

Danilo Araújo Silva

Dados Pessoais

Estado: SP

Email: dansilvag3@hotmail.com

WhatsApp: (11) 97503-9711

LinkdIn: <https://www.linkedin.com/in/danilo-araújo-silva-3b116ab2>

Git Hub: <https://github.com/dansilvag3>

Sobre

Trabalhei na área de TI como analista de suporte por 9 anos e hoje busco uma oportunidade de migrar para desenvolvedor **Front-end ou Full Stack**. Durante a jornada como analista de suporte, pude fazer parte de times interdisciplinares e aprender sobre lógica de programação, aplicando assim esses conhecimentos em linguagens de programação voltadas para o **front-end e back-end** em projetos simples, para atender alguma demanda e também para aprimorar meus conhecimentos. Por fim possuo uma especialização em UX para tornar produtos digitais mais interativos e fáceis de manipular.

Experiência de Trabalho

Abaixo estão listados projetos que considero relevantes para o meu aprendizado e também foram cases práticos de extrema importância para o meu desenvolvimento.

- **Projeto:** SEI (Sistema Escola Integrada) este sistema online foi um experimento criado para que os Pais dos alunos pudessem cadastrar toda a numeração, quantidade e tipo do uniforme de seus filhos facilitando assim o controle do uniforme escolar. Este foi o Trabalho de Conclusão de Curso TCC onde apliquei meus conhecimentos em **HTML e CSS** para estruturar e organizar todo conteúdo que ficou online, **JavaScript** para guardar certos valores em variáveis e executar no momento oportuno, **PHP** e **MySql** para inserir os dados em um banco de dados simples, podendo desta forma guardar e consultar informações.
- **Projeto:** Color Parts foi um game criado para o Instituto Paulista de Geriatria e Gerontologia (IPGG) inicialmente para atender um problema que os idosos tinham ao utilizar o computador que é a movimentação do mouse e quais tipos de cliques eles podiam utilizar para navegar no computador em geral. Dado esse problema de coordenação motora utilizei para a criação deste game a engine **"Unity 3D"** que permite a configuração orientada a objeto desta forma pude programar cada objeto chamando seu próprio script e inseri-los de maneira individual onde cada script tinha funções diferentes de acordo com o que se via na tela. Para tal utilizei a linguagem **C#** para configurar variáveis de pontuação, tempo e carregamento de tela dando mais sentido ao jogo, e também utilizei o **javascript** para movimentação e cliques do mouse.
Link do Projeto: <https://dansilvag3.itch.io/color-parts?fbclid=IwAR0CVdVN8BBE83xDtMLGja5skDDjrjFbDrjX1hyGpwZjTbzD1feuoJE-DTs>
- **Projeto:** Estudei recentemente pelo ALURA um curso de **javascript** que adicionei ao meu portfolio no **Git Hub** chamado ALURA MIDI, que nada mais é do que uma página em **HTML e CSS** com um painel ao centro contendo algumas teclas e cada tecla representava um som diferente ao pressionada. O problema a ser solucionado foi como fazer todas as teclas exibirem sons diferentes ao serem pressionadas com um código limpo e enxuto? Neste caso o **javascript** pode resolver este problema guardando variáveis de diferentes sons para cada tecla pressionada e além disso pude entender como pesquisar determinadas classes ao inspecionar o código no navegador e utiliza-las para guardar estas variáveis.

Formação

Universidade: IESP (UNIESP) Centro velho

Curso: Análise de Sistemas

Duração: 5 semestres

Situação: Completo

Período: 03/2012 a 06/2014

Instituição: ALURA

Formação: UX Design

Duração: 80 Horas

Situação: Completo

Cursos

Instituição: ALURA

Curso: HTML e CSS Parte 1 Crie uma página web

Curso: HTML e CSS Parte 2 Posicionamento, listas e navegações

Curso: HTML e CSS Parte 3 Trabalhando com formulários e tabelas

Curso: HTML e CSS Parte 4 Avançando no CSS

Curso: JavaScript para Web Crie páginas dinâmicas

Curso: Acessibilidade Parte 1 Tornando um site mais inclusivo

Curso: Design Thinking Viabilizando soluções