

# MANUAL BOOK

**OPD INDRAMAYU** 

Syayid Muwahhid Kemal Yazid Fauzi Zannatun Naim

# **DAFTAR ISI**

| DAFTA                             | \R ISI                | 1  |
|-----------------------------------|-----------------------|----|
| BAB I SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN |                       | 2  |
| A.                                | Perangkat Lunak       | 2  |
| В.                                | Perangkat Keras       | 3  |
| BAB II                            | INSTALASI             | 4  |
| A.                                | Persiapan             | 4  |
| В.                                | Server Lokal          | 5  |
| C.                                | Server Internet       | 6  |
| BAB III                           | I PENGGUNAAN APLIKASI | 7  |
| A.                                | Halaman Utama         | 7  |
| B.                                | Admin Dashboard       | 20 |

# BAB I SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

# A. Perangkat Lunak

Sebelum memasang aplikasi, pastikan sudah menginstal beberapa aplikasi berikut ini:

1. PHP 8.2



2. Database Mysql 8.0.30



3. Composer 2.5.1



4. Node Js 18.14.0



## 5. NPM 9.3.1



#### 6. Web Browser



# 7. Git (opsional)



# B. Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk menggunakan aplikasi ini adalah seperangkat komputer ataupun perangkat mobile yang terhubung ke internet.

# BAB II INSTALASI

# A. Persiapan

Sebelum melakukan instalasi pastikan sudah menginstal seluruh persayaratan yang dijelakan di atas. Jika sudah buka terminal atau command prompt (cmd).

- Mendownload atau mengclone repository github dari: https://github.com/syayidmuwahhid/opd-indramayu.git
   untuk mengclone repositori menggunakan perintah: "git clone https://github.com/syayidmuwahhid/opd-indramayu.git". pada terminal atau command prompt (CMD).
- 2. Setelah selesai mendownload atau mengclone repositori, silakan buka folder repositorinya dengan perintah: "cd opd-indramayu"

cd opd-indramayu

3. Lalu install vendor yang digunakan laravel dengan perintah: "composer install"

>composer install

4. Setelah selesai lalu install library javascriptnya dengan perintah: "npm install"

npm install

5. Selanjutnya salin file .env.example dan tempel file serta ganti nama menjadi .env, gunakan perintah: "copy .env.example .env" atau jika menggunakan linux dengan "cp . env.example .env"

copy .env.example .env

6. Setelah di duplikasi buka file .env didalam folder, lalu atur database pada file .env sesuai databasenya, seperti berikut:

DB\_CONNECTION=mysql
DB\_HOST=127.0.0.1
DB\_PORT=3306
DB\_DATABASE=opd-indramayu
DB\_USERNAME=root
DB\_PASSWORD=5646crce32x

7. Selanjutnya jalankan perintah "php artisan migrate --seed" untuk membuat database.

php artisan migrate --seed

8. Selanjutnya generate key untuk aplikasi dengan perintah: "php artisan key:generate"

php artisan key:generate

9. Selanjutnya jalankan perintah "npm run build"

npm run build

10. Ketikan perintah berikut untuk mentautkan storage sistem: "php artisan storage:link"

php artisan storage:link

11. Jika ada error "class Anyhelpers not found" maka ketikan perintah: "composer dump-autoload" di terminal

## B. Server Lokal

Selanjutnya pindahkan folder kedalam root direktori web servernya, jika menggunakan xampp di folder htdocs dan jika di linux di folder /www, Kemudian buka localhost atau IP dari server lokalnya. (pastikan web server sudah di setting untuk konfigurasi laravel"

# C. Server Internet

Jika menggunakan server internet upload file repositori tadi, atau bisa langsung dilakukan dengan meremote servernya secara langsung. Jika menggunakan server hosting pastikan server sudah di atur untuk mendeploy laravel.

# BAB III PENGGUNAAN APLIKASI

#### A. Halaman Utama

## 1. Landing Page

Di bagian landing page terdapat navigasi untuk memudahkan dan meningkatkan pengalaman pengguna saat menggunakan aplikasi web. Pengguna dapat dengan mudah berpindah antara halaman-halaman penting dan mengakses informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan efisien seperti terlihat pada gambar di bawah ini:



#### Gambar Navbar

Di bagian landing page terdapat navbar yang berada di bagian atas halaman. Navbar ini berisi beberapa elemen penting untuk navigasi pengguna. Di sebelah kiri, terdapat logo Diskominfo Indramayu yang berfungsi sebagai identitas visual dari web. Logo ini akan membawa pengguna kembali ke halaman utama ketika diklik.

Di bagian tengah navbar, terdapat lima menu navigasi utama: Beranda, Artikel, Dokumen, Tentang, dan Kontak. Menu Beranda mengarahkan pengguna kembali ke halaman utama, sementara menu Artikel membawa pengguna ke halaman yang berisi berbagai artikel informatif. Menu Dokumen menyediakan akses ke berbagai dokumen yang mungkin dibutuhkan oleh pengguna. Menu Tentang memberikan informasi mengenai aplikasi web dan institusi yang terkait, dan menu Kontak menyediakan informasi kontak yang dapat digunakan oleh pengguna untuk menghubungi pihak pengelola web.

Di sebelah kanan navbar, terdapat dua fitur tambahan. Yang pertama adalah tombol login akun yang memungkinkan pengguna untuk masuk ke dalam sistem aplikasi web sebagai Super Admin. Setelah login, pengguna dengan hak akses Super Admin dapat mengelola konten dan fitur yang tersedia di aplikasi web. Yang kedua

adalah tombol untuk mengaktifkan mode gelap, yang mengubah tampilan aplikasi web menjadi lebih nyaman dilihat di lingkungan dengan pencahayaan rendah.

#### a. Slider



Gambar Slider

Di bagian landing page terdapat juga fitur slider yang berada di bawah navbar. Fitur ini menampilkan gambar-gambar dan video yang dapat berpindah secara otomatis serta dapat diklik untuk berpindah secara manual. Slider ini dirancang untuk menampilkan informasi penting dan menarik secara visual kepada pengguna.

Pada contoh ini, slider menampilkan beberapa gambar dengan berbagai topik terkait OPD Indramayu. Gambar-gambar tersebut dapat berisi informasi tentang kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh OPD Indramayu, seperti musyawarah, kerja bakti, dan berbagai acara lainnya. Setiap gambar dalam slider dapat diklik untuk mengakses informasi lebih lanjut mengenai topik yang ditampilkan.

Selain gambar, slider ini juga dapat menampilkan video, memberikan cara yang lebih interaktif dan dinamis untuk menyampaikan informasi kepada pengguna. Fitur slider ini memungkinkan pengelola aplikasi web untuk menampilkan konten visual yang menarik dan informatif, sehingga pengguna dapat dengan mudah mengetahui kegiatan dan informasi penting terkait OPD Indramayu.

Secara keseluruhan, fitur slider ini bertujuan untuk meningkatkan pengalaman pengguna dengan menyajikan konten yang dinamis dan mudah diakses.

#### b. Banner



Gambar Banner

Di bagian landing page juga terdapat fitur banner yang menyajikan informasi penting tentang aplikasi web. Banner ini terletak di bawah slider dan berfungsi sebagai pengenalan singkat mengenai aplikasi.

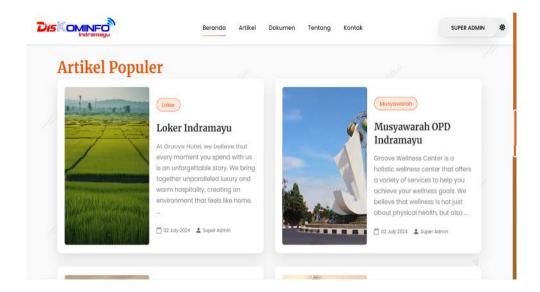
Pada bagian kiri banner, terdapat teks yang mencakup titel aplikasi dan deskripsi singkat yang menjelaskan visi dan misi aplikasi. Di bawah deskripsi tersebut, terdapat tombol "Selengkapnya" yang dapat diklik untuk mengakses informasi lebih detail mengenai aplikasi dan tujuannya serta langsung mengarahkan ke halaman tentang untuk melihat deskripsi secara lebih detail.

Di bagian kanan banner, terdapat gambar-gambar yang relevan dengan konten aplikasi. Gambar-gambar ini bertujuan untuk memberikan visualisasi yang menarik dan mendukung teks yang ditampilkan di sebelah kirinya. Gambar-gambar ini bisa berupa pemandangan alam, kegiatan masyarakat, atau elemen visual lain yang mencerminkan nilai dan tujuan dari aplikasi web.

Fitur banner ini dirancang untuk memberikan kesan pertama yang kuat kepada pengguna tentang aplikasi web, serta menyampaikan informasi penting secara ringkas

dan jelas. Pengguna dapat dengan cepat memahami tujuan dan manfaat dari aplikasi ini melalui teks dan visual yang disajikan dalam banner.

## c. Artikel Populer



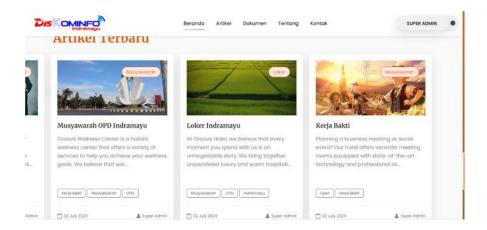
Gambar Artikel Populer

Di bagian bawah banner, terdapat fitur artikel populer yang menampilkan hingga empat artikel yang sering diklik atau dikunjungi oleh pengguna aplikasi. Fitur ini dirancang untuk memberikan akses cepat kepada pengguna ke konten yang paling diminati dan relevan.

Fitur artikel populer ini biasanya terdiri dari thumbnail gambar dari masing-masing artikel, judul artikel, serta ringkasan singkat dari konten artikel tersebut. Pengguna dapat melihat sekilas isi dari setiap artikel dan memilih artikel yang ingin mereka baca lebih lanjut dengan mengklik judul atau thumbnail artikel tersebut.

Artikel-artikel yang ditampilkan di sini dipilih berdasarkan jumlah kunjungan atau klik dari pengguna, sehingga mencerminkan topik-topik yang paling menarik dan bermanfaat bagi komunitas pengguna aplikasi. Hal ini tidak hanya membantu pengguna menemukan konten yang populer, tetapi juga meningkatkan interaksi dan keterlibatan pengguna dengan aplikasi.

#### d. Artikel Terbaru



Gambar Artikel Terbaru

Di bagian bawah artikel populer, terdapat fitur artikel terbaru yang menyajikan artikel-artikel yang baru dibuat. Fitur ini dirancang untuk memastikan pengguna selalu mendapatkan akses ke konten terbaru dan paling up-to-date yang tersedia di aplikasi.

Fitur artikel terbaru ini menampilkan hingga lima artikel terbaru. Setiap artikel dalam fitur ini biasanya terdiri dari thumbnail gambar, judul artikel, dan ringkasan singkat. Selain itu, artikel terbaru ini dapat berpindah secara otomatis ke kanan, sehingga pengguna dapat melihat semua artikel terbaru tanpa perlu mengklik atau melakukan scroll manual.

Dengan fitur ini, pengguna dapat dengan mudah menemukan konten baru yang baru saja diterbitkan dan tetap ter-informasi tentang perkembangan terbaru. Fitur ini juga dirancang untuk menjaga tampilan halaman tetap dinamis dan menarik, dengan konten yang selalu diperbarui dan dirotasi.

#### e. Footer



Di bagian paling bawah landing page, terdapat fitur footer yang berisi berbagai informasi penting dan tautan navigasi untuk pengguna. Footer ini terbagi menjadi beberapa bagian dengan fungsi masing-masing:

# Bagian Kiri:

- Terdapat logo aplikasi yang memberikan identitas visual aplikasi web.
- Di bawah logo, terdapat deskripsi singkat tentang aplikasi, yang menjelaskan tujuan dan fungsi utama dari aplikasi ini.

#### Bagian Tengah:

 Bagian ini berisi tautan ke media sosial aplikasi, termasuk email, Facebook, X (sebelumnya Twitter), YouTube, dan Instagram. Ikon media sosial ini memudahkan pengguna untuk terhubung dan mengikuti pembaruan dari aplikasi melalui platform media sosial yang berbeda.

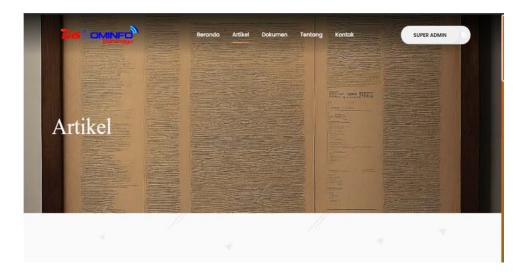
# Bagian Tengah Kanan:

 Terdapat fitur tautan navigasi yang membantu pengguna untuk berpindah halaman dengan mudah. Tautan navigasi ini mencakup akses cepat ke halamanhalaman penting seperti Beranda, Artikel, Dokumen, Tentang, dan Kontak. Fitur ini dirancang untuk meningkatkan kemudahan navigasi dan pengalaman pengguna dalam menjelajahi aplikasi.

### Bagian Kanan:

Bagian ini menampilkan lokasi fisik dari pengelola aplikasi, yaitu OPD Indramayu.
 Informasi lokasi ini mencakup alamat lengkap yang memudahkan pengguna untuk mengetahui di mana kantor pengelola aplikasi berada. Ini sangat berguna bagi pengguna yang mungkin perlu mengunjungi atau menghubungi OPD Indramayu secara langsung.

# 2. Page Article



Gambar Halaman Artikel

Di halaman artikel, bagian atasnya menampilkan sebuah background dengan efek parallax yang memberikan tampilan visual yang menarik dan dinamis. Pada bagian ini, hanya terdapat judul "Artikel" yang ditampilkan dengan jelas dan mencolok di tengah atas. Background ini memiliki efek parallax, di mana gambar latar belakang tetap diam saat halaman digulir ke bawah, menciptakan ilusi kedalaman dan membuat tampilan halaman lebih menarik secara visual. Fitur ini dirancang untuk memberikan kesan pertama yang kuat dan memastikan pengguna tahu mereka berada di halaman yang berisi berbagai artikel informatif.

#### a. Artikel List



Di bawah bagian background dengan judul "Artikel," terdapat bagian "Daftar Artikel." Pada bagian ini, di bawah judul "Daftar Artikel," terdapat berbagai kategori artikel. Misalnya, jika pengguna memilih kategori "Olahraga," maka hanya artikel yang berkaitan dengan olahraga yang akan ditampilkan, memudahkan pengguna untuk menemukan konten yang sesuai dengan minat mereka.

Di bawah kategori, terdapat tampilan dalam bentuk kartu (card) untuk masing-masing artikel. Setiap kartu artikel biasanya menampilkan thumbnail gambar, judul artikel, dan ringkasan singkat dari kontennya. Pengguna dapat melihat sekilas informasi mengenai artikel tersebut dan mengklik kartu untuk membaca artikel lengkap. Desain kartu ini membuat navigasi lebih intuitif dan memudahkan pengguna untuk menemukan dan mengakses artikel yang mereka cari.

Secara keseluruhan, bagian "Daftar Artikel" dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang mudah dan efisien, memungkinkan mereka untuk dengan cepat menemukan dan membaca artikel berdasarkan kategori yang mereka minati.

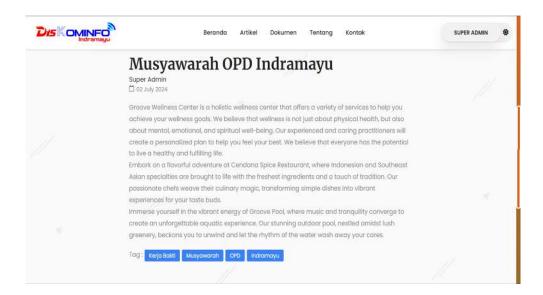
#### b. Detail Artikel

Jika kita masuk ke artikel yang ingin dibaca, kita akan masuk ke halaman detail artikel untuk setiap artikel yang sedang kita baca. Di dalam halaman detail artikel, pertama-tama kita akan melihat gambar artikel yang menonjol di bagian atas. seperti yang bisa di lihat pada gambar di bawah ini:



Lalu, Di bawah gambar tersebut, terdapat judul artikel yang ditampilkan dengan jelas, diikuti oleh informasi tentang siapa yang membuat artikel tersebut, serta tanggal pembuatan artikel. Isi artikel disajikan di bawah informasi tersebut, memberikan teks lengkap dari konten yang ingin disampaikan. Setelah isi artikel, terdapat tag artikel yang berfungsi sebagai filter. Jika kita mengklik salah satu tag, misalnya "sepak bola," maka kita akan difilter untuk melihat semua artikel dengan tag "sepak bola," yang termasuk dalam kategori "Olahraga."

Di bagian paling bawah halaman detail artikel, jika artikel tersebut menyertakan video, maka video tersebut akan muncul dan dapat diputar oleh pengguna. Namun, jika tidak ada video yang disertakan dalam artikel, fitur video ini akan otomatis tersembunyi, sehingga tidak mengganggu tampilan halaman. Dengan desain ini, halaman detail artikel memastikan pengguna mendapatkan informasi yang lengkap dan relevan dalam format yang rapi dan mudah dibaca.



Gambar Detail Artikel

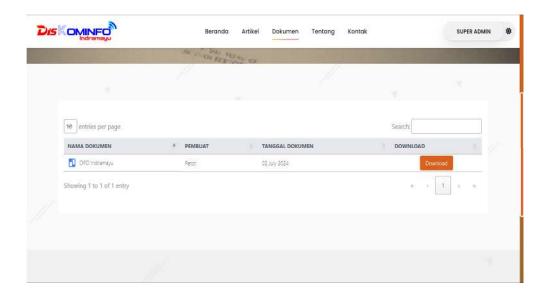
# 3. Dokumen Page



Gambar Dokumen

Pada halaman Dokumen, Sama seperti pada halaman artikel, anda akan menemukan sebuah efek paralaks pada latar belakang bagian atas halaman. Efek ini dirancang untuk menambah kedalaman visual dan menarik perhatian pengguna. Di bagian ini, fokus utamanya adalah judul halaman yang simpel dan langsung, yaitu "Dokumen". Hal ini memastikan pengguna dapat dengan jelas mengidentifikasi konten yang tersedia di halaman tersebut tanpa gangguan visual yang berlebihan.

#### a. Dokumen List



Di bagian bawah latar belakang judul halaman, terdapat sebuah tabel yang memuat daftar dokumen. Tabel ini dirancang untuk memberikan informasi yang jelas dan terstruktur mengenai setiap dokumen yang tersedia. Setiap baris tabel mencakup informasi seperti nama dokumen, pembuat, dan tanggal dokumen, serta opsi untuk mengunduh dokumen tersebut. Ketika pengguna mengklik tombol unduh, mereka akan langsung diarahkan ke halaman atau platform penyimpanan dokumen, seperti Google Drive, untuk mengunduh dokumen yang dipilih.

Tabel ini juga dilengkapi dengan fitur pencarian, yang memungkinkan pengguna untuk dengan mudah mencari dokumen berdasarkan nama atau kriteria lainnya. Selain itu, pengguna dapat mengatur tampilan tabel dengan memilih jumlah dokumen yang ingin mereka lihat per halaman, misalnya dengan membatasi tampilan hanya 10 dokumen per halaman, dan dapat dengan mudah berpindah antara halaman-halaman tabel untuk melihat dokumen lebih lanjut. Ini semua dirancang untuk memudahkan pengguna dalam menavigasi dan mengelola dokumen secara efisien.

# 4. About Page



Gambar Halaman Tentang

Di halaman Tentang atau Profil Aplikasi, Anda akan menemukan sebuah efek paralaks pada latar belakang bagian atas halaman. Pada bagian ini, judul aplikasi "Organisasi Pemerintahan Daerah Indramayu" akan ditampilkan dengan jelas sebagai fokus utama. Di bawah judul tersebut, terdapat deskripsi singkat yang menjelaskan secara ringkas tentang aplikasi tersebut, mencakup tujuan, visi, atau fungsi utama dari aplikasi tersebut.



Gambar Daftar Profil

Di bagian bawah latar belakang pada halaman Tentang atau Profil Aplikasi, terdapat daftar isi yang terstruktur untuk memberikan informasi yang lebih mendetail mengenai aplikasi atau entitas yang bersangkutan, dalam konteks ini Organisasi Pemerintahan Daerah Indramayu. Daftar isi ini mencakup beberapa bagian seperti Sejarah, Visi, Misi, Geografi, dan Demografi. Setiap bagian akan menyediakan informasi yang relevan sesuai dengan tujuan halaman Tentang atau Profil Aplikasi, membantu pengguna untuk memahami secara komprehensif tentang organisasi yang dijelaskan dalam aplikasi tersebut.

# 5. Page Contact



**Gambar Contact** 

Pada halaman Kontak, terdapat sebuah formulir yang memungkinkan pengguna untuk menghubungi pengelola web dengan mudah. Formulir ini mencakup kolom untuk memasukkan nama lengkap pengguna, alamat email, dan pesan yang ingin disampaikan. Setelah mengisi formulir dan mengklik tombol "Kirim", pengguna akan diarahkan secara otomatis ke halaman atau aplikasi email seperti Gmail atau Outlook. Pesan yang sudah terisi akan tersimpan secara otomatis di aplikasi email tersebut, sehingga pengguna tidak perlu mengetik ulang atau mengirim pesan secara manual ke alamat email yang dituju. Hal ini memudahkan pengguna untuk berkomunikasi langsung dengan pengelola web tanpa hambatan.

#### 6. Dark Mode

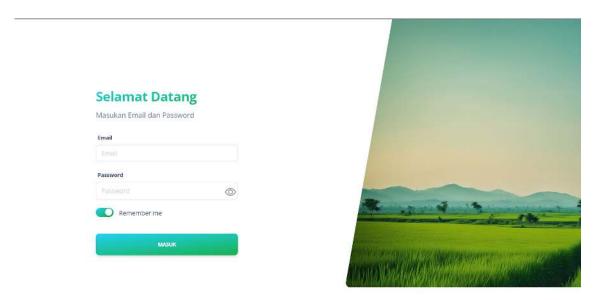


Pada landing page, terdapat opsi Dark Mode yang tersedia di sebelah kanan navbar akun yang bisa dilihat pada gambar diatas yaitu akun "Super Admin". Dark Mode dirancang untuk mengubah tampilan aplikasi web menjadi lebih gelap dan nyaman dilihat di lingkungan dengan pencahayaan rendah atau pada malam hari. Pengguna dapat dengan mudah mengaktifkan atau menonaktifkan Dark Mode sesuai preferensi mereka untuk meningkatkan pengalaman penggunaan aplikasi web Anda.

#### B. Admin Dashboard

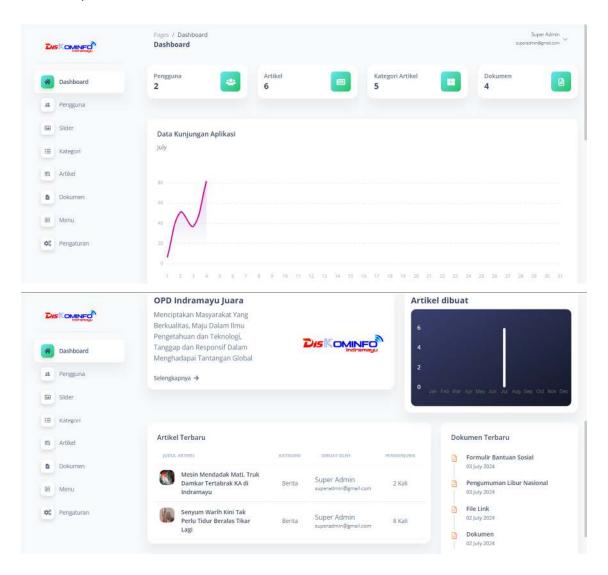
# 1. Halaman Login

Sebelum memulai manajemen data pengguna, lakukan login terlebih dahulu. Secara default, untuk penggunaan awal, gunakan email superadmin@gmail.com dan password 12345678. Setelah itu, Anda akan diarahkan secara otomatis ke halaman dashboard. Namun, sebaiknya tidak menggunakan akun superadmin untuk keperluan sehari-hari. Buatlah akun baru melalui menu pengguna.



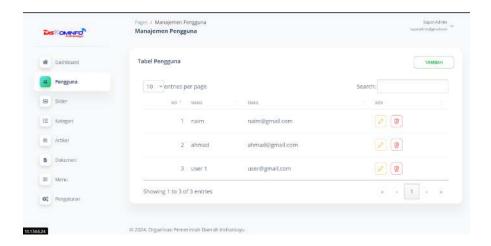
#### 2. Halaman Dashboard

Setelah melakukan login maka akan otomatis berpindah ke halaman dashboard, pada halam ini berisi informasi informasi seperti jumlah pengguna, artikel, kategori, dokumen, grafik kunjungan aplikasi, deskripsi aplikasi, grafik pembuatan artikel tiap bulan, artikel terbaru dan dokumen terbaru.



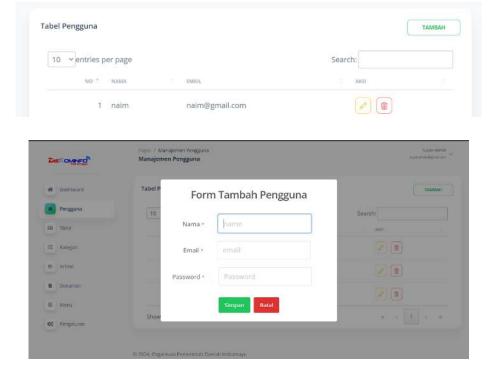
# 3. Halaman pengguna

Halaman ini menampilkan daftar pengguna, semua pengguna akan tampil di tabel pengguna akun yang dapat digunakan untuk memanajemen pengguna hanya akun superadmin.



# tambah pengguna

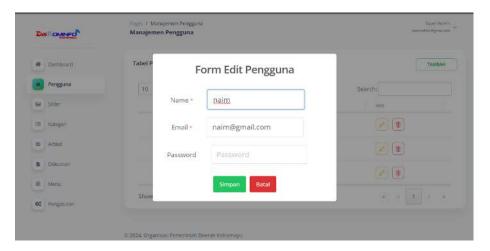
Untuk menambahkan pengguna, klik tombol 'Tambah' di pojok kanan atas, kemudian masukkan nama, email, dan kata sandi. Setelah itu, klik simpan, maka data tersebut akan otomatis disimpan dalam tabel pengguna.



# edit pengguna

Untuk mengedit pengguna, klik tombol pena di sebelah kanan nama pengguna yang ingin diedit. Perhatikan bahwa email tidak dapat diubah, namun informasi lain dapat diedit sesuai kebutuhan.





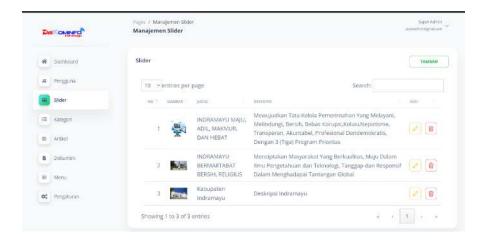
# hapus data

Untuk menghapus pengguna, klik tombol hapus di sebelah kanan nama pengguna yang ingin dihapus.



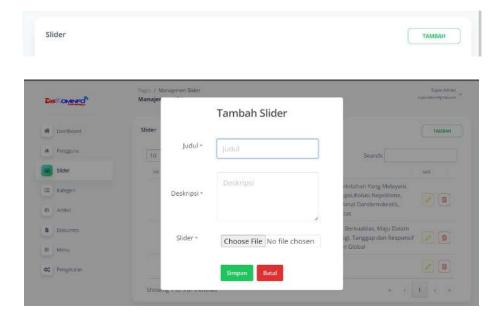
# 4. Manajemen Slider

Halaman ini menampilkan data slider dan manajemen slider pada landing page. pengguna dapat menambah, mengedit, dan menghapus slide.



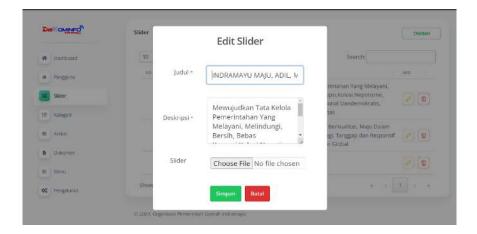
#### menambahkan slide

Untuk menambahkan slide, tekan tombol 'Tambah' di pojok kanan atas, kemudian masukkan judul, deskripsi, dan file slide berupa gambar/video. Setelah itu, tekan simpan, dan secara otomatis akan tersimpan di tabel slide.



#### edit slide

Untuk mengedit slide, klik tombol pena di sebelah kanan nama slide yang ingin diubah. Anda dapat mengedit judul dan deskripsi slider, kemudian tekan simpan. Perubahan akan secara otomatis terlihat dalam tabel slide.



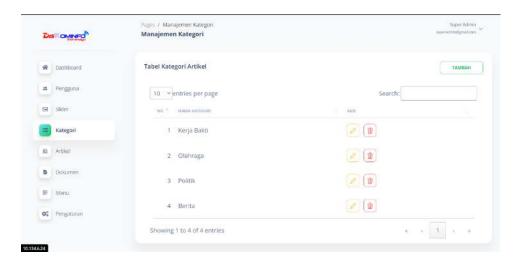
# hapus data

Untuk menghapus slider, klik tombol hapus di sebelah kanan nama slide yang ingin dihapus.



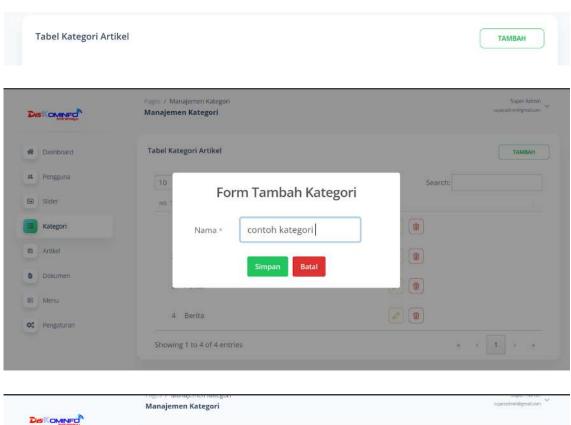
# 5. Manajemen kategori

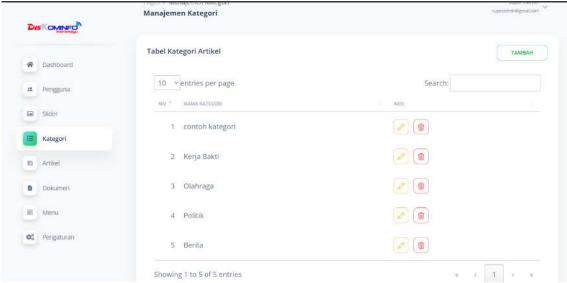
Halaman ini menampilkan data kategori dan manajemen kategori pada artikel. pengguna dapat menambah, mengedit, dan menghapus kategori.



# membuat kategori

Untuk menambahkan kategori, tekan tombol 'Tambah' di pojok kanan atas, kemudian masukkan nama kategori. Setelah itu, tekan tombol simpan. Secara otomatis, akan muncul di tabel kategori.



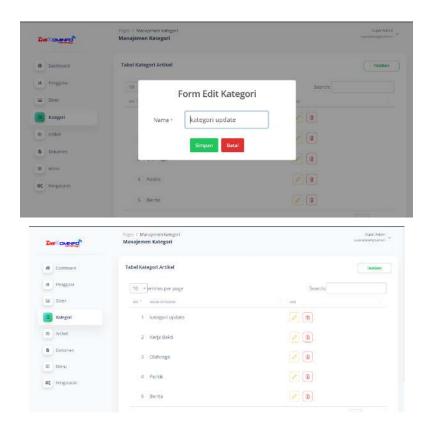


## edit kategori

Untuk mengedit kategori, klik tombol pena di sebelah kanan nama kategori yang ingin diubah.



Silakan Anda mengedit judul dan deskripsi slider, sehingga secara otomatis akan terupdate.



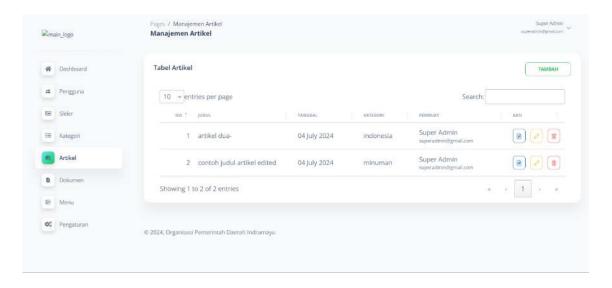
# hapus

Untuk menghapus kategori, klik tombol edit di sebelah kanan nama kategori yang ingin dihapus, maka otomatis akan terhapus dari table kategori



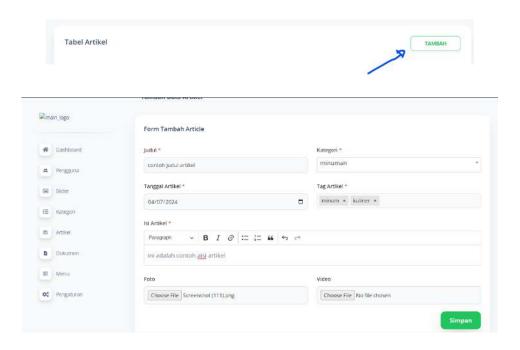
# 6. Manajemen Artikel

Halaman ini menampilkan data artikel dan manajemen kategori pada artikel. pengguna dapat menambah, mengedit, dan menghapus artikel.



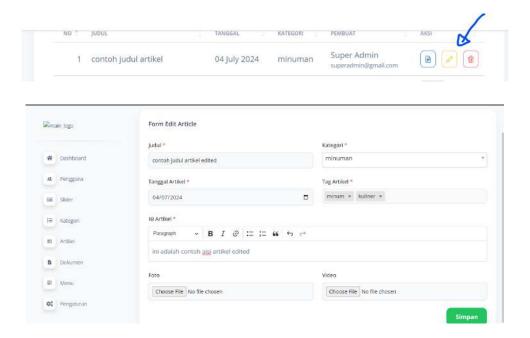
# membuat kategori

Untuk menambahkan artikel, tekan tombol 'Tambah' di pojok kanan atas, kemudian masukkan judul, kategori, tanggal dibuat artikel, tag, isi artikel, foto (opsional) atau vidio (opsional) artikel. Setelah itu, tekan tombol simpan. Secara otomatis, kategori akan muncul di tabel kategori.



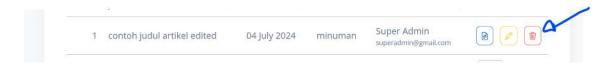
#### edit

Untuk mengedit artikel, klik tombol pena di sebelah kanan nama slide yang ingin diubah. Silakan Anda mengedit judul, kategori, tanggal dibuat artikel, tag, isi artikel, foto (opsional) atau vidio (opsional) artike, sehingga secara otomatis akan terupdate.



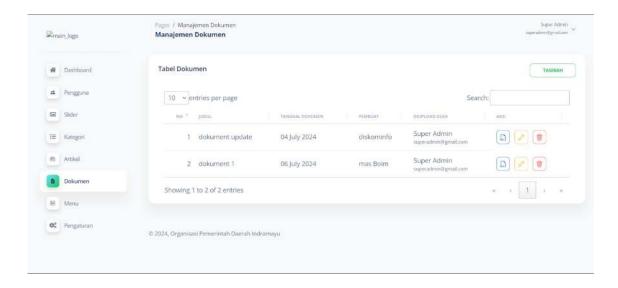
#### hapus

Untuk menghapus slider, klik tombol hapus di sebelah kanan nama slide yang ingin dihapus, maka otomatis akan terhapus dari table kategori.



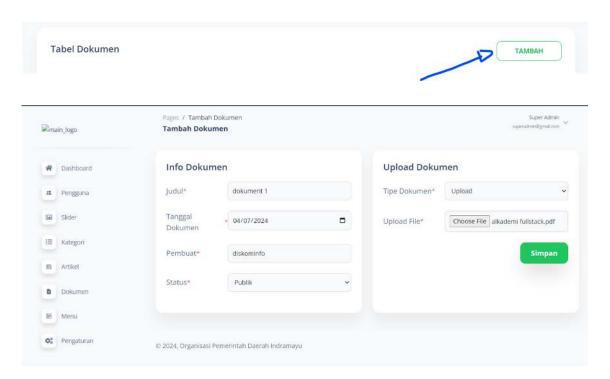
# 7. Manajemen dokumen

Halaman ini menampilkan data dokumen dan manajemen dokumen pada artikel. pengguna dapat menambah, mengedit, dan menghapus dokumen.



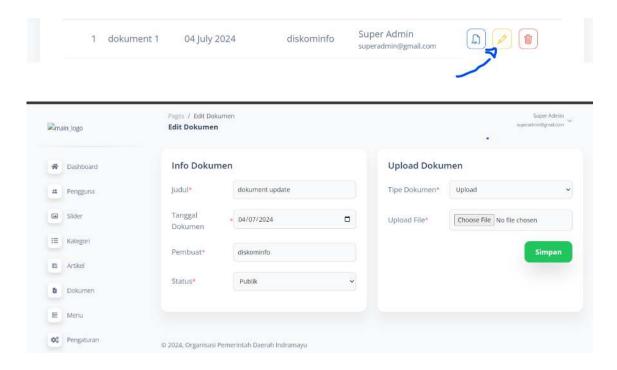
#### membuat dokumen

Untuk menambahkan dokumen, klik tombol 'Tambah' di pojok kanan atas, lalu masukkan nama dokumen, tanggal dibuat, pembuat, status publik/rahasia, dan tipe dokumen berupa tautan atau berkas. Setelah itu, klik tombol simpan. Secara otomatis, kategori akan ditampilkan dalam tabel kategori.



#### edit

Untuk mengedit artikel, klik tombol pena di sebelah kanan nama slide yang ingin diubah. Silakan Anda mengedit jnama dokumen, tanggal dibuat, pembuat, status publik/rahasia, dan tipe dokumen berupa tautan atau berkas, sehingga secara otomatis akan terupdate.



#### hapus

Untuk menghapus dokumen, klik tombol hapus di sebelah kanan nama di yang ingin dihapus, maka otomatis akan terhapus dari table dokumen.

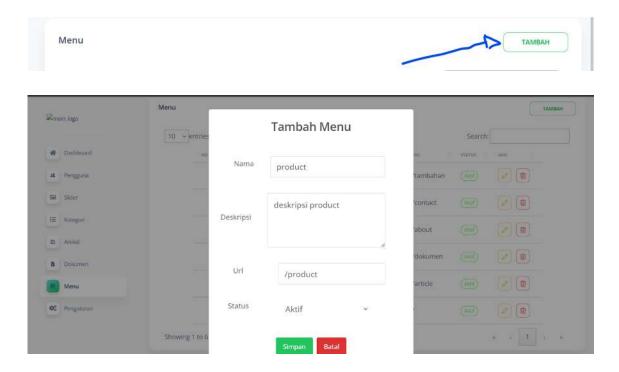


## 8. manajemen menu

Halaman ini menampilkan data manajamen menu. Manajemen menu merujuk pada proses pengelolaan dan pengaturan menu dalam aplikasi, situs web, atau sistem perangkat lunak. Pengguna dapat membuat, membaca, memperbarui, dan menghapus menu-menu.

## membuat manajemen menu

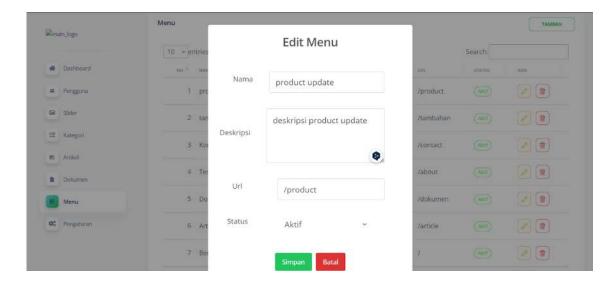
Untuk menambahkan manajemen menu, klik tombol 'Tambah' di pojok kanan atas, lalu masukkan nama menu, deskripsi, URL, dan status. Jika status nonaktif, menu akan disembunyikan; jika status aktif, menu akan ditampilkan di navbar. Setelah itu, klik tombol simpan. Secara otomatis, menu akan muncul dalam tabel menu.



## edit manajemen menu

Untuk mengedit manajemen menu, klik tombol pena di sebelah kanan nama manajemen yang ingin diubah. Silakan Anda mengedit judul dan deskripsi slider, sehingga secara otomatis akan terupdate.





# hapus manajemen menu

Untuk menghapus manajemen menu, klik tombol hapus di sebelah kanan nama manajemen menu yang ingin dihapus, maka otomatis akan terhapus dari table manajemen menu.



# 9. Manajemen Pengaturan

Halaman ini digunakan untuk mengatur informasi dari aplikasi, seperti nama aplikasi, logo, judul dan deskripsi aplikasi dan seterusnya.

