

# Universidad de Sevilla

Ingeniería Informática. Ingeniería del Software

## DO1 – Introducción

### R8 – Arquitectura en WIS

Fecha	Versión
28/10/2022	1.2

Enlace al repositorio: <https://github.com/dansuaper/Acme-Courses.git>

Grupo de prácticas	Diciembre #1
<i><b>Autores</b></i>	<i><b>Roles</b></i>
<i>Raúl Montalbán Martín raumonmar1@alum.us.es</i>	<i>Operator, Developer and Tester</i>
<i>Daniel Suárez Perea dansuaper@alum.us.es</i>	<i>Manager, Developer and Tester</i>

## Tabla de contenido

1. Resumen ejecutivo
2. Tabla de versiones
3. Introducción
4. Arquitectura en WIS
5. Conclusión
6. Bibliografía

### 1. Resumen ejecutivo

El documento que se desarrolla está centrado en el término WIS (sistema web de información). A lo largo de la carrera hemos visto las funcionalidades, la arquitectura y las posibles alternativas en las que se puede aplicar. El objetivo fundamental al que queremos llegar es la transmisión de las bases que conforman este tipo de sistemas, así como sus distintas partes.

### 2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0	27/10/2022	Creación del documento
1.1	28/10/2022	Realización del informe
1.2	28/10/2022	Modificación de contenido

### 3. Introducción

En este documento hablaremos sobre la arquitectura de un WIS tal y como hemos aprendido en varias asignaturas de la carrera. Sobre todo trataremos el MVC (modelo, vista, controlador). Como resultado obtenemos un documento en el que se brindan las bases de un WIS.

## **4. Arquitectura de un WIS**

A lo largo de la carrera, hemos concebido las arquitecturas de los WIS como sistemas cliente-servidor, en los cuales uno o varios clientes interactúan con el servidor mediante peticiones y obtienen respuestas una vez el servidor ha podido procesar dichas peticiones.

Uno de los modelos aprendidos de arquitectura de un WIS es el modelo en tres capas. Se compone de capa de presentación, capa de proceso y capa de datos. La capa de presentación se compone de la visualización de la aplicación por parte del usuario y el procesamiento de la información proveniente del usuario para su posterior tratamiento en la capa de proceso. La capa de proceso es la capa intermedia que recibe los datos de la capa de presentación y realiza las operaciones necesarias con la capa de datos para proveer de los resultados convenientes a la capa de presentación. La capa de datos se encarga de almacenar y proveer los datos relevantes de la aplicación.

Por otro lado, el patrón de diseño más extendido durante la carrera en un WIS ha sido el patrón MVC (Modelo, Vista, Controlador). Este patrón arquitectónico separa los datos, la interfaz de usuario y el control de la aplicación en distintas partes. El modelo tiene la representación de los datos, la lógica de negocio y los sistemas de persistencia de la aplicación. La vista contiene la información que recibe el cliente y las interacciones del cliente con el sistema. El controlador gestiona la información que discurre entre el modelo y la vista y viceversa.

## **5. Conclusión**

Las páginas web de información han ido evolucionando a lo largo de los años. Se les da uso en prácticamente cualquier ámbito, siendo generalmente una manera simple e intuitiva de publicar y mantener datos mediante hipertextos.

El éxito de un WIS está íntimamente asociado a su arquitectura, la comunicación entre el usuario y las distintas vistas. Para lograr grandes objetivos debemos de invertir tiempo en formular una arquitectura adecuada, con buenas prácticas y patrones de diseños adecuados.

## **6. Bibliografía**

Intencionadamente en blanco.