

lanilha atualizada 04/11/23 - 11:0				
#	Empresa	Responsável da Gestão - Nome	Responsável Técnico - Nome	Descrição do projeto
1	Ayza Digital	Jeniffer Marie Luce	Carlos Melo	<p>A demanda por sistemas de simulados online tem aumentado significativamente nos últimos anos, impulsionada pela crescente necessidade de avaliação e treinamento em diversos setores, como educação, recrutamento, capacitação profissional e preparação para exames. Além disso, a pandemia da COVID-19 acelerou ainda mais a adoção de soluções de aprendizado e avaliação online. O foco principal do projeto é desenvolver uma plataforma que mitigue os principais gaps do mercado de aprendizagem online (limitação de conteúdo, qualidade e autenticidade de questões, falta de foco em performance, interface e experiência do usuário, entre outros). Ao preencher essas lacunas, é possível oferecer uma experiência de aprendizado online mais completa e satisfatória. - Solução: AprovaLab: Sistema gamificado de simulados online, com uma de uma abordagem prática e interativa promovendo a retenção de conhecimento de maneira eficiente, desenvolvendo habilidades produtivamente e a preparando-os com eficácia para exames ou desafios do mundo real através de uma metodologia própria de aprendizagem. Através da prática eficiente e personalizada, o sistema permite a maximização da performance e alcance de resultados.</p> <p>obs.: Já temos o protótipo de média.</p>
2	Blue Technology	Leonardo Machado	Marcos Marques	<p>A implementação da inteligência artificial em sistemas de controle de contratos de fornecimento é crucial para otimizar processos, reduzir erros e aumentar a eficiência operacional das organizações. Com a automação de tarefas repetitivas, como a revisão de contratos em busca de cláusulas específicas ou a análise de dados para identificar padrões, a inteligência artificial permite uma gestão mais ágil e precisa dos contratos. Além disso, sistemas de IA podem prever possíveis problemas, como atrasos de entrega ou variações nos preços, possibilitando ações proativas para evitar conflitos e garantir o cumprimento dos termos acordados. Ao integrar a inteligência artificial nesse contexto, as empresas não apenas economizam tempo e recursos, mas também melhoram a conformidade, minimizam riscos legais e fortalecem parcerias com fornecedores, promovendo assim um ambiente de negócios mais eficaz e seguro.</p>
3	Centro de Excelência em Tecnologia	Elizabeth Cristina de	Elizabeth Cristina	<p>Criação de um Sistema de Reserva de sala para o Coworking do Softex, com objetivo de facilitar a utilização das salas de reunião e videoconferência, o sistema irá permitir que eles vejam a disponibilidade e solicitem a reserva onde será autorizado pela secretária Elizabeth por e-mail.</p>

4	Centro de Excelência em Tecnologia	Haderson Almeida	Haderson Almeida	<p>Projeto: Softex Midia</p> <p>Problema: Comunicação nas TV's do prédio do Softex são imagens fixas e adicionadas de maneira manual usando PowerPoint.</p> <p>Solução: Sistema web que permita configurar e automatizar as telas de midia indoor do prédio Softex PE. Comunicados, divulgação e informações dos condôminos na recepção.</p> <p>Funcionalidade 1:</p> <p>Tela da Recepção Exibindo condominos do ITBC</p> <ul style="list-style-type: none"> - Adicionar as salas - Adicionar empresas que estão em cada sala - Tela de exibição com as logomarcas e respectivas informação de andar e sala <p>Funcionalidade 2:</p> <p>Perfil exibição comercial que ficará nas torres</p> <ul style="list-style-type: none"> - Adicionar videos e imagens - Configuração de tempo de exibição - Configuração de ordem de exibição - Data de expiração da exibição - Possível integração com o Cata.logo - Tela com a exibição do conteúdo cadastrado <p>Perfis esperados:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Administrador - Operador <p>Stack sugerida:</p> <p>Linguagem: Ruby</p> <p>Framework: Ruby On Rails</p> <p>Banco de dados: PostgreSQL</p>
5	Cleison Pereira	Cleison Pereira	Cleison Pereira	Organograma Organizacional - OrgChart Pro - Organograma Interativo da Empresa (nome sugerido).
6	Cleison Pereira	Cleison Pereira	Cleison Pereira	Plataforma de Gerenciamento de Tempo - TimeSync - Gerenciador de Tempo Inteligente (nome sugerido)

7	Cleison Pereira	Cleison Pereira	Cleison Pereira	<p>Plataforma de Automação de Fluxos de Trabalho - Workflow Automation Platform (nome sugerido)</p> <p>Definição: Criar uma interface web onde os usuários possam criar, editar, compartilhar e automatizar fluxos de trabalho organizacionais.</p> <p>Caminho possíveis: Criar um servidor que suporte a lógica de automação de fluxos de trabalho. Implementar funcionalidades de compartilhamento para que os usuários possam colaborar em tempo real em projetos de automação de fluxo de trabalho. Permitir que os administradores criem e gerenciem seus fluxos de trabalho. Desenvolver um sistema de autenticação e autorização para os usuários, garantindo que os fluxos de trabalho estejam seguros e privados. Implementar a lógica de automação que permite que os fluxos de trabalho sejam acionados com base em eventos específicos (por exemplo, o envio de um formulário). Capacidade de exportar/importar fluxos de trabalho para facilitar o compartilhamento e backup. Um sistema de registro e auditoria para rastrear todas as ações feitas nos fluxos de trabalho.</p> <p>Finalidade Interface para registro, edição e compartilhamento de processos organizacionais. Automatização desses processos (exemplo: disparo de e-mails em massa) Visualização dos processos.</p>
8	CRONOS Tecnologia	Luciana Bruère	Carlos Pires Leão	Introduzir no processo de escolha das ofertas apresentadas pelos fornecedores, a IA ChatGPT. Ou seja, a IA do Portal CRONOS, vai avaliar e sugerir as melhores escolhas para reduzir o esforço de seleção por parte do Comprador. A fixação da IA ChatGPT, faz sentido, pois toda a plataforma do Portal CRONOS é desenvolvida no ambiente Microsoft/Azure, e recebe incentivo (desconto) por isso.
9	Cybelle de Farias	Cybelle de Farias	Ivaldir Junior	Nossa empresa é voltada para a área contábil e gestão financeira e uma das vertentes da empresa é desenvolver soluções tecnológicas que possam auxiliar nossos clientes. Diante deste contexto, precisamos de uma solução Web que faça a gestão financeira do cliente. A ideia é basicamente controlar as entradas de receitas (dinheiro) e as despesas/gastos do cliente para que o mesmo possa acompanhar a saúde financeira da empresa. Por fim, será necessário criar um Dashboard com gráficos e relatórios que serão ainda definidos durante o desenvolvimento.
10	DI2WIN TECNOLOGIA LTDA	Paulo Tadeu de Ara	Rômulo César dia	O desafio proposto envolve a indexação de documentos, visando o treinamento de inteligência artificial voltada para o processamento inteligente de documentos. A equipe técnica da Di2win está pronta para oferecer todo o suporte e orientação necessários aos alunos, capacitando-os a enfrentar desafios reais com sucesso.
11	Eraldo Martins Guerra Filho	ERALDO martins G	eraldo m guerra fh	O Desafio será criar um Dashboard com visões de gráficos personalizados que irá se conectar a uma base de dados de um sistema já existente visando gerar a possibilidade do Gestor da empresa acessar as informações da base a qual está conectada buscando filtrar informações inerentes a taxa de utilização do sistema (exemplo: quantidade de usuários que fizeram login no sistema referente as ações executadas do Estado ou do município). Neste cenário o Gestor irá visualizar as informações desejadas existente no ambiente. O foco é ter um Dashboard para monitorar as ações do sistema de forma simples, objetiva e dinâmica.

12	Escrebo Inovação para o Aprendi	Americo Amorim	Americo Amorim	Construção de um assistente virtual que vai cria
13	FACILIT TECNOLOGIA S/A	RODOLFO BATISTA	RODOLFO BATISTA	<p>Título: Migração de Dashboard do Power BI para JavaScript para uma plataforma de software própria</p> <p>Descrição do Problema:</p> <p>Contexto:</p> <p>Atualmente, nossa organização utiliza em uma plataforma de software própria um dashboard desenvolvido no Power BI para visualizar e analisar dados críticos. No entanto, devido a requisitos específicos e a necessidade de integração mais estreita com outros sistemas, decidimos migrar o dashboard existente para uma aplicação baseada em JavaScript.</p>
14	Gilbert - Comodidade Hospitalar	Thiago Silva	Rogério de Alencar	<p>Estamos buscando aprimorar nossa presença online e, para isso, sentimos a necessidade de desenvolver e melhorar nosso site atual. Nosso projeto tem crescido e evoluído, e queremos que nosso site reflita essa trajetória, oferecendo uma experiência mais moderna, intuitiva e alinhada com as tendências atuais do design web.</p> <p>Além da renovação estética e funcional, é essencial para nós implementar uma tecnologia eficiente para coleta de leads, permitindo uma melhor interação com nossos visitantes e a otimização de nossas estratégias de marketing.</p>
15	Info Rio Sistemas	joao onofre alves	joao onofre alves	HELP DESK - criar uma solução que permita cadastrar os clientes da provedora de solucoes de tecnologia com os respectivos sistemas utilizados e a partir dai possa ser registrado todos as solicitacoes e os atendimentos feito a esses clientes, contendo: . solicitante, sistemas(função), problema, técnico(que atendeu) e solução
16	IVSON ESTEVAO SOARES	Ivson Estevao Soares	Ivson Estevão Soares	<p>Existem várias soluções de B.I. e B.A. (Business intelligence e Business Analytics) entretanto a maioria é muito cara e necessita de muito conhecimento técnico para manipular os dados e criar uma apresentação gráfica inviabilizando a implantação para empresas de diversos segmentos.</p> <p>O desafio é Desenvolver um dashboard com a biblioteca charts.js com uma visão de dados facilitada através de conexões ou acesso com diversos SGBDS. Através de visões de dados, filtros facilitados via web que será hospedado em um servidor web com acesso a qualquer hora de qualquer lugar. O objetivo do dashboard é prover ao cliente a autonomia para escolher os gráficos ou visões das informações e dados que desejar no menor tempo e principalmente, com o menor custo.</p>

17	JGT.tec	Gilson Teixeira	Gilson Teixeira	<p>Os pequenos e médios negócios (PME) possuem muita dificuldade em encontrar consultores especializados;</p> <p>DOR das Empresas Clientes: Falta de referências e recomendações sobre bons consultores; Muita lentidão e dificuldade para analisar as propostas e modelos de consultoria; Preços das consultorias são muito variáveis e, na maioria das vezes altos;</p> <p>DOR dos Consultores: Gastam muito tempo para prospectar e contactar as empresas que possuem problemas; Processo lento para entender o problema do cliente e enviar propostas; Concentração de receita com uma pequena base de clientes; Altos custos operacionais e lentidão para fechar novos contratos; Dificuldade de atender clientes em regiões distantes por limitação geográfica;</p> <p>Para tanto queremos oferecer uma plataforma digital para facilitar o match entre empresas e consultores que buscam serviços especializados e de qualidade.</p>
18	Movimento Pró-Criança	Mllena Ligório	FERNANDO PINTO	<p>Desenvolvimento de uma Aplicação de Cadastro para o Banco de Talentos do Movimento Pró-Criança (MPC)</p> <p>Criar uma aplicação web que permita ao Movimento Pró-Criança, gerenciar um banco de talentos, onde poderemos cadastrar nossos beneficiários (alunos), para encaminhamentos para cursos e mercado de trabalho</p> <p>1. Registro de Alunos: Cadastrar na plataforma com informações pessoais, como nome, endereço, telefone, email e área de atuação.</p> <p>2. Categorização: Escolher suas áreas de atuação ou interesse (por exemplo, educação, tecnologia, artes, esportes) durante o registro.</p> <p>3. Perfil do Beneficiários: Cadastro de um perfil público que incluirá uma descrição de suas localização, faixa-etária, experiência e disponibilidade.</p> <p>4. Busca Avançada: A plataforma deve permitir que o Pró-Criança busque e filtre os beneficiários com base em critérios como localização, habilidades, disponibilidade e área de atuação.</p>
19	Nicollas Freitas	Nicollas Freitas	Asaffe Carneiro	<p>Precisamos desenvolver em versão web, um ambiente onde profissionais de educação, saúde e outras áreas ligadas ao universo autista. Possam colocar os materiais criados para o tratamento e aprendizado do autista e nessa mesma plataforma possam vender. Todo processo terá integração com o aplicativo o qual iremos nos responsabilizar em fazer esse processo. Queremos desenvolver o Cangame Academy</p>

20	PANOPS SOLUTIONS TECNOLOGIA	João Henrique Alves	Rafael Jardim da Silva	<p>Integrar os dados que geramos através do Argos (produto PanOps) com a alexa, de modo que ela possa trazer respostas a perguntas feitas pelo usuário. No caso do desafio, pode ser trazer somente uma informação como MVP. Por exemplo, a Alexa aprender a responder uma pergunta específica. Nós vamos disponibilizar nossa API.</p> <p>- A documentação da API pode ser acessada através da URL https://api.argos.video/. Essa página é dinâmica e está sendo atualizada frequentemente com novas funcionalidades e métodos de consulta aos dados.</p> <p>- Realizamos a criação de um usuário vinculado às câmeras de teste no escritório da PanOps. Esse usuário está cadastrado com o fone: +5581981815475.</p> <p>- Com esse número de telefone será possível realizar chamadas em nosso endpoint https://api.argos.video/api/analytic/chat/ desde que a requisição possua o cabeçalho X-Phone-Number.</p> <p>- O retorno da API trará uma lista de permissões (ter mais de uma) onde será possível ler o nome do local/unidade e seu ID (customer_id), no exemplo b304cd25-0353-466e-b90b-f856dda3d149.</p> <p>- De posse desse ID será possível realizar uma requisição no mesmo endpoint com o método POST para contagem de pessoas, por exemplo para a contagem de todas as pessoas no intervalo de 01/10/2023 à 31/10/2023 teremos a seguinte chamada:</p> <pre><code> { "action": "count_person_per_customer", "customer": "b304cd25-0353-466e-b90b-f856dda3d149", "start": "2023-10-01T23:59:59", "end": "2023-10-30T00:00:00", "filter": null }</pre> <p>- É possível utilizar o campo filter para realizar limitação de uma câmera específica no mesmo intervalo de tempo:</p> <pre><code> { "action": "count_person_per_customer", "customer": "b304cd25-0353-466e-b90b-f856dda3d149", "start": "2023-10-01T23:59:59", "end": "2023-10-30T00:00:00", "filter": [{ "alias": "PAN CORREDOR" }] }</pre> <p>Obviamente podemos dar mais detalhes caso seja selecionado.</p>
----	-----------------------------	---------------------	------------------------	---

21	ReciTech	José Ferreira	Wesley Da Silva	lorem
22	Secretaria Municipal de Educação	Anderson Silva Gus	Anderson Silva Gu	<p>A Secretaria Municipal de Educação de São Lourenço da Mata realiza bimestralmente (4 provas por ano) atividades avaliativas em larga escala (provas nas escolas), com o objetivo de identificar e acompanhar as lacunas existentes quanto às habilidades e competências, os descritores e níveis de proficiência das disciplinas da Base Nacional Curricular Comum (BNCC).</p> <p>No entanto, a instituição não dispõe de um espaço virtual - plataforma - página web que disponibilize os resultados coletados por meio de gráficos, tabelas e pareceres avaliativos para a coordenação pedagógica, professores da comunidade escolar e demais pesquisadores que desejem consultar os dados.</p> <p>Sendo assim, desejamos construir uma plataforma pedagógica com o objetivo de apresentar os dados tabulados das atividades avaliativas realizadas pela instituição e pelas unidades escolares para monitoramento e apoio do docente quando a sua prática pedagógica.</p>
23	Secretaria Municipal de Educação	Anderson Silva Gus	Anderson Silva Gu	<p>A Secretaria Municipal de Educação de São Lourenço da Mata realiza semestralmente (2 provas por ano) a avaliação de fluência em leitura por meio de gravação de áudio do estudante e escrita da prova com o objetivo de identificar o nível de fluência de leitura dos estudantes do 2º ano dos anos iniciais (ensino fundamental 1), para garantir a alfabetização na idade certa de acordo com a Base Nacional Curricular Comum (BNCC).</p> <p>No entanto, a instituição não dispõe de um espaço virtual - plataforma - página web que disponibilize os resultados coletados por meio de gráficos, tabelas e pareceres avaliativos para a coordenação pedagógica, professores da comunidade escolar e demais pesquisadores que desejem consultar os dados.</p> <p>Sendo assim, desejamos construir uma plataforma pedagógica com o objetivo de coletar os áudios por meio de aplicativo mobile e apresentar os dados tabulados das atividades avaliativas realizadas pela instituição para monitoramento e apoio do docente quando a sua prática pedagógica.</p>
24	Siesta Box serviços de hospedagem	Tuca Paes De Andr	Iapona Pedroza	Desejamos montar back office para gerenciar unidades autônomas

25	Softmakers	SOFTMAKERS BUS	Emmanuel Davyng	<p>Plataforma de indicadores gestão operacional</p> <p>A plataforma que você descreve é um sistema de Business Intelligence (BI) que permitirá a coleta, integração e apresentação de dados de indicadores de projetos e estatísticas da equipe. Abaixo está o escopo detalhado da plataforma:</p> <p>Visão Geral do Projeto</p> <p>O projeto visa desenvolver uma plataforma de Business Intelligence que permita a coleta e integração de dados de indicadores de projetos e estatísticas da equipe de diferentes fontes, como T Metric, planilhas do Google e Omie. A plataforma deve ser capaz de gerar dashboards personalizados e relatórios com base nessas informações para fornecer insights importantes para a gestão operacional.</p> <p>Funcionalidades da Plataforma</p> <p>Integração de Dados:</p> <p>Conexão com Fontes de Dados Externas:</p> <p>Integração com o T Metric, Google planilhas e Omie para coleta de dados de indicadores de projetos e estatísticas da equipe.</p> <p>Transformação e Limpeza de Dados:</p> <p>Processamento de dados brutos para garantir que estejam prontos para análise.</p> <p>De acordo com as regras de cálculos que serão disponibilizadas, deverá ser possível identificar projetos que tem lucratividade, projetos em atraso, margem de lucratividade da empresa entre outras coisas.</p> <p>Armazenamento de Dados:</p> <p>Armazenamento seguro de dados encontrados para acesso posterior.</p> <p>Indicadores de Projetos:</p> <p>Projetos de Andamento e Concluídos:</p> <p>Exibição de uma lista de projetos em andamento e concluídos no mês.</p> <p>Total em número de cada projeto</p> <p>Projetos em atraso</p> <p>Total em numero de projetos atrasados</p> <p>Lista de projetos atrasados, e seus impactos negativos na margem de lucratividade do mesmo.</p> <p>Total de projetos na empresa</p> <p>Lista com os projetos na empresa, com informações de tipo de projeto e margem de lucratividade de cada um;</p> <p>Fator de Lucratividade do Projeto:</p> <p>Cálculo do fator de lucratividade para cada projeto com base nos dados de custo e receita, e no uso de horas para desenvolvimento deste.</p> <p>Consumo do Orçamento de Tempo e Custo:</p> <p>Acompanhamento do consumo de tempo e custo em relação ao orçamento para cada projeto.</p> <p>Percentual de Consumo do Prazo:</p> <p>Cálculo do percentual de consumo do prazo (dias orçados vs. dias percorridos) para cada projeto.</p> <p>Percentual de horas orçadas VS, horas consumidas no projeto.</p> <p>Entregas Realizadas Dentro dos Prazos Estabelecidos:</p> <p>Rastreamento das entregas da equipe e verificação foram realizadas dentro dos prazos.</p> <p>Geração de Dashboards e Relatórios:</p> <p>Criação de Dashboards Personalizados:</p> <p>Os usuários podem criar seus próprios dashboards com widgets de indicadores e estatísticas.</p> <p>Relatórios Automatizados:</p> <p>Geração automática de relatórios com base em modelos personalizáveis.</p> <p>Filtros e pesquisas</p> <p>Filtros por período- Deve ser possível ter filtros por período, onde podemos ver resultados de acordo com o impou de período no filtro</p> <p>Filtro por projetos- Este pode ser o nome do projeto ou o tipo de projeto.</p> <p>Requisitos Técnicos</p> <p>A plataforma deve ser desenvolvida como um aplicativo web responsivo.</p> <p>A integração de fontes de dados externas deve ser segura e robusta.</p> <p>A plataforma deve ser escalonável para acomodar um grande volume de dados.</p>
----	------------	----------------	-----------------	---

26	Softmakers	Pollyana Gomes	Emmanuel Davyng	<p>Plataforma de acompanhamento de trilhas de aprendizagem do colaborador e avanço de feedbacks</p> <p>Visão Geral do Projeto O projeto visa desenvolver uma plataforma web que permita o acompanhamento e desenvolvimento de trilhas de aprendizagem para programadores e designers, com a participação ativa do departamento de RH. A plataforma tem como objetivo principal promover o crescimento profissional e aprimorar as habilidades técnicas e comportamentais dos funcionários.</p> <p>Escopo do projeto</p> <p>Partes interessadas</p> <ul style="list-style-type: none"> * Programadores: Usuários finais da plataforma, que participam das trilhas de aprendizagem, eles vem as trilhas, apontam tópicos já estudados, e acompanham seus avatares subindo os níveis de acordo com o andamento da trilha. * Designers: Usuários finais da plataforma, também envolvidos nas trilhas de aprendizagem, eles vem as trilhas, apontam tópicos já estudados, e acompanham seus avatares subindo os níveis de acordo com o andamento da trilha. * Recursos Humanos (RH): Responsável por gerenciar trilhas, imputar, monitorar progresso e avaliações. * Administradores da Plataforma: Responsáveis por manter o sistema, adicionar conteúdo e configurar trilhas, e acompanhar os resultados dos colaboradores <p>Funcionalidades da Plataforma</p> <p>Para Programadores e Designers:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Registro e Perfis de Usuário: * Criação de senha do perfil criado pelo RH * Perfil do usuário com informações de habilidades, experiência e progresso na plataforma. * Trilhas de Aprendizagem: <ul style="list-style-type: none"> * Explore, acompanhe as trilhas de aprendizagem relevantes; * Imputem o avanço e estudos dos tópicos disponibilizados na trilha; * Acesso a links de iniciação de cursos, ferramentas entre outras. * Monitoramento do progresso das suas propias trilhas; * Avaliações e comentários: <ul style="list-style-type: none"> * Participação em avaliações periódicas de habilidades. * Imput de projeto de resultado de estudo de cada fase; * Recebimento de feedback de instrutores e colegas. * Acompanhamento de melhorias com base com feedback. * Biblioteca de Recursos: <ul style="list-style-type: none"> * Acesse uma biblioteca de recursos, incluindo livros, artigos e vídeos relevantes. (todos esses seriam links externos) * Acompanhamento de feedbacks e evolução do colaborador <ul style="list-style-type: none"> * O mesmo pode acompanhar o seu feedback com pontos a melhorar e pontos positivos * Pode ver o comparativo de melhoria dos últimos feedbacks; <p>Para o RH:</p> <ul style="list-style-type: none"> * Gerenciamento de Trilhas: <ul style="list-style-type: none"> * Criação, edição e exclusão de trilhas de aprendizagem. * Alocação de programadores e designers em trilhas específicas. * Definição de metas e critérios de avaliação. * Monitoramento de Progresso: <ul style="list-style-type: none"> * Acompanhamento do progresso dos funcionários em suas trilhas de aprendizagem. * Visualização de relatórios de desempenho e conclusões de trilhas. * Avaliações e comentários: <ul style="list-style-type: none"> * Programação e acompanhamento de avaliações de habilidades. * Acesso a dados de feedback e resultados para tomar decisões de desenvolvimento. * Gestão de acessos <ul style="list-style-type: none"> * Cadastro de colaboradores, outra pessoa do RH. * Edição de cadastro de colaboradores, outra pessoa do RH.
----	------------	----------------	-----------------	--

SoftMakers	Felipe Belone	Emmanuel Farias	<p>Plataforma de Avaliação de Desempenho - 14 Salário</p> <p>1. Visão Geral do Projeto</p> <p>O objetivo deste projeto é desenvolver uma plataforma web que permita o acompanhamento do desempenho dos colaboradores em suas entregas e atividades diárias. A pontuação obtida será utilizada na avaliação para determinar o 14º salário dos colaboradores.</p> <p>Os colaboradores terão a capacidade de acessar e consultar seu desempenho a qualquer momento ao fazer login na plataforma. Além disso, terão a oportunidade de visualizar um ranking geral da equipe.</p> <p>Em resumo, o sistema de Acompanhamento de 14º Salário levará em consideração três indicadores principais: pontualidade (ponto do colaborador), feedback (melhorias nas áreas identificadas em feedbacks) e entregas (cumprimento de prazos e critérios de qualidade).</p> <p>2. Partes interessadas</p> <p>Colaboradores (Desenvolvedor/Designer): São os usuários finais da plataforma que terão a responsabilidade de consultar suas avaliações e acompanhar seu progresso.</p> <p>Recursos Humanos (RH): O RH desempenha um papel crucial, sendo responsável por inserir informações relacionadas às avaliações de pontualidade.</p> <p>Gestores de Equipe: Os gestores de equipe, que também atuam como administradores da plataforma, têm a responsabilidade de inserir dados de desempenho, particularmente no que diz respeito às entregas. Eles são fundamentais para o gerenciamento eficaz do sistema.</p> <p>Administradores da Plataforma: Responsáveis por manter o sistema e gerenciar usuários.</p> <p>3. História de Usuários</p> <p>História de Usuário 1: Visualização de Pontuação Individual</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ator: Programador/Designers - Cenário: Como Colaborador, desejo acessar minha página de acompanhamento de pontuação na plataforma para entender como estou sendo avaliado nos três indicadores base. - Ação: Faço login na plataforma, navego até a seção de avaliações e visualizar minhas avaliações recentes. - Resultado: Consigo ter uma visão clara das áreas em que estou me destacando e identificar onde posso melhorar com base nas avaliações. <p>História de Usuário 3: Visualização Geral do Progresso</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ator: Colaborador (Programador ou Designer) - Cenário: Como colaborador, desejo ter uma visão geral do Ranking do 14º salário na plataforma. - Ação: Ao fazer login na plataforma, acesso a seção de Ranking e vejo uma representação visual de todos os membros. - Resultado: Tenho uma visão clara e transparente de como estou indo em direção ao meu objetivo financeiro, o que me motiva a continuar me esforçando. <p>História de Usuário 3: Inserção de Avaliações de Pontualidade</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ator: Recursos Humanos (RH) - Cenário: Como membro do RH, desejo inserir pontuação referente assiduidade e cumprimento de carga horária dos colaboradores na plataforma para manter um registro preciso do seu desempenho. - Ação: Após fazer login na plataforma, navego até a seção de inserção de avaliações e insiro as informações de pontualidade
------------	---------------	-----------------	--

28	Yolo Tecnologia Ltda	Leonardo Andrade	Rodrigo Melo	<p>A Yolo Coliving Tecnologia está desenvolvendo uma plataforma que tem como principal objetivo gestão de imóveis do tipo coliving, provendo experiências incríveis e personalizadas para os moradores, criando comunidades e serviços de alta qualidade e performance.</p> <p>O Problema proposto é a criação de um MVP para um dos nossos módulos, o Yolo Smart Home, um sistema que possibilita aos moradores o acesso aos dispositivos (IoT) nas unidades habitacionais em que esteja hospedado ou morando. Para a construção desse MVP, já contamos com um API de acesso aos dispositivos, protótipos de telas e um roadmap de desenvolvimento macro.</p> <p>O projeto é um desafio inovador e vai contar com todo o apoio necessário e acompanhamento das equipes de produto e engenharia da Yolo. As linguagens utilizadas são as mesmas ensinadas no curso de formação do FAP, Frontend (Html, CSS, Javascript) e Backend (Javascript, Node JS). Será uma excelente oportunidade para os estudantes participarem da criação de um produto aplicado ao mercado.</p>
29	SISTEMAS BEM VIVENDO DE I	Augusto César Oliv	Augusto César Oli	<p>A Vaquejada – considerada Patrimônio Cultural Imaterial do Brasil (Lei 13.364/2016), é uma das 22 modalidades esportivas da Associação Brasileira do Quarto de Milha que mais cresceu nos últimos anos e tem contribuído para movimentar a economia no país, tanto com as premiações em pista (em 2022, a ABQM pagou R\$ 1,5 mi nas provas oficiais), quanto na geração de emprego e renda para milhares de famílias nordestinas com os eventos esportivos.</p> <p>No entanto, os parques de vaquejada ainda são carentes de sistemas de informação que automatizem os seus processos. Por exemplo, venda de senhas de corridas on-line para garantir uma melhor organização do evento.</p> <p>Este projeto propõe a construção de uma plataforma de venda de senhas de corridas de vaquejadas, a fim de ajudar a organização do evento. Isso pode trazer benefícios para o dono do evento quanto para a economia local.</p>
30	SISTEMAS BEM VIVENDO DE I	Augusto César Oliv	Augusto César Oli	<p>Automatizar processos é essencial diante do contexto tecnológico em que estamos inseridos atualmente. Dessa forma, este projeto propõe a construção de uma plataforma de automação que interpreta sinais enviados por um ou mais bots no app Telegram para realizar apostas esportivas no site da Bet365.</p> <p>O valor da aposta deve ser fixo e pré-definido para todas as apostas, simplificando o processo e o tornando mais previsível. Outras vantagens da plataforma são: a) evitar a necessidade de intervenção manual na realização de apostas; e b) garantir que oportunidades de aposta não sejam perdidas devido à indisponibilidade do usuário.</p>
31	SISTEMAS BEM VIVENDO DE I	Augusto César Oliv	Augusto César Oli	<p>Este projeto propõe o desenvolvimento de uma plataforma de apostas diárias, na qual uma porcentagem do montante total arrecadado será destinada a um vencedor. Os usuários terão a facilidade de interagir com a plataforma por meio de uma interface web, efetuando suas apostas utilizando Pix ou cartão de crédito.</p>