

## Aula 1

# Iniciando a exploração

### ► Unidade

#### Lógica de programação: exploração criativa

---

### Questão 1 – Adicionando atores

Vamos transformar sua personagem com um visual novo! Antes de começar a criar uma fantasia, você precisa conhecer as ferramentas do nosso ambiente de programação. Assim, associe as ferramentas da Coluna A com as funções corretas na Coluna B!

#### Coluna A:

- I. Selecionar um ator
- II. Área de fantasias
- III. Lixeira
- IV. Duplicar

#### Coluna B:

- a) Permite copiar uma fantasia.
- b) Biblioteca com vários personagens para você escolher.
- c) Mostra todas as imagens de um único ator.
- d) Serve para apagar coisas que você não quer.

Em seguida, escreva a sequência correta nas linhas abaixo:

---

---



## Questão 2 – Criando atores diferentes

Marcelo deseja criar uma personagem diferente das encontradas na biblioteca. De acordo com esse cenário, analise quais das ações abaixo podem ajudar Marcelo nesse processo.

- I. Para criar uma personagem diferente, podemos duplicar um ator e copiar partes de uma personagem para outra.
- II. A ferramenta *Copiar* permite copiar partes de uma personagem para outra.
- III. A ferramenta *Colar* permite colar as partes copiadas em outra personagem.
- IV. A ferramenta *Apagar* permite remover partes de uma personagem.

Em seguida, assinale a alternativa correspondente:

- a)** I, II, III e IV estão corretas.
- b)** Apenas I e II estão corretas.
- c)** Apenas I, II e III estão corretas.
- d)** Apenas II e III estão corretas.

## Questão 3 – Criando fantasias para as personagens

Sarah deseja criar diferentes fantasias para sua personagem, mas não sabe quais passos seguir. De acordo com esse cenário, identifique nas alternativas a que melhor descreve as ações que Sarah deve executar para alcançar seu objetivo.

- a)** Clicar na opção *Selecionar um ator* e escolher uma opção com várias fantasias.
- b)** Selecionar a área de fantasias e clicar no ícone *Lixeira* da fantasia.
- c)** Na área de cenários, clicar na opção *Duplicar* e modificar o desenho.
- d)** Na área de fantasias, clicar na opção *Duplicar* e modificar o desenho.

