



Estágio - Ribeirão Preto

Pergunta 2 de 2

Técnica:

1) Dado a sequência de Fibonacci, onde se inicia por 0 e 1 e o próximo valor sempre será a soma dos 2 valores anteriores (exemplo: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34...), escreva um programa na linguagem que desejar onde, informado um número, ele calcule a sequência de Fibonacci e retorne uma mensagem avisando se o número informado pertence ou não a sequência.

IMPORTANTE: Esse número pode ser informado através de qualquer entrada de sua preferência ou pode ser previamente definido no código;

2) Escreva um programa que verifique, em uma string, a existência da letra 'a', seja maiúscula ou minúscula, além de informar a quantidade de vezes em que ela ocorre.

IMPORTANTE: Essa string pode ser informada através de qualquer entrada de sua preferência ou pode ser previamente definida no código;

3) Observe o trecho de código abaixo: `int INDICE = 12, SOMA = 0, K = 1;` enquanto `K < INDICE` faça `{ K = K + 1; SOMA = SOMA + K; } imprimir(SOMA);`

Ao final do processamento, qual será o valor da variável SOMA?

4) Descubra a lógica e complete o próximo elemento:

- a) 1, 3, 5, 7, ____
- b) 2, 4, 8, 16, 32, 64, ____
- c) 0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, ____
- d) 4, 16, 36, 64, ____
- e) 1, 1, 2, 3, 5, 8, ____
- f) 2, 10, 12, 16, 17, 18, 19, ____



5) Você está em uma sala com três interruptores, cada um conectado a uma



para descobrir, usando apenas duas idas até uma das salas das lâmpadas, qual interruptor controla cada lâmpada?

NÃO SE ESQUEÇA DE INSERIR O LINK DO SEU REPOSITÓRIO NO GITHUB COM O CÓDIGO FONTE QUE VOCÊ DESENVOLVEU.

Resposta obrigatória

Voltar

✓ Finalizar teste

Gupy 2024. Todos os direitos reservados. v5.61.0

