

Aula 4

Explorando cenários

► Unidade

Lógica de programação: exploração criativa – Parte 1

Hora do desafio!

Neste desafio, iremos decorar um castelo! Para isso, siga estas instruções:

1. Escolha um cenário de castelo no StartLab.
2. Selecione elementos de, pelo menos, dois outros cenários para compor o ambiente da festa.
3. Crie desenhos para enriquecer ainda mais o novo cenário.
4. Utilize as ferramentas de copiar e recortar para facilitar a tarefa.

Dica: nenhuma boa festa está completa sem balões e música!

Bons estudos e bom desafio!

Sugestão de solução

Para resolver este desafio, espera-se que o estudante:

- escolha um cenário de castelo no StartLab;
- adicione ao castelo balões de festa retirados de outro cenário;
- incorpore caixas de som de outro cenário para completar o ambiente festivo.

O resultado esperado será similar à imagem a seguir:





É fundamental que o estudante tenha abertura para testar e criar, com o foco sendo a mistura de cenários.

