



## Trabajo Práctico Obligatorio de Smalltalk

### Programación Orientada a Objetos 2020

1. Construya la clase `DadoN` con el mensaje `tirarDado` que devuelve un valor (entre 1 y N)
2. Cree una clase `Arma`. Un arma hace  $NDK + X$  de daño (eso es la suma de tirar N dados de K caras y sumarle X). Implementar un mensaje que devuelva el daño que hace el arma.
3. Cree una clase `Guerrero` que sea capaz de portar un arma. Cree una clase `Hechicero` que sea capaz de tirar un hechizo.
  - a. Un Hechicero tira hechizos, que son armas que hacen  $3D3+X$  de daño (X depende de cada hechicero)
  - b. Un Guerrero usa un hacha que son armas que hacen  $2D6+X$  de daño (X depende del guerrero)
  - c. En ambos casos implementar un método `obtenerDanio`.

### Entrega:

1. El trabajo se entrega en la tarea creada en PEDCO a tal efecto
2. Debe subir el archivo ST exportado desde Pharo
3. El archivo ST debe contener su nombre.