

## Aula 2

# Adicionando outras formas

### ► Unidade

Lógica de programação: criando arte interativa com P5.js

---

## Hora do desafio!

Nesta aula, continuamos o desenvolvimento do nosso projeto utilizando as funções `line` e `triangle`. Além disso, aprendemos um pouco mais sobre o sistema de coordenadas no P5.js.

Seu desafio agora é utilizar a função `line` para adicionar cabelo à nossa obra de arte. Utilize seus conhecimentos em P5.js para explorar a sua criatividade e desenhar conforme a sua preferência! Lembre-se de que você pode conferir as coordenadas utilizando a função `if`.

Fique à vontade para adicionar mais detalhes, como cores diferentes para os fios. Você pode acessar a [documentação do p5.js](<https://p5js.org/reference/>) para explorar novas funções.

> O site da documentação está em inglês, ative o Google Tradutor do seu navegador, se necessário!

**Bons estudos e bom desafio!**



## Sugestão de solução

Espera-se que os estudantes apliquem os conhecimentos adquiridos para usar a função `line` em um novo contexto. Eles devem adicionar pelo menos duas linhas que representem o cabelo da personagem. É importante estimulá-los a realizar alterações nos valores e ir além.

Confira o código de uma possível solução para esse desafio:

```
line(120, 70, 150, 100);
line(150, 50, 170, 100);
line(180, 40, 190, 100);
line(200, 30, 200, 100);
line(220, 40, 210, 100);
line(250, 50, 230, 100);
line(280, 70, 250, 100);
```

Com esse código, o resultado final será:

