



Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Introdução à Análise Estatística de Dados



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32 Introdução à Ánálise Estatística de Dados

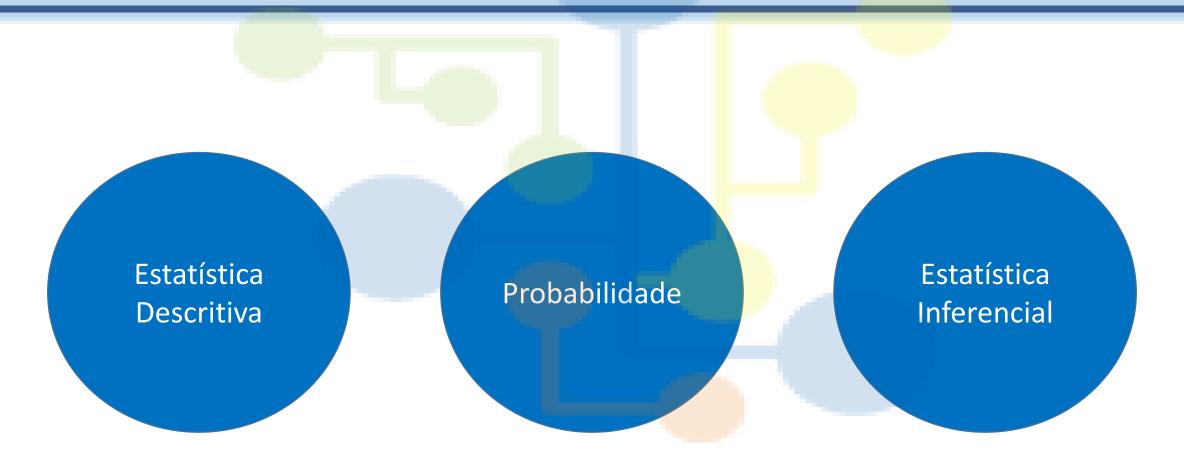
Introdução à Análise Estatística de Dados Parte 1

Introdução à Análise Estatística de Dados Parte 2

Introdução à Análise Estatística de Dados Parte 3



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32 Introdução à Análise Estatística de Dados





Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Estatística Descritiva



Estatística Descritiva

A Estatística é um conjunto de técnicas que permite, de forma sistemática, organizar, descrever, analisar e interpretar dados oriundos de estudos ou experimentos, realizados em qualquer área do conhecimento.



Estatística Descritiva

- 1- Estatística Descritiva
- 2- Probabilidade
- 3- Inferência Estatística



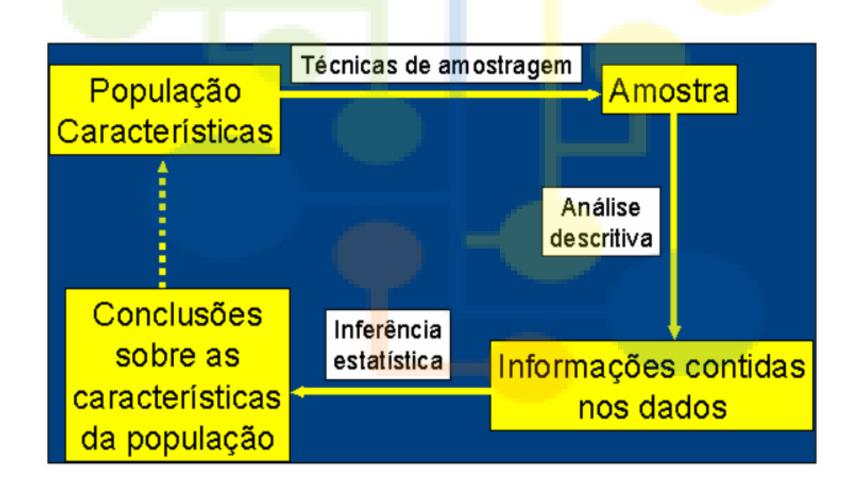


A Estatística Descritiva é a etapa inicial da análise utilizada para descrever e resumir os dados.

A disponibilidade de uma grande quantidade de dados e de métodos computacionais muito eficientes revigorou está área da estatística.



Estatística Descritiva





Com a Estatística Descritiva podemos descrever os dados usando 2 tipos principais de medidas:

Medidas de Tendência Central

Média Mediana Moda Valor Máximo e Valor Mínimo Amplitude Medidas de Dispersão

Desvio Padrão Variância Coeficiente de Variação



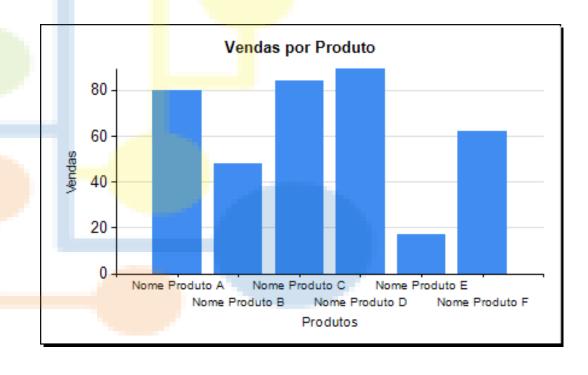
Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Representação Gráfica dos Dados



Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com Representação Gráfica dos Dados

4	Α	В	C	D
1	PRODUTO A		PRODUTO B	
2	R\$ 1,50		R\$ 10,00	
3	R\$ 1,45		R\$ 9,95	
4	R\$ 1,43		R\$ 9,93	
5	R\$ 1,52		R\$ 10,10	
6	R\$ 1,54		R\$ 10,75	
7			R\$ 10,50	
8				
9				





Representação Gráfica dos Dados

Uma vez que as informações são coletadas dá-se início ao processo de análise dos dados. Um dos passos mais importantes dessa análise é, justamente, a construção e plotagem dos gráficos.





Representação Gráfica dos Dados

A principal função de uma representação gráfica é proporcionar a análise dos dados com maior clareza e fluidez, além de ajudar na solução de problemas e dificuldades à medida que estas aparecem.



Pata Science Data Science Academy caiodantas@bb.cor Academy Gráfica dos Dados

Um gráfico não precisa, necessariamente, ser elegante nesta fase, o importante é que seja útil.



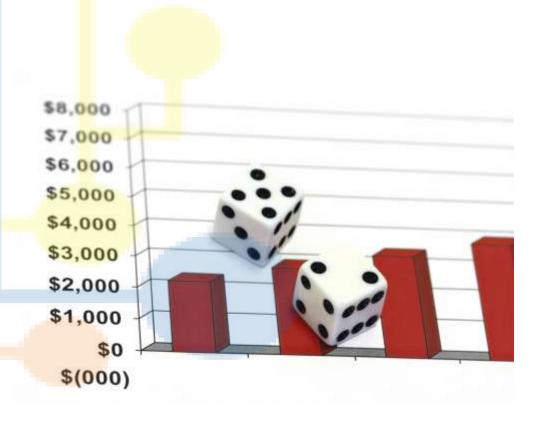
Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Introdução à Probabilidade



Introdução à Probabilidade

Probabilidade é
provavelmente um dos
tópicos mais interessantes no
campo da Estatística, pois
permite medir a incerteza.





Introdução à Probabilidade

Mega Sena

Cujo objetivo é acertar 6 números em 60, possui uma probabilidade de vitória (considerando uma única aposta) de 0.0000002 ou aproximadamente 1 em 50 milhões.

Cálculo para eventos possíveis:

$$C_{60,6} = \frac{60!}{6! \ 54!} = 50.063.860$$
 Possibilidades





Introdução a Probabilidade

Se você comprar um bilhete todos os dias do ano, você poderia levar **136.986** anos para vencer.

Resumindo, a probabi<mark>lida</mark>de é de que você jogue a vida inteira e nunca ganhe!!!



Introdução à Probabilidade

Ser Atingido por um Raio

Segundo os institutos de meteorologia, a probabilidade de ser atingido por um raio é de 1 em 400.000.

Ou seja, é **125 vezes** mais provável que alguém possa ser atingido por um raio, que vencer na loteria.





Introdução a Probabilidade

O mundo atual e enfrenta muitos desafios sobre as incertezas, principalmente no mundo dos negócios.

E a Probabilidade provê uma ferramenta valiosa para quantificar esta incerteza, de forma que os gestores possam tomar melhores decisões.





Introdução à Probabilidade

Probabilidade é um valor numérico que indica a chance, ou probabilidade, de um evento específico ocorrer. Este valor numérico vai estar entre 0 e 1.



Data Science Data Science Academy caio a Probabilidade

Probabilidade é um valor numérico que indica a chance, ou probabilidade, de um evento específico ocorrer. Este valor numérico vai estar entre 0 e 1.

Se um evento não p<mark>ossui chance de ocorrer, sua probabilidade é 0 (ou 0%).</mark>

Se temos certeza sobre a ocorrência do evento, sua probabilidade é 1 (ou 100%).



Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Evento, Experimento e Espaço da Amostra



Experimento – é o processo de medir ou observar uma atividade com o propósito de coletar dados.

Exemplo: jogar um dado.





Espaço da Amostra – todos os possíveis resultados de um experimento.

Exemplo: ao jogar um dado, todos os resultados possíveis são {1, 2, 3, 4, 5, 6}.



Evento – um ou mais resultados de um experimento.

O resultado e/ou resultados são um subconjunto do espaço da amostra.





Evento Simples – um evento com um único resultado na sua forma mais básica, que não pode ser simplificado.





Experimentos e seus respectivos espaços da amostra.

Experimento	Esp <mark>aço da A</mark> mostra	
Jogar uma moeda	{cara, coroa}	
Responder uma questão de múltipla escolha	{a, b, c, d, e}	
Inspecionar um produto	{defeituoso, não defeituoso}	
Puxar uma carta de um baralho padrão	{52 cartas de uma baralho padrão}	



Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Probabilidade e Possibilidade São a Mesma Coisa?





Probabilidade e Possibilidade São a Mesma Coisa?





Probabilidade e Possibilidade São a Mesma Coisa?

Probabilidade é a medida da possibilidade de um evento ocorrer.

Em outras palavras, se a chance de chover amanhã é de 40%, há menos possibilidades que chova amanhã, do que não chova.















Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Probabilidade Clássica



Probabilidade Clássica

Probabilidade Clássica: é usada quando nós sabemos o número de possíveis resultados do evento de interesse e podemos calcular a probabilidade do evento com a seguinte fórmula:

P(A) = Número de possíveis resultados do evento A

Número total de possíveis resultados dentro do espaço da amostra

Onde: **P(A)** é a probabilidade de um evento ocorrer.



Fórmula da Probabilidade Clássica

P(A) = Número de possíveis resultados do evento A

Número total de possíveis resultados dentro do espaço da amostra

$$P(A) = \frac{S}{n}$$

Onde:

s = número de possiveis resultadosn = número resultados possiveisdentro do espaço da amostra



Experimento com um Dado:

Um dado possui um espaço de amostra igual a {1, 2, 3, 4, 5, 6}, com 6 possíveis resultados. Qual seria a probabilidade de, ao jogarmos o dado, conseguirmos que o número 5 seja a face em evidência?



Probabilidade Clássica

Resposta:

P(A) = Número de possíveis resultados do evento A

Número total de possíveis resultados dentro do espaço da amostra

$$P(A) = 1 / 6 = 0.167$$

Ou seja, 16.7% de probabilidade de jogarmos um dado e conseguirmos a face com o número 5.





Experimento com um Dado:

Qual a probabilidade de se obter um 3 ou um 4 em uma jogada de um dado equilibrado?





Resposta:

Como temos 2 possibilidades, "3 ou 4".

$$P(A) = \frac{S}{n}$$

$$2/6 = 0.33$$
 33.33%





Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Probabilidade Empírica

Seja Bem-Vindo(a)!



Quando sabemos os possíveis resultados de um evento, utilizamos a **Probabilidade Clássica.**



E quando não sabemos quais os possíveis resultados?





Probabilidade Empírica Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Probabilidade Empírica

Probabilidade Empírica



Para calcularmos a probabilidade empírica, usamos a fórmula:

P(A) = Frequência em que o evento A ocorre Número total de observações

Onde: **P(A)** é a probabilidade de um evento ocorrer.



Experimento da Loja de Livros:

Qual a probabilidade de que uma pessoa que entre na loja faça uma compra?





A probabilidade clássica não poderia nos ajudar aqui, pois não temos informação sobre porque as pessoas fazem uma compra e nem quando elas fazem uma compra.



Usamos então a **probabilidade empírica**, para contar quantas pessoas que entram na loja finalizam uma compra.



Resposta:

Supondo que 100 pessoas entraram na loja e que 15 fizeram uma compra, a probabilidade empírica seria dada pela seguinte fórmula:

P(A) = Frequência em que o evento A ocorre

Número total de observações

15/100 = 0.15 = 15%



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Probabilidade Subjetiva

Seja Bem-Vindo(a)!



Probabilidade Subjetiva

Usamos Probabilidade Subjetiva, quando:

- Probabilidades clássicas ou empíricas não podem ser usadas.
- Dados ou experimentos não estão disponíveis para calcular a probabilidade.
- Nestes casos, confiamos na experiência ou julgamento para estimar as probabilidades.



Probabilidade Subjetiva

Diretor de Marketing:

Um experiente Diretor de Marketing estima que há 50% de probabilidade de que o maior concorrente da empresa reduza seus preços no mês seguinte.





Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Regras Básicas da Probabilidade

Seja Bem-Vindo(a)!



5 Regras Básicas que Regem a Teoria da Probabilidade



Pata Science Academy caiodantas@bb Regras Basicas da Probabilidade

- 1a Se P(A) = 1, então podemos garantir que o evento A ocorrerá.
- **2** Se P(A) = 0, então podemos <mark>garan</mark>tir que o eve<mark>nto A **NÃO ocorrerá**.</mark>
- A probabilidade de qualquer ev<mark>ento sempre s</mark>erá entre 0 e 1. Probabilidades nunca podem ser negativas ou maior que 1.



Regras Basicas da Probabilidade

- (4^a)
- A soma de todas as probabilidades para um evento simples, em um espaço de amostra, será igual a 1 .
- **5**a

O complemento do evento A é definido como todos os resultados em um espaço de amostra, que **não** fazem parte do evento A. Ou seja:

P(A) = 1 - P(A'), onde P(A') é o complemento do evento A.



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Regras Básicas da Probabilidade Para Mais de Um Evento

Seja Bem-Vindo(a)!



Regras Basicas da Probabilidade Para Mais de Um Evento

No mundo dos negócios, os eventos raramente são simples e frequentemente envolvem dois ou mais eventos.





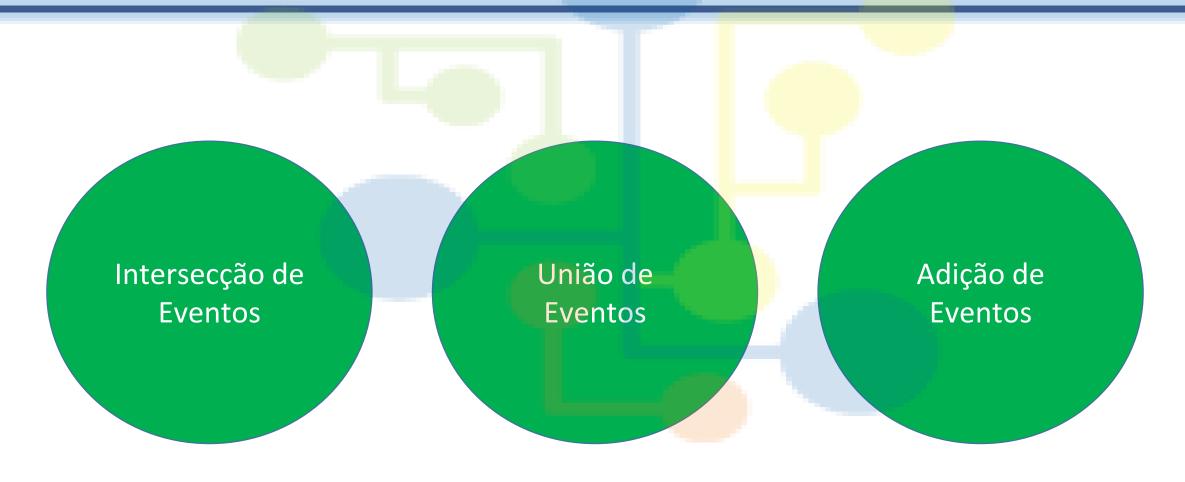
Por exemplo, o gerente de um banco, pode estar interessado em saber a probabilidade de um cliente com histórico de crédito ruim não pagar um empréstimo de cheque especial.

Neste caso, temos 2 eventos:

Evento A – cliente não paga o cheque especial.

Evento B – cliente tem um histórico de crédito ruim.



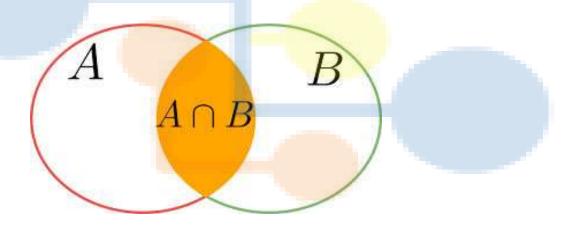


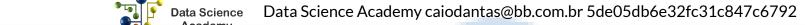


Intersecção de Eventos



A intersecção de eventos A e B, representa o número de vezes em que os eventos A e B ocorrem ao mesmo tempo.







Vamos usar uma tabela de contingência para exemplificar melhor. A tabela a seguir mostra o número de alunos admitidos em cursos de graduação em Engenharia e Medicina em 3 cidades brasileiras:

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Vamos definir os eventos sob análise!





Evento A – o estudante é da cidade de São Paulo.

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Evento B – o estudante foi admitido em curso de Medicina.

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Vamos Calcular a Probabilidade do **Evento A** ocorrer:

$$P(A) = 13100 / 19280 = 0.68 \times 100 = 68\%$$

Vamos Calcular a Probabilidade do **Evento B** ocorrer:

$$P(B) = 11200 / 19280 = 0.58 \times 100 = 58\%$$

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Vamos Calcular a Probabilidade de um Estudante de São Paulo, ser admitido em um curso de Medicina.

Para isso, calculamos a intersecção dos eventos A e B.

$$P(A e B) = 7500 / 19280 = 0.39 \times 100 = 39\%$$

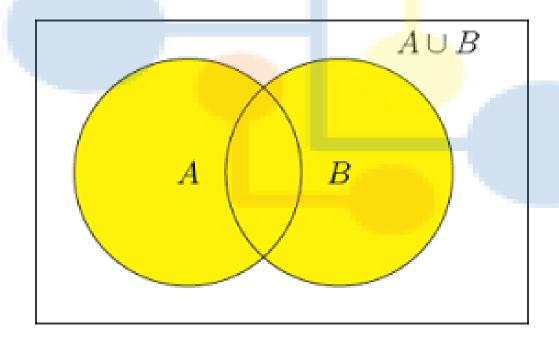
Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280

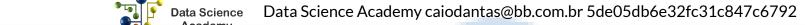


União de Eventos



A união dos eventos A e B representa o número de vezes em que o evento A ou o evento B ocorrem juntos.







Vamos usar uma tabela de contingência para exemplificar melhor. A tabela a seguir mostra o número de alunos admitidos em cursos de graduação em Engenharia e Medicina em 3 cidades brasileiras:

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Vamos definir os eventos sob análise!





Evento A – estudante do Rio de Janeiro admitido em curso de Engenharia ou Medicina.

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Evento B – estudante de qualquer cidade admitido em Engenharia.

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Como estamos considerando uma união dos eventos, tanto um como outro pode ocorrer.



Evento A - estudante do Rio de Janeiro admitido em curso de Engenharia ou Medicina.

Evento
$$A = 1500 + 2300 = 3800$$

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Evento B - estudante de qualquer cidade admitido em Engenharia.

Evento
$$B = 1500 + 5600 + 980 = 8080$$

Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Evento A = 1500 + 2300 = 3800

Evento B = 1500 + 5600 + 980 = 8080

A soma dos 2 eventos é 3800 + 8080 = 11880



A probabilidade de A ou B ocorrer, é:

$$P(A \text{ ou } B) = 11880 / 19280 = 0.62 \times 100 = 62\%$$

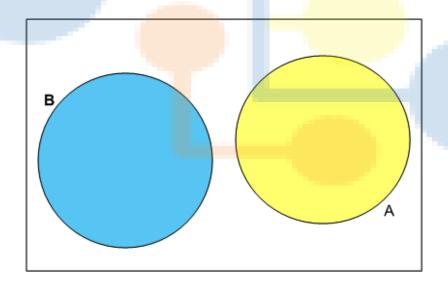
Cidade	Engenharia	Medicina	Total
Rio de Janeiro	1500	2300	3800
São Paulo	5600	7500	13100
Porto Alegre	980	1400	2380
Total	8080	11200	19280



Adição de Eventos



A Regra de Adição em probabilidade é usada para calcular a probabilidade de união de eventos, ou seja, a probabilidade do Evento A mais Evento B ocorrerem.



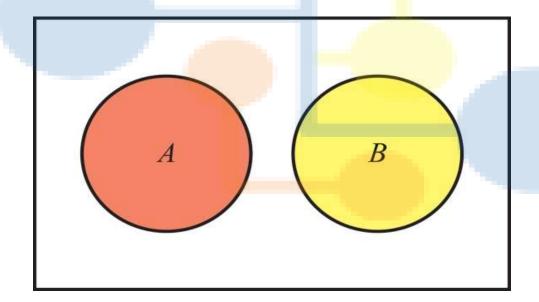


Antes, precisamos entender dois conceitos muito importantes:

Eventos Mutuamente Exclusivos Eventos Não Mutuamente Exclusivos

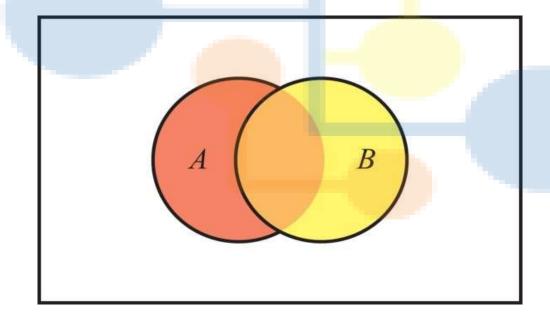


Eventos Mutuamente Exclusivos - são aqueles que não podem ocorrer ao mesmo tempo durante um experimento.





Eventos Não Mutuamente Exclusivos - são aqueles que **podem** ocorrer ao mesmo tempo durante um experimento.





A Regra da Adição depende se 2 eventos são ou não mutuamente exclusivos.

Nota final no	Homens	Mulh eres	Total
vestibular			
95	6 <mark>0</mark>	30	90
90	4 <mark>0</mark>	80	120
85	0	40	40
Total	100	150	250



Vamos definir os eventos deste experimento:





Evento A – estudante com nota final igual a 90.

Evento B – estudante com nota final igual a 85.

Nota final no	H <mark>omens</mark>	Mulheres	Total
vestibular			
95	60	30	90
90	40	80	120
85	0	40	40
Total	100	150	250



Neste caso, os eventos são mutuamente exclusivos, ou seja, um estudante não pode obter notas 90 e 85 no mesmo exame.

Para a regra da adição, usamos a fórmula:

$$P(A \text{ ou } B) = P(A) + P(B)$$



Evento A
$$\rightarrow$$
 P(A) = 120 / 250 = 0.48 x 100 = 48%

Evento B
$$\rightarrow$$
 P(B) = 40 / 250 = 0.16 x 100 = 16%

Nota final no vestibular	Homens	Mulheres	Total
95	6 <mark>0</mark>	30	90
90	40	80	120
85	0	40	40
Total	100	150	250



Evento A
$$\rightarrow$$
 P(A) = 120 / 250 = 0.48 x 100 = 48%

Evento B
$$\rightarrow$$
 P(B) = 40 / 250 = 0.16 x 100 = 16%

$$P(A \text{ ou } B) = P(A) + P(B) = 0.48 + 0.16 = 0.64 \times 100 = 64\%$$

64 % é a probabilidade de um estudante ter a nota final igual a 85 ou 90.



Mas e se os 2 eventos não forem mutuamente exclusivos?



Regras Basicas da Probabilidade Para Mais de Um Evento

Vamos definir nossos eventos deste experimento de eventos não mutuamente exclusivos:

Evento A – estudante com nota final igual a 90.

Evento B – estudante é do sexo feminino.





Em casos em que os eventos não são mutuamente exclusivos, eles **podem** ocorrer ao mesmo tempo.

Calculamos a Probabilidade da seguinte forma:

$$P(A \text{ ou } B) = P(A) + P(B) - P(A \text{ e } B)$$



Evento A – estudante com nota final igual a 90.

Evento B – estudante é do sexo feminino.

Nota final no vestibular	Homens	Mulheres	Total
95	6 <mark>0</mark>	30	90
90	40	80	120
85	0	40	40
Total	100	150	250



Regras Basicas da Probabilidade Para Mais de Um Evento

Evento A
$$\rightarrow$$
 P(A) = 120 / 250 = 0.48
Evento B \rightarrow P(B) = 150/ 250 = 0.60
P(A e B) = 80 / 250 = 0.32

Nota final no vestibular	Homens	Mulheres	Total
95	6 <mark>0</mark>	30	90
90	40	80	120
85	0	40	40
Total	100	150	250



Evento A
$$\rightarrow$$
 P(A) = 120 / 250 = 0.48
Evento B \rightarrow P(B) = 150/ 250 = 0.60
P(A e B) = 80 / 250 = 0.32

$$P(A \text{ ou } B) = P(A) + P(B) - P(A \text{ e } B)$$

 $P(A \text{ ou } B) = 0.48 + 0.60 - 0.32 = 0.76$

76% de probabilidade de uma estudante do sexo feminino obter 90 como nota final.



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

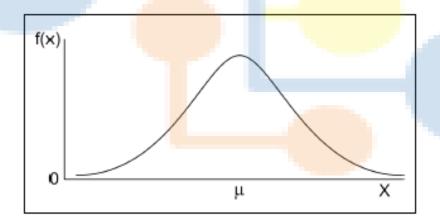
Tipos de Distribuição de Probabilidade

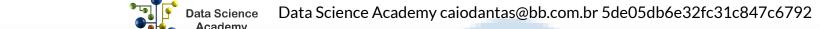
Seja Bem-Vindo(a)!



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05de Distribuição de Probabilidade

Em estatística, uma Distribuição de Probabilidade descreve a chance que uma variável pode assumir ao longo de um espaço de valores.







A Distribuição de Probabilidade tem por objetivo associar uma probabilidade a cada resultado numérico de um experimento.

Ela é uma função cujo domínio são os valores da variável e cuja imagem são as probabilidades de a variável assumir cada v<mark>alor do domínio. O conjunto</mark> imagem deste tipo de função está sempre restrito ao intervalo entre 0 e 1.

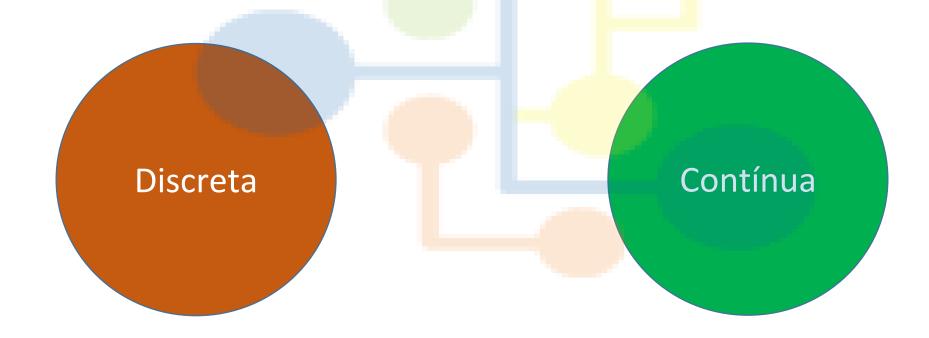


A soma de todos os valores de uma Distribuição de Probabilidades deve ser igual a 1.

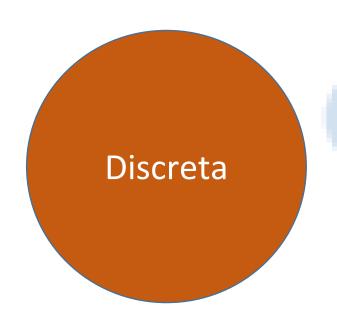
A Probabilidade de Ocorrência de um evento deve ser maior do que 0 e menor do que 1.



Uma distribuição de probabilidade pode ser:





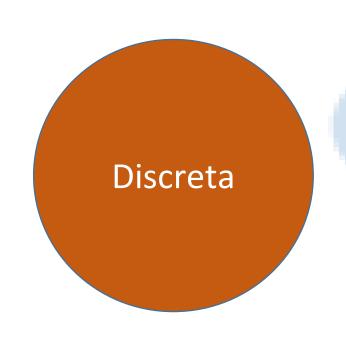


A distribuição de probabilidade Discreta:

Descreve quantidades aleatórias de dados que podem assumir valores finitos.



Tipos de Distribuição de Probabilidade



Os principais tipos de distribuição de probabilidade para variáveis discretas são:

> **Binomial Poisson Hipergeométrica** Bernoulli





A distribuição de probabilidade Contínua:

Descreve quantidades aleatórias de dados que podem assumir valores infinitos.



Tipos de Distribuição de Probabilidade



Os principais tipos de distribuição de probabilidade para variáveis contínuas são:

> **Uniforme Exponencial** Gama Chi-Quadrado



Distribuição Normal

Uma variável randômica contínua que segue uma Distribuição de Probabilidade Normal tem uma série de características distintas.



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Variáveis Aleatórias Discretas e Contínuas

Seja Bem-Vindo(a)!



Variáveis Aleatórias Discretas e Contínuas

- Registrar o número de clientes que fazem contato telefônico com a central de suporte de um banco.
- Randomicamente selecionar 6 clientes que entram em uma loja de celulares e contar quantos assinam um plano póspago.
- Solicitar que cada cliente que deixa um hotel, avalie seu grau de satisfação com o serviço prestado.



Variáveis Aleatórias Discretas e Contínuas

Cada um destes experimentos, vai gerar dados com variáveis aleatórias discretas.



Variáveis Discretas são, portanto, números inteiros, gerados a partir de resultados de experimentos.



Mas no mundo dos negócios normalmente nos deparamos com problemas que requerem medição e cujos valores podem assumir qualquer número em um intervalo.





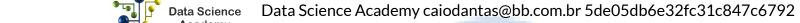
- Tempo de duração de voo entre Natal e Maceió.
- Tempo gasto por um cliente ao telefone, com uma companhia de TV a cabo.
- Peso das caixas de biscoito em uma fábrica de alimentos.



Dados Contínuos normalmente são medidos e não contados, como no caso dos valores discretos.

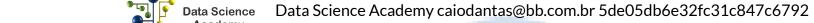


Variáveis Contínuas são, portanto, qualquer valor no conjunto de números reais, ou um subconjunto deles.





Mas tenha em mente, que se optarmos por contar os voos que chegam atrasados ao seu destino, podemos usar Distribuição Discreta.





Por outro lado, se estamos medindo o tempo de voo, estamos na verdade medindo um intervalo de possibilidades (o voo pode durar entre 1 e 2 horas por exemplo, sendo qualquer valor neste intervalo).



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Como Construir Uma Distribuição de Probabilidade

Seja Bem-Vindo(a)!



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Como Construir Uma Distribuição de Probabilidade

Vamos construir uma Distribuição de Probabilidade para Variável Aleatória Discreta.





Como Construir Uma Distribuição de Probabilidade



Definindo o Problema de Negócio.

O gerente de um restaurante precisa saber qual a probabilidade de grupos de pessoas visitarem o restaurante a fim de organizar melhor as mesas e oferecer uma experiências mais agradável aos clientes.





Como Construir Uma Distribuição de Probabilidade



O experimento foi realizado com 50 observações e os grupos com 2 a 6 pessoas. Um atendente registrou a frequência (ou seja, contou) a quantidade de grupos que chegaram ao restaurante.



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Como Construir Uma Distribuição de Probabilidade

Distribuição de Probabilidade

Grupo (x)	Frequência	Frequência Relativa	Probabilidade P(x)
Grupo com 2 pessoas	17	17/50 = 0.34	0.34
Grupo com 3 pessoas	6	6/50 = 0.12	0.12
Grupo com 4 pessoas	16	16/50 = 0.32	0.32
Grupo com 5 pessoas	4	4/50 = 0.08	0.08
Grupo com 6 pessoas	7	7/50 = 0.14	0.14
Total	50	1.00	1.0



Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Distribuições Contínuas

Seja Bem-Vindo(a)!

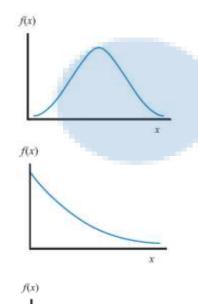


Data Science Data Science Academy Distribuições Contínuas

Quando transformadas em **gráficos**, as **Distribuições de Probabilidade Contínua** podem assumir uma variedade de formatos, dependendo dos valores dos dados.



Os 3 formatos mais comuns são:



Distribuição Normal

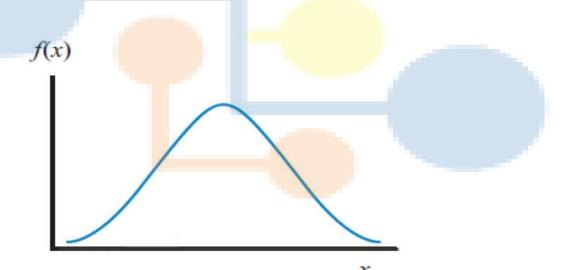
Distribuição Exponencial

Distribuição Uniforme



Data Science Data Science Academy Distribuições Contínuas

Distribuição Normal





Data Science Academy Distribuições Contínuas

A Distribuição Normal é útil quando os dados tendem a estar próximos ao centro da distribuição (próximos da média) e quando valores extremos (outliers) são muito raros.



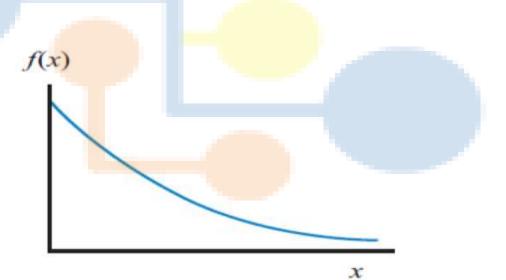
Data Science Data Science Acade Distribuições Contínuas

Como a **Distribuição de Probabilidade Normal** é muito comum, ela é a ferramenta usada para calcular diversas estatísticas inferenciais, sendo muito importante em Machine Learning.



Data Science Data Science Academy Distribuições Contínuas

Distribuição Exponencial





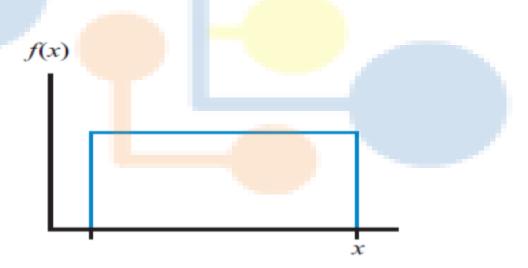
Data Science Academy Distribuições Contínuas

A **Distribuição Exponencial** é usada para descrever os dados quando valores mais baixos tendem a dominar a distribuição e quando valores muito altos não ocorrem com frequência.



Data Science Data Science Academy Distribuições Contínuas

Distribuição Uniforme





Data Science Data Science Academy Distribuições Contínuas

A **Distribuição Uniforme** é usada para descrever os dados quando todos os valores têm a mesma chance de ocorrer.



Data Science Data Science Academy caiodantas@bb.com.br 5de05db6e32fc31c847c6792 Big Data Analytics com R e Microsoft Azure Machine Learning

Distribuição Normal

Seja Bem-Vindo(a)!



Uma variável randômica contínua que segue uma **Distribuição de Probabilidade Normal** tem uma série de características distintas.



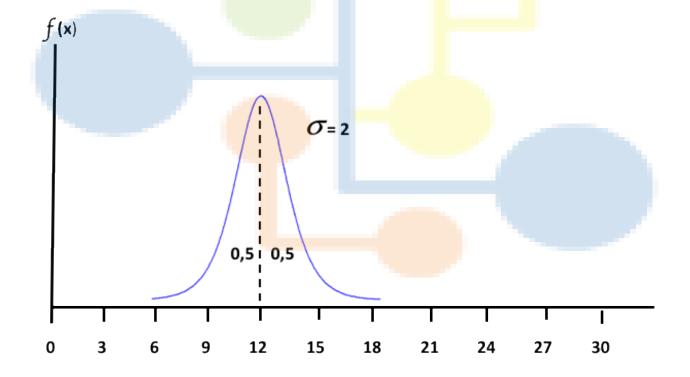
Data Science Data Science Academy Distribuição Normal

Imagine que o número de minutos que um cliente passa ao telefone com o pessoal de suporte da companhia de TV a cabo, segue uma distribuição normal, com uma média de 12 minutos (μ) e um desvio padrão de 2 minutos (σ).



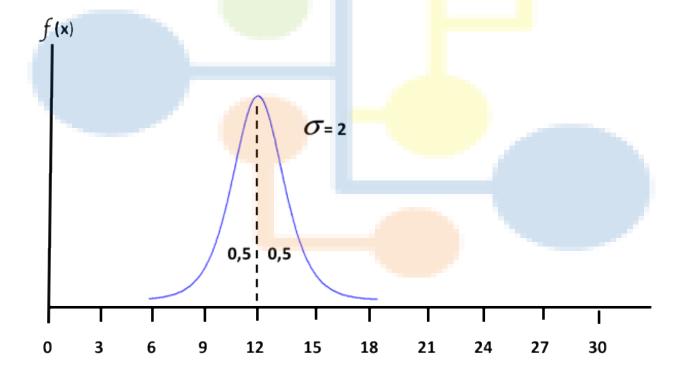


A distribuição de probabilidade desta variável poderia ser representada no gráfico abaixo:

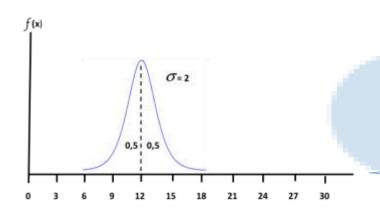




De acordo com o gráfico, podemos fazer as seguintes observações sobre distribuição de probabilidade normal:







A distribuição tem um formato de sino e simétrico em torno da média.

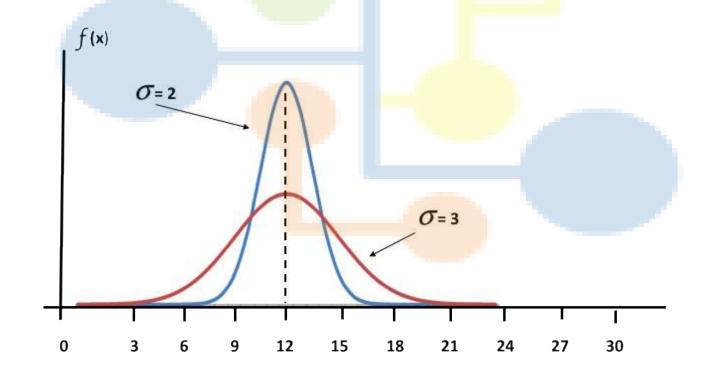
Como o formato da distribuição é simétrico, a média e a mediana possuem o mesmo valor, neste caso, 12 minutos.

Variáveis randômicas em torno da média, na parte mais alta da curva, tem maior probabilidade de ocorrer, que valores situados onde a curva é menor.

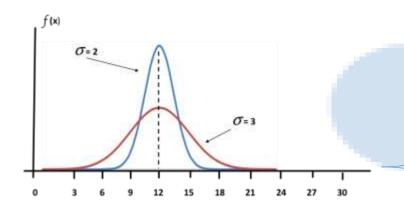
A parte final da curva, tanto do lado direito, quanto do lado esquerdo, em uma distribuição normal, se estende indefinidamente, nunca tocando o eixo x do gráfico.



O **Desvio Padrão** tem uma função importante no formato da curva de uma **Distribuição Normal**.







A linha vermelha possui um desvio padrão de 3 (σ = 3).

A curva ficou mais aberta em relação à média.

O tempo médio das ligações está entre 3 e 21 minutos e não mais entre 6 e 18 minutos, quando o desvio padrão é 2.

Um des<mark>vi</mark>o padrão menor resulta em uma curva mais estreita.

Um desvio padrão maior, faz com que a curva seja mais baixa e mais aberta.

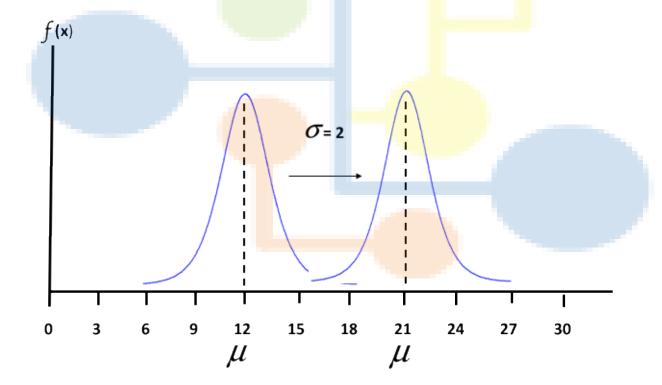


E se mudar a média, de 12 para 21 minutos e manter o desvio padrão de 2?



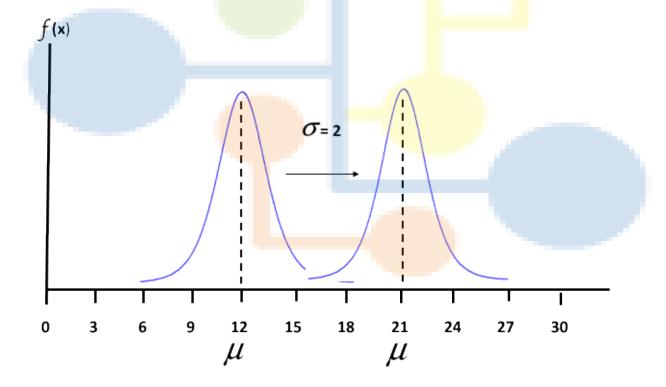


Em cada um dos gráficos apresentados, <mark>as ca</mark>racterísticas de uma Distribuição de Probabilidade Normal são mantidas.





Em cada caso, os valores de média e d<mark>e</mark>svio padrão, descrevem completamente o formato da distribuição.





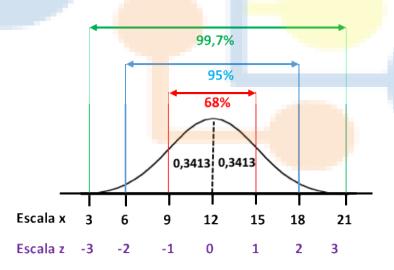
As probabilidades de distribuições normais podem ser calculadas através do uso de fórmulas, tabelas de probabilidade e softwares estatísticos como R, SAS e SPSS ou mesmo com pacotes estatísticos para a linguagem Python.



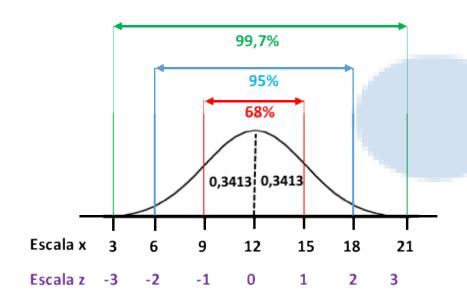
A Regra Empírica



A **Regra Empírica** define o seguinte: se uma distribuição é simétrica e em formato de sino, aproximadamente 68%, 95% e 99% dos dados desta distribuição estarão em 1, 2 e 3 "desvios padrão" acima e abaixo da média, respectivamente:





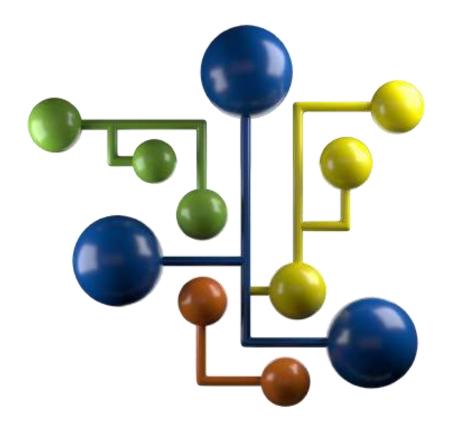


Ou seja, de acordo com a regra empírica, esperamos que:

68% das ligações fiquem entre 9 e 15 minutos, 95% entre 6 e 18 minutos e 99% entre 3 e 21 minutos.



Muito Obrigado por Participar!



Tenha uma Excelente Jornada de Aprendizagem.

Equipe Data Science Academy

