

OFICINA DE SOLUÇÕES PROFISSIONAIS

ORIENTAÇÕES

OFICINA DE SOLUÇÕES PROFISSIONAIS

Disciplina: Projeto de Software

Unidade: 4

Encontro 4 – Aprendizagem entre pares

Neste encontro, você estudará entre pares todos os conteúdos abordados na disciplina, e compartilhará o resultado de aprendizagem com seus colegas de turma. Você terá a oportunidade de aprender com o outro. Você também trabalhará sua comunicação e autoconfiança.

Você deverá concluir a atividade e apresentá-la ao final do encontro.

Neste encontro final, o foco é a síntese do conhecimento e no compartilhamento de aprendizado. O objetivo é integrar todos os conceitos da disciplina, aplicando-os à realidade do projeto Nutrientes Delivery e introduzindo as práticas de Gerenciamento de Configuração, Evolução e Governança Estratégica.

O Contexto Final da Nutrientes Delivery

A Nutrientes Delivery está em fase de evolução contínua do seu sistema integrado. Eles precisam garantir que as mudanças no Módulo Cliente (Ágil) e a manutenção do Módulo Produção (Preditivo/Complexo) sejam feitas de forma segura, com qualidade, e alinhadas aos padrões de Governança de TI e responsabilidade ESG.

Proposta de Atividade: O Mapa Mental Estratégico do Projeto

1. Objetivo da Atividade

O objetivo é que o estudante demonstre sua capacidade de sintetizar e correlacionar os principais conceitos de Projeto de Software em um modelo visual coerente, reforçando a comunicação e a autoconfiança.

- Competências Desenvolvidas: Pensamento sistêmico e visão de ponta a ponta do ciclo de vida do software; Capacidade de correlacionar táticas ágeis (Scrum/MVP) com estratégias de Governança (ITIL/COBIT/ESG).
- Habilidades Desenvolvidas: Elaboração de mapas mentais como ferramenta de síntese; Comunicação e *pitch* de conceitos complexos; Análise da experiência do usuário (*UX*); defesa de um plano de Entrega Contínua (CI/CD).

2. Descrição da Atividade

Os estudantes, **em pares**, deverão conduzir uma sessão de revisão e compartilhamento (Estudo entre Pares) dos conteúdos da disciplina, aplicando-os ao Caso Nutrientes Delivery. O produto final a ser apresentado é um Mapa Mental Estratégico (Digital ou Físico) que contenha no mínimo quatro nós principais (um para cada encontro/área temática) e interligue pelo menos um conceito novo (deste encontro) a um conceito antigo (Encontros 1,

2 ou 3) de forma lógica e aplicada ao *case* da Nutrientes Delivery.

Formato de Apresentação: Cada dupla fará um Compartilhamento de Conhecimento (5 minutos) com a turma, usando o Mapa Mental como guia para demonstrar a interconexão dos conceitos.

3. Etapas para Realização

Etapa 1: Revisão e Conexão (Estudo entre Pares)

1. Revisão Cruzada: A dupla deve revisar os gabaritos das atividades anteriores (Ciclo Híbrido, Scrum/PO, Matriz de Risco) e identificar os pontos fracos e fortes das soluções propostas.
2. Identificação de Conexões: A dupla deve identificar, em conjunto, como os novos conceitos (CI/CD, ITIL/COBIT/ESG) poderiam ter melhorado as soluções antigas da Nutrientes Delivery.

Etapa 2: Criação do Mapa Mental

1. Nós Centrais: Desenhe o Mapa Mental com o tema central "Projeto de Software Nutrientes Delivery". Crie quatro nós principais: 1. Gestão Inicial e Estrutura (Encontro 1), 2. Execução e Agilidade (Encontro 2), 3. Qualidade e Prevenção (Encontro 3), e 4. Evolução e Governança (Encontro 4).
2. Aplicações Estratégicas (Foco nos Novos Conceitos): Para cada nó, adicione as seguintes correlações específicas ao caso:
 - o Correlacione Gerenciamento de Configuração (Controle de Versão) com a necessidade de Documentação (Encontro 3) dos diferentes módulos.
 - o Correlacione Evolução de Software (CI/CD) com a necessidade de Entrega Frequentes do Módulo Cliente (Scrum/Encontro 2).
 - o Correlacione Projeto da Experiência do Usuário (UX) com a Análise de Requisitos do Módulo Cliente (Encontro 1).
 - o Correlacione Paradigma ESG (componente social/sustentável) com a necessidade de Governança de TI (COBIT/ITIL) para garantir que o projeto apoie os valores da Nutrientes Delivery.

Etapa 3: Compartilhamento e *Pitch*

1. Preparação do *Pitch*: Estruture a apresentação de 5 minutos, focando na visão de futuro da Nutrientes Delivery: como a adoção de CI/CD e Governança garantirá a qualidade do produto e a evolução sustentável do negócio.
2. Apresentação: Compartilhe o Mapa Mental, demonstrando as interconexões conceituais de forma clara e profissional.

Gabarito:

Para auxiliar na avaliação da atividade final da disciplina de Projeto de Software. O foco está na capacidade de síntese do aluno e na sua habilidade de conectar a operação técnica (código e processos) com a estratégia de negócio (Governança e ESG) da startup Nutrientes Delivery, para desenvolver o **Mapa Mental Estratégico e Pitch Final**

1. Observar se a dupla conseguiu demonstrar uma visão sistêmica, não apenas listando os conceitos, mas aplicando-os ao cenário da startup que possui um módulo ágil (Cliente) e um módulo estável/complexo (Produção).

2. Para as Etapas 1 e 2: Conteúdo Esperado no Mapa Mental

O Mapa Mental deve estar estruturado em quatro nós principais, com as seguintes conexões mínimas esperadas:

Nó 1: Gestão Inicial e Estrutura (Foco: Requisitos e UX)

- Conceito Antigo: Ciclo de Vida Híbrido e Análise de Requisitos.
- Conceito Novo: Projeto da Experiência do Usuário (UX).
- Aplicação ao Caso: O aluno deve demonstrar que os requisitos do Módulo Cliente (Encontro 1) não são apenas funcionais, mas devem ser baseados em Elementos de UX (Encontro 4), como usabilidade e acessibilidade, para garantir a retenção de usuários na plataforma de delivery.

Nó 2: Execução e Agilidade (Foco: Entrega Contínua)

- Conceito Antigo: Scrum, Sprints e MVP.
- Conceito Novo: Evolução e Mudanças (CI/CD).
- Aplicação ao Caso: Para que o Módulo Cliente cumpra o princípio ágil de "entregas frequentes" (Encontro 2), é necessária a implementação de Processos de Entrega Contínua (CD) e Integração Contínua (CI) (Encontro 4). Isso permite que as mudanças exigidas pelo CEO sejam testadas e implantadas automaticamente, reduzindo o risco de erros em produção.

Nó 3: Qualidade e Prevenção (Foco: Configuração e Risco)

- Conceito Antigo: Documentação do Projeto e Matriz de Risco.
- Conceito Novo: Gerenciamento de Configuração e Controle de Versão.
- Aplicação ao Caso: A falha de documentação do Encontro 3 é resolvida aqui através do Controle de Versão (Encontro 4). O aluno deve explicar que a documentação técnica e o código do Módulo de Produção devem ser rastreáveis e versionados (ex: via Git), garantindo que qualquer mudança na lógica de cálculo nutricional seja auditável e reversível.

Nó 4: Evolução e Governança (Foco: Estratégia e ESG)

- Conceito Antigo: Gestão de Stakeholders.
- Conceito Novo: Governança de TI (COBIT/ITIL) e Paradigmas ESG.
- Aplicação ao Caso: O projeto deve ser governado por frameworks como COBIT (alinhamento estratégico) e ITIL (gestão de serviços de TI). Além disso, a Nutrientes Delivery deve aplicar o Paradigma ESG:
 - Environmental (E): Otimização de rotas de entrega para reduzir emissão de carbono.
 - Social (S): Proteção de dados sensíveis dos clientes (LGPD) e interface inclusiva.
 - Governance (G): Transparência nos processos de decisão e auditoria de

sistemas.

3. Para a Etapa 3: Compartilhamento e Pitch (5 Minutos)

O Pitch deve ser avaliado conforme a segurança da dupla em defender a "Saúde do Projeto" a longo prazo.

Expectativa de Resposta no Pitch:

- Início (1 min): Resumo do cenário híbrido da Nutrientes Delivery e os desafios superados.
- Desenvolvimento (3 min): Explicação de como a Governança (COBIT/ITIL) traz ordem ao caos e como o CI/CD traz velocidade sem perder a qualidade.
- Conclusão (1 min): Visão de futuro. Como o compromisso com ESG torna a startup mais atraente para investidores e mais ética perante os consumidores.

Matriz de Correção

Dimensão	Excelente (100%)	Regular (50%)	Insuficiente (0%)
Integração de Conceitos	Conectou de forma lógica os 4 encontros ao caso Nutrientes Delivery.	Listou os conceitos, mas as conexões com o caso foram superficiais.	Não realizou conexões entre os temas da disciplina.
Uso de Novos Temas	Aplicou CI/CD, UX e ESG de forma prática ao contexto do software.	Citou os termos novos, mas não explicou a aplicação no projeto.	Ignorou os temas de Governança, ESG e Configuração.
Mapa Mental	Organizado, visualmente claro e com hierarquia lógica.	Mapa confuso ou incompleto em relação aos nós solicitados.	Não entregou o mapa mental.
Apresentação (Pitch)	Demonstrou domínio, clareza técnica e respeitou o tempo.	Leitura do mapa sem argumentação estratégica ou estourou o tempo.	Não apresentou ou não soube explicar os termos.

Caso os estudantes utilizem ferramentas como Canva, Miro ou Lucidchart para o mapa digital, incentive a criatividade, desde que a fundamentação teórica baseada em ITIL/COBIT e Engenharia de Software esteja presente.