Universidad de Sevilla

Ingeniería Informática. Ingeniería del Software

DO2 - The Data Model

R12 – Planning report

Fecha	Versión
08/11/2022	1.2

Enlace al repositorio: https://github.com/dansuaper/Acme-Courses.git

Grupo de prácticas	Diciembre #1
Autores	Roles
Raúl Montalbán Martín	Developer, Tester and
raumonmar1@alum.us.es	Operator
Daniel Suárez Perea	Manager, Developer and
dansuaper@alum.us.es	Tester

Tabla de contenido

- 1. Resumen ejecutivo
- 2. Tabla de versiones
- 3. Introducción
- 4. Contenido
- 5. Conclusión
- 6. Bibliografía

1. Resumen ejecutivo.

En este documento describiremos la planificación del entregable, mencionaremos con detalle las tareas a realizar por parte de los miembros de este grupo. Aparte, especificaremos los costes relacionados tanto con las tareas del entregable como con el equipamiento que permite poder llevar a cabo dichas tareas.

2. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0	03/11/2022	Creación del documento
1.1	05/11/2022 Realización del informe	
1.2	08/11/2022	Modificación de contenido

3. Introducción

Comenzaremos exponiendo una tabla con las tareas a realizar por parte de los integrantes del grupo junto a sus duraciones, tras esto los gastos relacionados con el equipamiento utilizado y para finalizar, el gasto total presupuestado para el entregable.

4. Contenido

Tareas a realizar por parte de los integrantes del grupo junto al tiempo dedicado, teniendo en cuenta un salario de 25€/h para el manager y 15€/h para el resto de roles.

Título	Descripción	Trabajador asignado	Rol	Fecha inicio-fin	Horas dedicadas	Coste
Task 016: Create new project specific roles	Crear los roles teacher y learner del proyecto	Daniel Suárez Perea	Developer	2/11/2022	1h	15,00€
Task 017-018-019-02 0-021-022: Create domain entities	Creación de las entidades blink, post, tutorial, course, helpRequest y followUp	Daniel Suárez Perea, Raúl Montalbán Martín	Developer	2/11/2022 - 5/11/2022	3h 20 min	50€
Task 023-024: Create project dashboards	Creación de los dashboards de administración y alumno	Raúl Montalbán Martín	Developer	5/11/2022	40 min	10€
Task 025: Manage system configuration	Realizar la configuración del sistema con respecto a la moneda y los términos spam	Daniel Suárez Perea	Developer	3/11/2022	30 min	7,50€
Task 026: Produce a planning report	Realizar un presupuesto	Daniel Suárez Perea	Manager	2/11/2022 - 8/11/2022	2h	50€
Task 027: Produce a progress report	Realizar un informe de progreso del grupo	Raúl Montalbán Martín	Developer	5/11/2022	1h	15€
Task 028: Produce a UML domain model	Realizar el modelado UML de la aplicación	Daniel Suárez Perea	Analist	2/11/2022	3h	75€
Task 029: Produce sample data	Generar los datos de ejemplo de la aplicación	Daniel Suárez Perea	Developer	2/11/2022 - 8/11/2022	2h	30€
Task 030: Package and upload the deliverable	Empaquetar y realizar la entrega	Raúl Montalbán Martín	Operator	8/11/2022	1h	15€
TOTAL					267,50€	

Coste de amortización de equipamiento.

Dispositivo	Valor de adquisición	Años vida útil	Porcentaje de amortización (3 meses)	Cuota amortización
PC Asus Daniel	900€	3	0,083	75€
PC Xiaomi Raúl	700€	3	0,083	58€
TOTAL			133€	

El porcentaje de amortización sale de la división entre la duración del proyecto de 3 meses por los 3 años de vida útil en la que se amortizan los equipos y la cuota de amortización es la multiplicación entre el valor de adquisición a amortizar y el porcentaje de amortización.

Coste total del entregable.

Asunto	Coste
Costes directos	267,50€
Amortización	133€
Beneficio	60,05€
	460,35€

El beneficio calculado es del 15% de la suma de los costes directos y la amortización de equipos. Por tanto, el coste total del primer entregable es de 460,35€.

Coste total acumulado.

Asunto	Coste
Costes directos D01	252,50€
Costes directos D02	267,50€
Amortización	133€
Beneficio	97,92€
	750,72€

5. Conclusión

Una vez presupuestado este entregable, se buscará una carga equitativa de trabajo entre los integrantes del grupo minimizando en la medida de lo posible los costes de desarrollo de nuestro proyecto en futuras entregas.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.