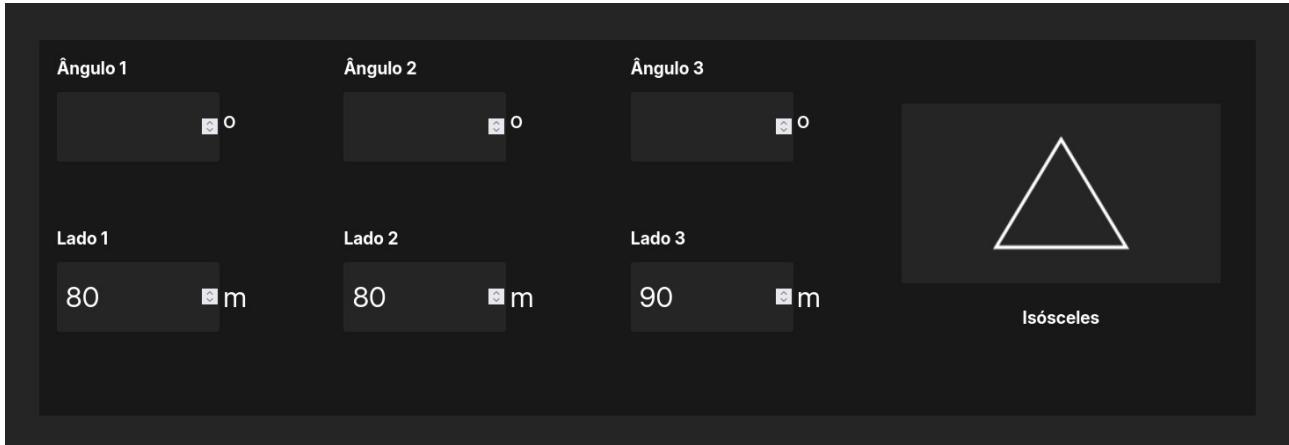


# Manual de Instruções

Feito por Daniel Munteanu | Nº 2 | 12º G

## Identificador de Triângulos



Este identificador de triângulos permite desenhar e identificar triângulos a partir de ângulos / lados dados pelo utilizador.

Podes assim inserir os lados ou os ângulos do teu triângulo nas respetivas caixas de texto e, se estes dados forem válidos, o triângulo será desenhado na direita e será devidamente identificado!

Há que ter algumas condições em mente ao introduzir os dados:

- A soma dos ângulos introduzidos tem de ser igual a  $180^\circ$ .
- O tamanho dos lados introduzidos tem de respeitar a lei da **Desigualdade Triangular**.
- Só podes introduzir os ângulos OU os lados, e não os dois ao mesmo tempo.

# Identificador de Anos

The screenshot shows a dark-themed web application. At the top, there is a label "Input" followed by a form field labeled "Ano" containing the number "2640". Below this, under the heading "Output", there are three checkboxes, each with a checked mark: "Bissesto", "Huluculu", and "Bulukulu".

Este identificador de anos permite verificar se um ano é bissexto, acontece o festival Huluculu e / ou acontece o festival Bulukulu.

Podes assim inserir um ano válido ( $\geq 0$ ) e este website dirá se é bissexto ou se acontecem os festivais Huluculu e / ou Bulukulu.

## O que é um ano Huluculu / Bulukulu?

### Huluculu

Um ano huluculu é um ano cujo número é divisível por 15. Neste ano acontece um festival Huluculu. Por exemplo, 2026 não é um ano Huluculu, mas 1980 é.

### Bulukulu

Um ano bulukulu é um ano cujo número é divisível por 55 e também é um ano bissexto. Neste ano acontece um festival Bulukulu. Por exemplo, 2026 não é um ano Bulukulu, mas 2640 é.