# Tema Nr. 6: Arbori Multicăi

## Transformări între diferite reprezentări

Timp alocat: 2 ore

### **Implementare**

Se cere implementarea **corectă** și **eficientă** a unor algoritmi de complexitate *liniară* pentru transformarea arborilor multicăi între următoarele reprezentări:

**R1**: reprezentarea părinte: pentru fiecare index, valoare din vector reprezintă indexul părintele, ex:  $\Pi = \{2,7,5,2,7,7,-1,5,2\}$ 

R2: reprezentare arbore multicăi: fiecare nod conține cheia si un vector de noduri copil

**R3**: reprezentare binara: fiecare nod conține cheia si doi pointeri: unul către primul copil si al doilea către fratele din dreapta (ex: următorul frate).

Pentru reprezentarea binara (R3) trebuie sa implementați afișarea prietenoasa (PP).

Așadar, trebuie să definiți transformarea **T1** din reprezentarea *părinte* (**R1**) în reprezentarea *arbore multicăi* (**R2**), iar apoi transformarea **T2** în reprezentarea *binară* (**R3**). Folosiți afișarea prietenoasă pentru cele trei reprezentări (vezi pagina 2).

Definiți structurile de date. Puteți folosi structuri intermediare (ex: memorie adițională).

### Notare și cerințe

- Implementarea corectă și pretty-print la R1 5p
- Implementarea corectă la **T1** și pretty-print la **R2** 1p
- Implementarea corectă și eficientă la **T1** în timp liniar 1p
- Implementarea corectă la **T2** și pretty-print la **R3** 2p
- Implementarea corectă și eficientă la **T2** în timp liniar 1p

#### **Evaluare**

Corectitudinea algoritmilor va trebui demonstrată pe exemplul de la  $\mathbf{R1}$  ( $\Pi$ ). Folosiți afișarea prietenoasă pentru cele trei reprezentări.

Explicați ce structuri de date ați folosit pentru reprezentările R2 și R3.

Analizați eficienta în timp și spațiu a celor două transformări. Ați atins O(n)? Ați folosit memorie adițională?

