

<b>ID[numer]</b> Nazwa testu
Stan początkowy
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Czynności ...</li> <li>2. ... po wykonaniu których ...</li> <li>3. ... mamy otrzymać przewidywane rezultaty</li> </ol>
Przewidywane rezultaty

<b>ID1</b> Zapis jako istniejący plik
Otwarte okno edytora z niezapisaną zawartością pliku
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kliknięcie przycisku zapisz</li> <li>2. Podanie nazwy pliku zgodnej z nazwą jednego z plików obecnie przeglądanych katalogu</li> <li>3. Potwierdzenie chęci zapisu</li> </ol>
Wyświetlenie okna dialogowego umożliwiającego nadpisanie pliku lub anulowanie bieżącej operacji

<b>ID2</b> Zamknięcie programu z niezapisanymi zmianami
Program textedit znajduje się na dysku komputera pracującego pod kontrolą systemu Windows X.X
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Otwarcie edytora textedit</li> <li>2. Wprowadzenie zmian</li> <li>3. Kliknięcie przycisku zamknij [X]</li> </ol>
Wyświetlenie okna dialogowego umożliwiającego stworzenie pliku lub anulowanie wprowadzonych zmian

<b>ID3</b> Działanie operacji kopiuj/wklej
Program textedit znajduje się na dysku komputera pracującego pod kontrolą systemu Windows X.X
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Otwarcie edytora textedit</li> <li>2. Wprowadzenie tekstu</li> <li>3. Zaznaczenie tekstu</li> <li>4. Kliknięcie przycisku kopiuj lub wywołanie Ctrl+C</li> <li>5. Przesunięcie kursora wprowadzania tekstu w inne miejsce</li> <li>6. Kliknięcie przycisku wklej lub wywołanie Ctrl+V</li> </ol>
Ukazanie się za kursorem skopiowanego wcześniej tekstu

<b>ID4</b> Działanie opcji wyszukiwania w tekście
Program textedit znajduje się na dysku komputera pracującego pod kontrolą systemu Windows X.X
<ol style="list-style-type: none"><li>1. Otwarcie edytora textedit</li><li>2. Wprowadzenie tekstu</li><li>3. Wywołanie kombinacji klawiszy Ctrl+F</li><li>4. Wprowadzenie ciągu szukanego [znajdującego się we wprowadzonym wcześniej tekście]</li><li>5. Potwierdzenie klawiszem RETURN</li></ol>
Ukazanie się pierwszego wyniku zawierającego szukany ciąg znaków