






INSTRUÇÃO PRÁTICA		FEB-P004
MÓDULO	Programação WEB (Front end) - Básico	
OBJETIVO DA ATIVIDADE		TEMPO
Adquirir conhecimento sobre a linguagem de programação web e Aplicar os conceitos da linguagem JavaScript que foram vistas em sala de aula.		2H
DESCRIÇÃO		
<p>A tarefa consiste em atualizar a página da web criada na FEB-P003. Considere o design da Figura 1. Pesquise as propriedades do CSS cursor, transition-duration, box-shadow e transform, além das pseudo-classes :hover, :active. Use os conceitos pesquisados para mudar a aparência do botão comprar de tal forma que quando o usuário passar o mouse por cima dele, esse botão muda para uma outra cor, como também o cursor do mouse. Além disso, quando o usuário clicar no botão, deve ser iniciada uma animação utilizando a propriedade transform como ilustrado na Figura 2.</p>		
<div><div><p><b>Salvador</b></p><ul style="list-style-type: none"><li>✓ Áereo ida e volta</li><li>✓ 03 diárias</li><li>✓ Café da Manhã</li></ul><p><b>R\$670,00</b></p><p>Taxas Inclusas Em até 10x sem Juros</p><p>Comprar</p></div><div><p><b>Fortaleza</b></p><ul style="list-style-type: none"><li>✓ Áereo ida e volta</li><li>✓ 06 diárias</li><li>✓ Café da Manhã</li></ul><p><b>R\$1513,00</b></p><p>Taxas Inclusas Em até 10x sem Juros</p><p>Comprar</p></div><div><p><b>Campinas</b></p><ul style="list-style-type: none"><li>✓ Áereo ida e volta</li><li>✓ 04 diárias</li><li>✓ Café da Manhã</li></ul><p><b>R\$900,00</b></p><p>Taxas Inclusas Em até 10x sem Juros</p><p>Comprar</p></div></div>		
<p>Figura 1 –Design flexível com 3 classes de destinos.</p>		
<p>A segunda parte da tarefa é criar um código JavaScript para capturar todas as informações do pacote turístico, criar um objeto JSON e depois imprimi-lo no console. Para isso, associe um evento click em cada botão e capture as informações utilizando os métodos da API do DOM, como por exemplo, <code>querySelector</code>. Depois preencha um objeto JSON com todos os dados capturados e depois imprima esse objeto no console.</p>		



Figura 2 Aparência do botão comprar quando o mouse passa sobre ele.

A terceira parte da tarefa é criar um novo arquivo HTML e elaborar um formulário, onde o usuário vai preencher todas as informações (incluindo a URL da imagem) do pacote turístico. Quando o usuário clicar no botão inserir, use o JavaScript e os métodos da API do DOM para criar um item da classe roteiro-viagens e depois inseri-lo na classe container destinos. Esse código HTML deve ser inserido na mesma página onde está o formulário separado por uma tag `<hr/>`. Note que o JavaScript não pode modificar o DOM de outra página HTML.

Para critério de avaliação da tarefa a ser entregue pelo aluno, será levado em consideração os seguintes itens que devem ser considerados na tarefa proposta.

- Utilização de CSS no formulário de forma que fique com aparência profissional;
- Utilização do FlexBox ou do GridLayout para a criação da página com o formulário;
- Uso de um arquivo externo para a programação CSS;
- Utilização de pelo menos 2 cores;
- Utilização do modelo Box para separar os elementos HTML.
- Indentação e organização do código em JavaScript.



## REFERÊNCIAS

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Estruturando a web com HTML. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/HTML>. Acesso em: 21 out. 2023.

Fundação Mozilla. Aprendendo desenvolvimento web, 2023. Aprenda a estilizar HTML utilizando CSS. Disponível em: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>. Acesso em: 2 nov. 2023.

W3schools. CSS Tutorial, 2023. Disponível em <https://www.w3schools.com/css/default.asp>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Google. Google Fonts, 2023. Disponível em <https://fonts.google.com/>. Acesso em: 01 nov. 2023.

Color Hunt, 2023. Disponível em <https://colorhunt.co/>. Acesso em: 03 nov. 2023.

Ming, S. Flexbox30, 2023. Disponível em: <https://www.samanthaming.com/flexbox30/>. Acesso em: 10 nov. 2023.

JavaScript, 2023. Disponível em: <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript>. Acesso em: 10 nov. 2023.

HTML DOM Documents. The Document Object, 2023. Disponível em: [https://www.w3schools.com/jsrEF/dom\\_obj\\_document.asp](https://www.w3schools.com/jsrEF/dom_obj_document.asp). Acesso em: 12 nov. 2023.