



Universidade Estadual de Santa Cruz – UESC

Relatório Autômato Binário

Relatório feito por Darley Souza Sampaio

Disciplina Compiladores

Curso Ciência da Computação

Semestre 2022.2

Professor César Alberto Bravo Pariente

**Ilhéus – BA
2022**

ÍNDICE

1.Introdução	2
2.Configuração da Máquina	2
3.Compilando o Programa	3
3.Autômato Binário	4
4.Autômato Binário(Entrada por arquivo)	5
6.Considerações Finais	6
7.Referências	7

Introdução

Neste relatório serão apresentados os autômatos binários criados a partir do escopo fornecido em sala de aula.

O link para download de todo o projeto em sí é:

https://github.com/danssampaio/compilers/tree/main/p-code_machine/Proj1a

Configurações da Máquina

Para fins de conhecimento da máquina utilizada, segue as seguintes configurações onde o código foi transcrito e compilado:

Processador: AMD Ryzen 3200G

Placa de Vídeo: Geforce GTX 1050TI 4GB OC

Placa Mãe: Asrock A320M-HD

Memória: 16GB (2x8) DDR4 2666mHz

Armazenamento: SSD M.2 120GB + HD 1TB

Sistema Operacional: Linux(Mint)

Compilando o Programa

Para realizar a compilação do programa basta inserir em qualquer compilador. Caso esteja utilizando o linux, utilize os seguintes comandos em seu terminal.

Autômato Binário com entrada pelo próprio programa.

Realiza a compilação e cria um arquivo executável.

\$ gcc automato_binario.c -o binario

Inicia o arquivo executável através do terminal.

\$./binario

Autômato Binário com entrada por arquivo.

Realiza a compilação e cria um arquivo executável.

\$ gcc automato_binario.c -o binario_arq

Inicia o arquivo executável através do terminal.

\$./binario_arq arquivo.txt

Autômato Binário

Para realizar testes neste programa, um valor por vez deve ser inserido. Caso o valor seja diferente de 0 ou 1 o programa irá finalizar e imprimir somente os valores corretos do token, caso os valores iniciais estejam corretos.

Exemplo:

Entrada = 1011011110001332

O programa no fim irá imprimir somente 1011011110001.

Entrada = 2

O programa irá identificar como token incorreto e imprimir a mensagem Token Incorreto!!, não deixando inserir novos valores e finalizando.

Autômato Binário(Entrada por arquivo)

Para realizar testes neste programa, crie um arquivo denominado arquivo.txt e insira os valores em sequência. Caso o valor seja diferente de 0 ou 1 o programa irá finalizar e imprimir somente os valores corretos do token, caso os valores iniciais estejam corretos.

Exemplo:

Entrada = 1011011110001332

O programa no fim irá imprimir somente 1011011110001.

Entrada = 21101114

O programa irá identificar como token incorreto e imprimir a mensagem Token Incorreto!!, não deixando inserir novos valores e finalizando.

Considerações Finais

Durante a criação dos programas não foram encontrados nenhum tipo de dificuldade.

Referências

Somente os dados repassados em sala de aula.