I

Les rôles définis permettre, lors de l'arrêt prématuré du serveur primaire, de basculer sur un des deux autres serveurs. Dans notre cas, si le serveur au port 27018 (PRIMARY) s'arrête, les deux autres serveurs vont devoir se mettre d'accord afin de prendre le relais, on parle alors d'élection. Dans certains cas, il se peut qu'il y ait un temps de latence important lors de la prise de décision sur le serveur qui prendra le rôle « PRIMARY ». Pour éviter ce phénomène, on peut attribuer une entité appelée « Arbitre » qui va pouvoir gérer le basculement efficacement.

Création du répertoire pour l'arbitre :

Comme pour la création des serveurs, nous allons ajouter un répertoire « arb » à la racine de /data :



Dans ce répertoire, de la même façon on va mettre en place l'arbitre qui sera utilisé dans le replicaSet à l'aide de la commande :

mongod -port 30000 -dbpath /data/arb -replSet rs0

Ajout de l'arbitre au replicaSet :

Comme pour les serveurs, on va ensuite ajouter l'arbitre au replicaSet à l'aide de la commande :

Rs.addArb("localhost:30000");

On peut s'assurer de l'ajout de l'arbitre à l'aide de la commande rs.status() :

```
"_id": 3,
"_id": 3,
"name": "localhost:30000",
"health": 1,
"state": 7,
"stateStr": "ARBITER",
"uptime": 24,
"lastHeartbeat": ISODate("2020-12-09T14:56:30.196Z"),
"lastHeartbeatRecv": ISODate("2020-12-09T14:56:30.306Z")
"pingMs": NumberLong(0),
"lastHeartbeatMessage": "",
"syncingTo": "",
"syncSourceHost": "",
"syncSourceId": -1,
"infoMessage": "",
```



