

Náhodná procházka

Nasimulujte pohyb opilce po cestě. Opilec se pohybuje po čtvercové síti s rozsahem od -3 do 3. Při každém krohu se se stejnou pravděpodobností vydá šikmo vlevo, šikmo vpravo nebo rovně. Opilcová cesta končí pádem do příkopu, který je na pozici -3, nebo 3.

- Úkoly:
- 1) Vykreslete jednu cestu opilce než spadne do příkopu.
 - 2) Udělejte statistiku opilcovy pohybu (více než 100 jeho cest)
 - a) vykreslete histogram délky jeho cest
 - b) vykreslete kolikrát spadl do levého a kolikrát do pravého příkopu
 - c) vykreslete histogram jeho rozhodování (-1 0 1)

Takto může například vypadat výstup:

