MANUAL DE ⁴ APRENDIZAJE

PLANTEL: CHIGNAHUAPAN

CCT: 21ETC0014W

NOMBRE DE LA ASIGNATURA:

MODULO IV - DESARROLLA SOFTWARE
DE APLICACIÓN WEB CON
ALMACENAMIENTO PERSISTENTE DE
DATOS.

SUBMÓDULO 1: **CONSTRUYE BASES DE DATOS PARA APLICACIONES WEB.**

ELABORADO POR:

GUILLERMO ALCALÁ RIVERA

NOMBRE DEL (LA) APRENDIENTE:

SEMESTRE Y GRUPO:

FECHA DE ELABORACIÓN: 05/09/2022



SEMESTRE A
AGOSTO 2022 – ENERO 2023







ÍNDICE

BIENVENIDA	4
PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA	4
COMPETENCIAS POR DESARROLLAR	5
EXPLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA	5
PACTO EDUCATIVO	6
PRIMER PARCIAL	7
ENCUADRE	7
PLAN DE EVALUACIÓN	8
INICIO	8
LO QUE SABES DE	8
PARA EMPEZAR	9
RECORDEMOS	9
DESARROLLO	10
CONSIDEREMOS LO SIGUIENTE	10
MANOS A LA OBRA	10
LISTA DE COTEJO	15
CIERRE	17
EN RESUMEN	17
GLOSARIO	17
RECURSOS DE APOYO	17
SEGUNDO PARCIAL	18
ENCUADRE	18
PLAN DE EVALUACIÓN	19
INICIO	19
LO QUE SABES DE	19
PARA EMPEZAR	20
RECORDEMOS	20
DESARROLLO	21
CONSIDEREMOS LO SIGUIENTE	21
MANOS A LA OBRA	21
LISTA DE COTEJO	29
CIERRE	31
EN RESUMEN	31
GLOSARIO	31





RECURSOS DE APOYO	31
TERCER PARCIAL	32
ENCUADRE	32
PLAN DE EVALUACIÓN	33
INICIO	33
LO QUE SABES DE	33
PARA EMPEZAR	34
RECORDEMOS	34
DESARROLLO	34
CONSIDEREMOS LO SIGUIENTE	34
MANOS A LA OBRA	35
LISTA DE COTEJO	42
CIERRE	44
EN RESUMEN	44
GLOSARIO	44
RECURSOS DE APOYO	44

ANEXO I. REPORTE DE PRÁCTICA......45





BIENVENIDA

Bienvenidos a todas y todos es un gusto saludarlos y comentarles que este semestre estaremos compartiendo conocimiento del submódulo I Construye base de datos para aplicaciones web.

Mi nombre es Guillermo Alcalá Rivera, Licenciado en Informática con especialidad en redes, llevo laborando en el CECyTE un poco más de 20 años teniendo a mi cargo el mantenimiento de los equipos de cómputo y red de la institución.

Siempre estaré atento a tener la comunicación dentro del aula o laboratorio o a través del sistema de classroom.

PRESENTACIÓN DE LA ASIGNATURA

Esta materia es de gran importancia porque las bases de datos nos van a permitir acceder a cierta información, tanto para consultarla como para añadir nuevos datos. Los programas que se encargan de gestionar bases de datos se denominan sistemas gestores de bases de datos (SGBD) y son una pieza importante en el entramado de la web.

Debido a la globalización todas las empresas manejan su propia página web ya que permite lograr posicionamiento en Google y permite vender sus productos o servicios a gran cantidad de personas y a otras empresas. La presencia en internet ayuda a desarrollar la imagen de marca.

Como conocimientos previos de esta materia se necesita que el aprendiente deba saber acerca del concepto de las bases de datos, registro, campo, tabla, relaciones entre tablas y cardinalidad.

Esta materia está totalmente relacionada con la materia "Desarrolla aplicaciones web con conexión a base de datos"; es decir primero se desarrollará el sitio web, posteriormente se alojará en un servidor y por último se realizará el vínculo con la base de datos para dar de alta, baja, modificaciones y consultas a los datos almacenados en dicha base de datos.

Los y las aprendientes podrán diseñar e implementar bases de datos de alguna empresa que se encuentre ubicada en Chignahuapan, Puebla y almacenar la información recopilada en servidores para posteriormente realizar consultas e informes de productos, ventas o clientes.

La forma de trabajo y desarrollo del submódulo será de manera presencial en los laboratorios y aulas del plantel de acuerdo al horario asignado.





COMPETENCIAS POR DESARROLLAR

4.5 Maneja las tecnologías de la información y la comunicación para obtener información y expresar ideas.

 5.6 Utiliza las tecnologías de la información y comunicación para procesar e interpretar la información.

Genéricas

Disciplinares

 C1 Identifica, ordena e interpreta las ideas, datos y conceptos explícitos e implícitos en un texto, considerando el contexto en el que se generó y en el que se recibe. Implementa el diseño conceptual y lógico de la base de datos.

Profesionales

EXPLICACIÓN DE LA METODOLOGÍA





HORAS DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS

- •PRIMER PARCIAL
- •42 horas
- •SEGUNDO PARCIAL
- •36 horas
- •TERCER PARCIAL
- •30 horas
- •TOTAL: 108 horas

HORAS TEÓRICAS

- •PRIMER PARCIAL
- 14 horas
- •SEGUNDO PARCIAL
- 12 horas
- •TERCER PARCIAL
- 10 horas
- •TOTAL: 36 horas

HORAS PRÁCTICAS

- PRIMER PARCIAL
- •28 horas
- SEGUNDO PARCIAL
- •24 horas
- TERCER PARCIAL
- •20 horas
- •TOTAL: 72 horas

PACTO EDUCATIVO

Como reglamento interno de clase se proponen las siguientes clausulas para que sean cumplidas por las y los aprendientes:

- I. Llegar puntual a clase
- 2. Traer una libreta/ manual impreso/manual digital y memoria USB
- 3. No se permite el uso de gorras y lentes obscuros dentro de la clase
- 4. No se permite el consumo de alimentos y/o bebidas dentro del laboratorio o salón de clase
- 5. Respetar a los compañeros de clase así como sus pertenencias
- 6. No se permite el uso de groserías o palabras obscenas en el salón de clase
- 7. Respetar las opiniones de los demás
- 8. Entregar en tiempo y formas las tareas encomendadas por el educador
- 9. No salir del salón sin autorización del educador
- 10. No usar dispositivo móvil para jugar, si fuera el caso el docente lo recogerá
- II. Prohibido copiar trabajos, tareas y practicas; se anulará si fuera el caso
- 12. Mantener el laboratorio y salón limpio y ordenado durante la clase





PRIMER PARCIAL

ENCUADRE

Los temas a tratar en este parcial incluyen:

- Concepto de bases de datos y su estructura
- Diseño conceptual de la base de datos
- Diseño lógico de la base de datos

COMPETENCIA PROFESIONAL

Implementa el diseño conceptual y lógico de la base de datos

SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

Aplicando el modelo entidad relación

Utilizando el modelo relacional

Verificando su normalidad mínima





PLAN DE EVALUACIÓN

PRODUCTOS DE APRENDIZAJE PRIMER PARCIAL **PORCENTAJE** PONDERACIÓN **PRODUCTO OBTENIDO** Evaluación diagnostica 0% 10% Trabajo de investigación Reporte de práctica 1: Diseño 35% conceptual de la BD. Reporte de practica 2: Diseño lógico de la BD. 35% Tutorías/Orientación 10% 10% Programa de innovación y liderazgo CECyTE

INICIO

Aprendizajes claves

LO QUE SABES DE

En nuestra región hay varias empresas dedicadas a la fabricación y venta de esferas y también dedicadas a la transformación de la madera, muchas de ellas llevan el control de su información de manera manual o digital en hojas de Excel por lo cual sería de gran ayuda tener un sistema de información con una base de datos.



Para esto es importante conocer los conceptos de:

¿Qué es una base de datos?

¿Qué es una tabla?

¿Qué es un campo?

¿Qué es un dato?

PARA EMPEZAR

Investigar de manera individual información acerca de un negocio en la zona donde vives y que sea factible de administrar a través de un sistema web.

En plenaria realicemos una lluvia de opiniones acerca de que entienden por una base de datos.

RECORDEMOS

Se llama base de datos a un conjunto de información perteneciente a un mismo contexto, ordenada de modo sistemático para su posterior recuperación, análisis y/o transmisión.

Un Manejador de Base de Datos (MBD o SMBD o SGBD) es un programa que almacena y administra información en una estructura definida.

Servidor o host de base de datos: programa, equipo o dirección donde se encuentra alojada la base de datos.

Puerto: es un canal o vía lógica por donde se realiza la conexión a un servicio.





DESARROLLO

Aprendizajes clave

CONSIDEREMOS LO SIGUIENTE

Es importante que él o la aprendiente reflexione sobre la importancia de una base de datos para un negocio o empresa, las actividades que se realizarán nos darán la pauta para el diseño correcto y eficiente para administrar la información

MOMENTO DE ACTIVIDAD I

Realizar la evaluación diagnostica que te proporciona el educador a través de un formulario en Google Classroom.

MANOS A LA OBRA

Actividad I: Trabajo de investigación: Introducción a las BD

Realizar la investigación sobre que es una base de datos, que tipos hay y cuáles son los principales manejadores, así como los conceptos entidad, atributo, relación, cardinalidad y estructura lógica general (simbología) para posteriormente retomarlos en su reporte de práctica.

Nombre de la práctica: Práctica 1: Diseño conceptual de la BD

Nomenclatura: MA2022/M4S1/001

Tema: Diseño conceptual de la BD

Duración: 14 horas

Objetivos: Generar el diagrama conceptual de la base de datos

Materiales y equipo: Equipo de cómputo, libreta, memoria usb, internet

Procedimiento:



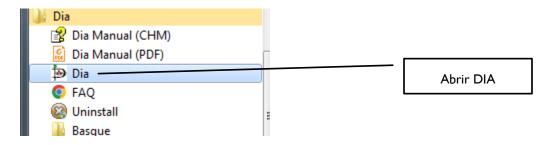


Una vez analizado los conceptos anteriores el aprendiente construirá su diseño conceptual de la base de datos del negocio o empresa que haya elegido (por lo menos 3 tablas).

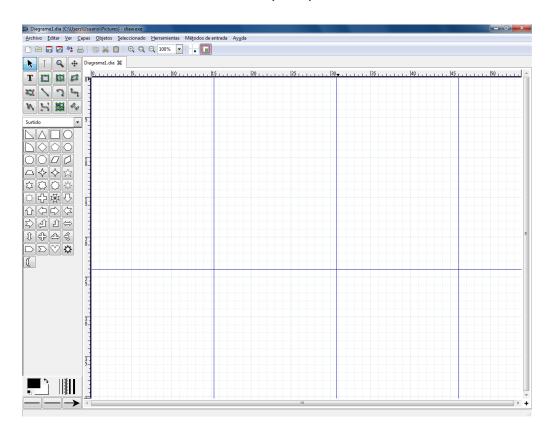
Trabajaremos con el editor de diagramas DIA haciendo uso de la simbología derivada de la investigación realizada previamente.

El aprendiente tendrá que llenar el reporte de prácticas usando el formato sugerido por el docente

Paso I abrir el programa DIA



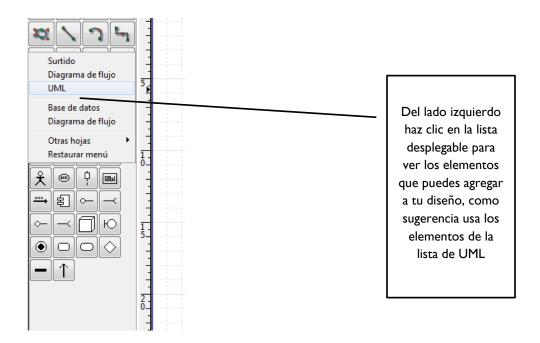
Ventana principal de DIA



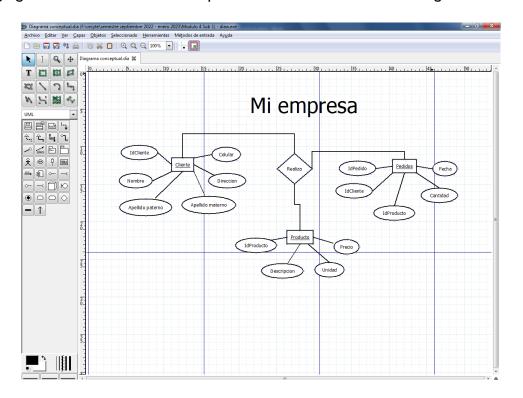




Paso 2: seleccionar los elementos a agregar a tu diseño



Agregar los elementos necesarios para obtener un diseño similar al siguiente







Nombre de la práctica: Práctica 2: Diseño lógico de la BD

Nomenclatura: MA2022/M4S1/002

Tema: Diseño lógico de la BD

Duración: 14 horas

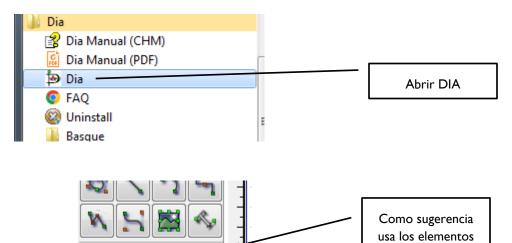
Objetivos: Generar el diseño lógico de la BD

Base de datos

Materiales y equipo: Equipo de cómputo, libreta, memoria usb, internet

Procedimiento:

Paso I: En base a la práctica I (Diseño conceptual de la BD) realizar el diseño lógico de tu base de datos, para ello abre el programa DIA.



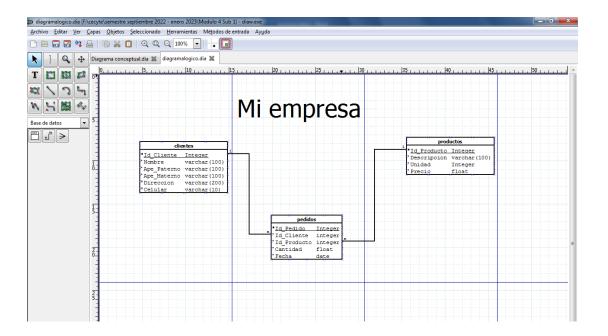
de Base de datos

para realizar tu diseño





Paso2: realizar el diseño lógico de tu base de datos y obtendrás un diseño simular a este.







INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

La evaluación se realizará en base a la siguiente lista de cotejo.

	LISTA DE COTEJO		
Nombr	e del estudiante:Especialidad:		
1ateria	:: Semestre: Fecha:		
No.	Criterios de la evaluación		la de ación
	Forma de elaborar la practica	SI	NO
ı	Usa el manual de aprendizaje para realizar la práctica.		
2	Trabaja de manera individual sin realizar plagio de otros trabajos		
3	Analiza y resuelve las interrogantes del problema planteado.		
4	Respeta el formato sugerido para realizar el reporte		
5	Incluye todos los datos requeridos en el formato de reporte de practica		
	Evidencia del producto		
6	Desarrolla todos los pasos para elaborar el producto requerido		
7	Expresa creatividad en el producto que elabora		
8	Respeta las recomendaciones del producto que elabora.		
9	Desarrolla la conclusión del tema		
10	Muestra evidencias del producto elaborado en la parte del memorial		

Nivel de desempeño	Valoración de los criterios	Referencia numérica
Destacado	II criterios demostrados	10
Satisfactorio	10-9 criterios demostrados	9
Suficiente	8 – 6 criterios demostrados	8-7
Insuficiente	5 criterios demostrados	6

La redacción no tiene faltas de ortografía y es correcta de acuerdo al tema





	LO	\sim	16	1.1	A 1	\sim	\sim
\mathbf{A}	1 ()	L JI	, –		 ΑI	TI.	"

¿Qué es una base datos?
¿Qué es una tabla?
¿Qué partes forman una tabla?
:Qué entiendes por diagrama conceptual de la base de datos?
¿Qué entiendes por diagrama conceptual de la base de datos?





CIERRE

Aprendizaje clave:

EN RESUMEN

En este parcial aprendimos el proceso para crear una base de datos, recorrimos los pasos desde su conceptualización y posterior diseño lógico así mismo nos vamos familiarizando con los conceptos básicos (tablas o entidades, registros o filas, campos o atributos) esto nos da la pauta para entonces si creo de manera física nuestra base de datos.

GLOSARIO

SGBD (Sistema Gestor de Base de Datos): Son todas las aplicaciones que me permiten la administración o gestión de la Base de Datos

Tabla: Es un objeto dentro de la base de datos donde se almacena los registros, está conformado por columnas donde cada columna puede guardar un tipo de dato diferente.

Campo o Columna: Es cualquier columna dentro de una tabla la cual tiene un tipo de dato y una longitud específica, un conjunto de campos forma un registro.

Clave Primaria: Es la columna de una tabla que se caracteriza por representar un valor único dentro de todos los registros de datos

Clave Foránea: Es la columna que hace referencia a una clave primaria que se encuentra almacenada en otra tabla y que me permite relacionar registros

Dato: Es un único valor que solo no representa nada, pero cuando se une a más datos se convierte en información.

RECURSOS DE APOYO

https://www.erwin.com/mx-es/solutions/data-modeling/conceptual.aspx

https://www.emtelco.com.co/sites/default/files/2016-12/disenoBD 0.pdf

https://elvex.ugr.es/idbis/db/docs/design/3-conceptual.pdf

https://www.tibco.com/es/reference-center/what-is-a-logical-data-model





SEGUNDO PARCIAL

ENCUADRE

Los temas que se verán en este parcial son los siguientes:

- ¿Qué es MySQL y para qué sirve?
- ¿Qué es WAMPP y para qué sirve?
- Elementos de la base de datos
- Comandos SQL para creación de Bases de datos.
- Entorno grafico (Front end) para creación de Base de datos.

COMPETENCIA PROFESIONAL

Implementa el diseño físico de la base de datos

SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

Utilizando el sistema gestor de bases de datos relacional crearan los elementos de la base de datos a través de un programa front end y comandos de consola





PLAN DE EVALUACIÓN

PRODUCTOS DE APRENDIZAJE SEGUNDO PARCIAL				
PRODUCTO	PONDERACIÓN	PORCENTAJE OBTENIDO		
Evaluación diagnostica	0%			
Infografía	10%			
Reporte de práctica 3: Creación de la BD entorno gráfico.	35%			
Reporte de práctica 4: Creación de la BD línea de comandos.	35%			
Tutorías/Orientación	10%			
Programa de innovación y liderazgo CECyTE	10%			

INICIO

Aprendizajes claves

LO QUE SABES DE

Las bases de datos es tal vez la parte más importante de un sistema web ya que en ellas se almacena la información que la empresa, negocio u organización requiere organizar, gestionar y analizar para tomar decisiones, es muy importante tener una base de datos normalizada para reducir la redundancia de datos y posteriores problemas o errores en la información.

¿Qué es Mysql/Mariadb?



¿Qué es WAMPP/XAMPP?

¿Qué es un front end?

¿Qué son y cuáles los comandos para crear una base de datos?

PARA EMPEZAR

Investiga y realiza una infografía que contenga los elementos de una base de datos, recuerda que estos elementos son parte de la estructura básica.

RECORDEMOS

Servidor: es una computadora o url que ofrece un servicio, en este caso un servidor de bases de datos.

Línea de comandos o msdos: programa que permite comunicarse con el sistema operativo a nivel texto





DESARROLLO

Aprendizajes clave

CONSIDEREMOS LO SIGUIENTE

Veremos el proceso para la creación de una base de datos desde un entorno gráfico y consola, todo esto en un gestor de base de datos mysql.

MOMENTO DE ACTIVIDAD I

Realiza la evaluación diagnostica que te proporciona el educador a través de un formulario en Google Classroom.

MANOS A LA OBRA

Nombre de la práctica: Practica 3: Creación de la BD entorno gráfico.

Nomenclatura: MA2022/M4S1/003

Tema: Creación de la BD entorno gráfico.

Duración: 14 hras

Objetivos: (general y específico) Crear la Base de Datos a través de un programa front end

Materiales y equipo: Equipo de cómputo, libreta, memoria usb, internet

Procedimiento:





Después de tener el diagrama conceptual y lógico pasaremos a crear nuestra base de datos en el Sistema Gestor de Base de Datos (SGBD), en este caso usaremos Mysql.

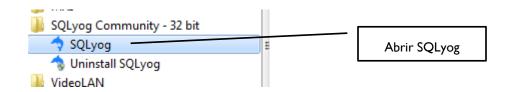
Paso I: iniciar el sistema Wampserver que a su vez inicia el servidor Mysql



En la barra de tareas aparecerá un icono y hay que esperar a que se ponga en color amarillo; y finalmente tendremos un servidor sql disponible.



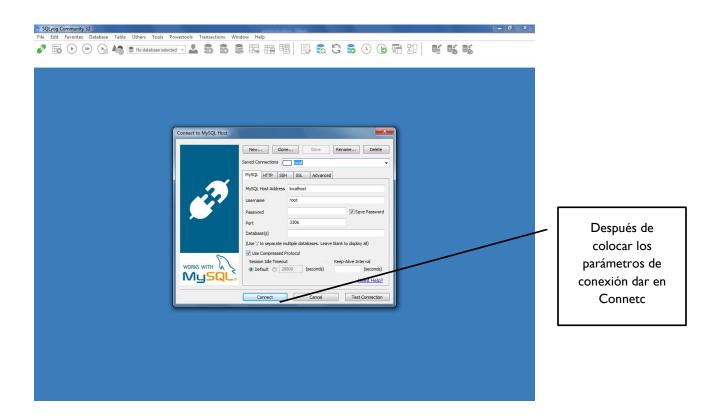
Paso 2: Abrir el front end Sqlyog que nos servirá para interactuar con el SGBD



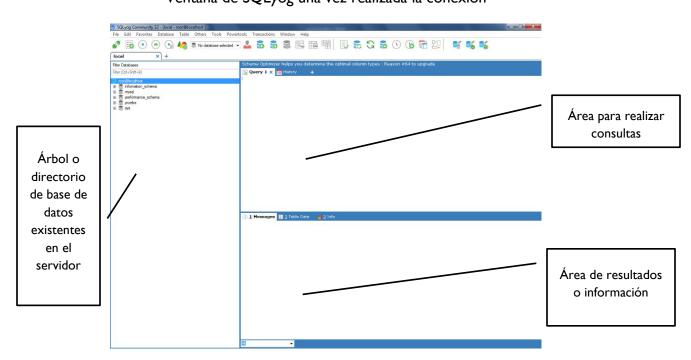




Paso 3: Hay que crear o colocar los parámetros (servidor, usuario y password) para conectarse a Mysgl



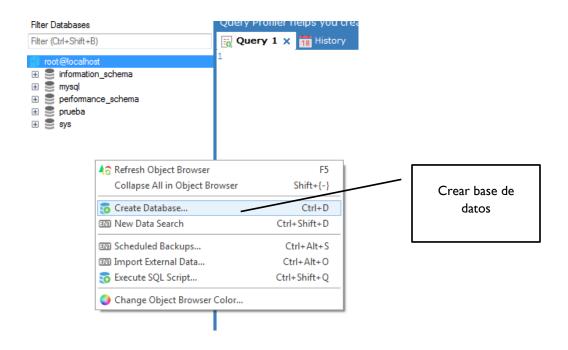
Ventana de SQLyog una vez realizada la conexión

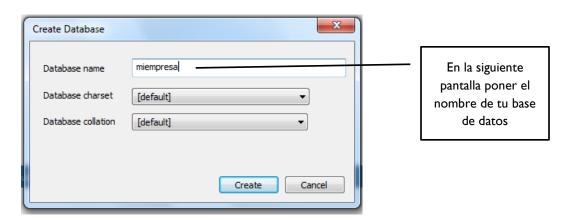


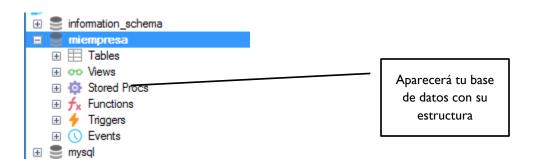




Paso 4: crear nuestra base de datos





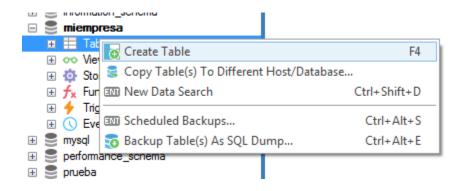




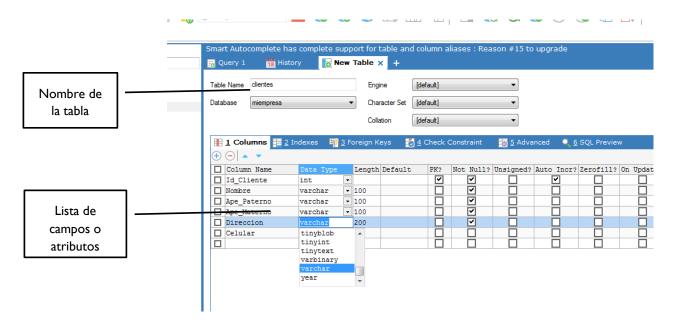


Paso 5: Crear las tablas

Sobre el apartado de Tables dar botón contrario y hacer clic en Crear tables



Se abrirá la ventana de New Table







Repite el proceso de creación de tablas hasta que tengas las tablas de tu sistema



Nombre de la práctica: Practica 4: Creación de la BD línea de comandos.

Nomenclatura: MA2022/M4S1/004

Tema: Creación de la BD línea de comandos.

Duración: 14 hrs

Objetivos: Crear la Base de Datos a través de la línea de comandos

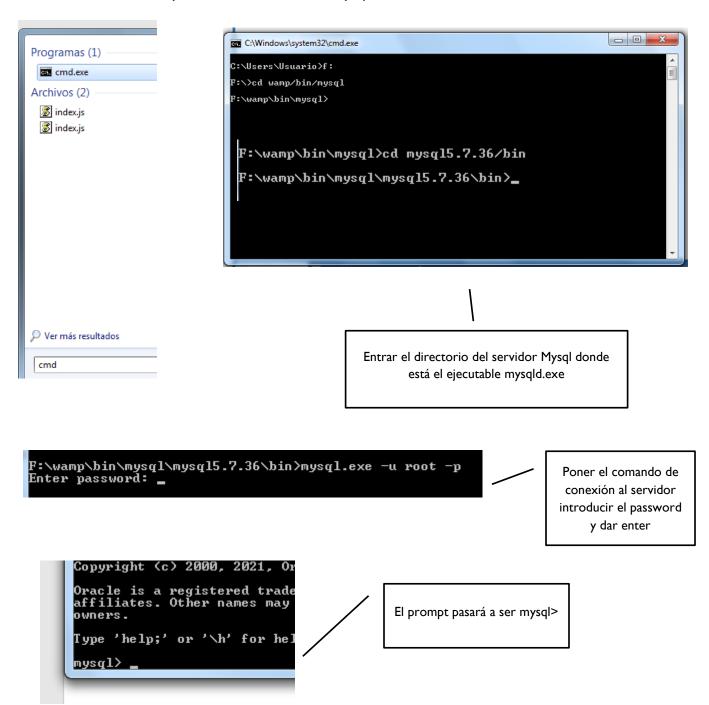
Materiales y equipo: Equipo de cómputo, libreta, memoria usb, internet

Procedimiento:





Paso I: abrir msdos y conectarse al servidor mysql.



A partir de aquí ya estamos conectados al servidor Mysql y podemos interactuar con las bases de datos en él.





Paso 2: Crear base de datos

```
mysql> create database minegocio;
Query OK, 1 row affected (0.00 sec)
mysql> _
```

Comando para ver las tablas que están en nuestro servidor

Paso3: Usar la base de datos

```
mysql> use minegocio;
Database changed
mysql> _
```

Paso 4: Crear tablas

```
mysql> create table clientes
-> (
-> Id_Cliente INT NOT NULL,
-> Nombre varchar(100) NOT NULL,
-> Ape_Paterno varchar(100) NOT NULL,
-> Ape_Materno varchar(100) NOT NULL,
-> Direccion varchar(200) NOT NULL,
-> Celular varchar(10) NULL,
-> PRIMARY KEY (Id_Cliente)
-> );
Query OK, 0 rows affected (0.07 sec)
mysql> _
```



Comando para ver las tablas en una base de datos

patapase changed mysql> show tables;
Tables_in_minegocio
clientes
1 row in set (0.00 sec)
mysql> _

Comando insert para agregar registros a la tabla

mysql> insert into clientes values(NULL, 6', '1234567890');	'Guillermo', 'Alc	alá', 'Rivera', 'Bravo
Query OK, 1 row affected (0.04 sec)		
mysq1>		

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

LISTA DE COTEJO

Nombre del estudiante:	Especialidad:		
Materia:	Semestre:	Fecha:	

No.	Criterios de la evaluación		Escala de valoración	
	Forma de elaborar la practica	SI	NO	
I	Usa el manual de aprendizaje para realizar la práctica.			
2	Trabaja de manera individual sin realizar plagio de otros trabajos			
3	Analiza y resuelve las interrogantes del problema planteado.			
4	Respeta el formato sugerido para realizar el reporte			
5	Incluye todos los datos requeridos en el formato de reporte de practica			

Evidencia del producto

6	Desarrolla todos los pasos para elaborar el producto requerido	
7	Expresa creatividad en el producto que elabora	
8	Respeta las recomendaciones del producto que elabora.	
9	Desarrolla la conclusión del tema	
10	Muestra evidencias del producto elaborado en la parte del memorial fotográfico	





Manual de Aprendizaje

	La redacción no tiene faltas de ortografía y es correcta de acuerdo al tema	
	visto.	

Nivel de desempeño	Valoración de los criterios	Referencia numérica
Destacado	11 criterios demostrados	10
Satisfactorio	10-9 criterios demostrados	9
Suficiente	8 – 6 criterios demostrados	8-7
Insuficiente	5 criterios demostrados	6

A LO QUE LLEGAMOS	

¿Qué es Mysql?			

¿Qué es wamp?

¿Qué es un front end?

Comando para crear una base de datos





CIERRE

Aprendizaje clave:

EN RESUMEN

En este parcial convertimos nuestros diseños conceptual y lógico en una base de datos física, aprendimos el uso de un programa front end (sqlyog) el cual nos permite interactuar de manera grafica con el gestor de base de datos así mismo aprendimos a crearla a través de comandos desde la consola.

GLOSARIO

SGBD (Sistema Gestor de Base de Datos): Son todas las aplicaciones que me permiten la administración o gestión de la Base de Datos

Tabla: Es un objeto dentro de la base de datos donde se almacena los registros, está conformado por columnas donde cada columna puede guardar un tipo de dato diferente.

Campo o Columna: Es cualquier columna dentro de una tabla la cual tiene un tipo de dato y una longitud específica, un conjunto de campos forma un registro.

Clave Primaria: Es la columna de una tabla que se caracteriza por representar un valor único dentro de todos los registros de datos

Clave Foránea: Es la columna que hace referencia a una clave primaria que se encuentra almacenada en otra tabla y que me permite relacionar registros

RECURSOS DE APOYO

https://programmerclick.com/article/85762193111/

https://oscarabadfolgueira.com/crear-una-base-datos-mysql-desde-consola/

https://desarrolloweb.com/articulos/crear-bbdd-mysql-linea-comandos.html





TERCER PARCIAL

ENCUADRE

En este parcial aprenderemos lo siguientes

- Conceptos del lenguaje SQL.
- Comandos básicos para
- interactuar con la BD.
- Agregar, leer, modificar y eliminar registros.

COMPETENCIA PROFESIONAL

Administra la información de la base de datos

SITUACIÓN DE APRENDIZAJE

Mediante consultas de actualización, agrupación y combinación de datos

Mediante consultas de selección de datos

Utilizando lenguaje SQL y la herramienta visual de consulta





PLAN DE EVALUACIÓN

PRODUCTOS DE APRENDIZAJE TERCER PARCIAL				
PRODUCTO	PONDERACIÓN	PORCENTAJE OBTENIDO		
Evaluación diagnostica	0%			
Mapa conceptual	10%			
Reporte de práctica 5: Altas, bajas y modificaciones en una BD	35%			
Reporte de práctica 6: Consultas en una Base de datos.	35%			
Tutorías/Orientación	10%			
Programa de innovación y liderazgo CECyTE	10%			

INICIO

Aprendizajes claves

LO QUE SABES DE

Una vez que tenemos creada nuestra base de datos es momento de interactuar con ella, para eso debemos aprender a usar los diferentes comandos que nos permiten agregar, eliminar, actualizar y consultar la información que almacenemos.

Aunque usemos un front end es importante conocer y manejar los comandos a nivel consola ya que para interactuar con la base de datos desde un sistema web será necesario aplicar estos comandos.





Estos comandos forman parte de lo que se llama lenguaje SQL (Structure Query Language) lenguaje de consulta estructurado y es el lenguaje que nos permite interactuar con nuestra BD.

PARA EMPEZAR

Ya tenemos creada la base de datos es momento de interactuar con ella y ara ellos debemos conocer el lenguaje sql.

RECORDEMOS

SGBD o MDB: sistema gestor de base de datos o manejador de base de datos

Consola o msdos: programa que interactúa con el sistema operativo a nivel texto

Mysql: es un SGMB o MBD

Wamp: Es un stack o conjunto de soluciones de software que ofrece una solución para el desarrollo web y de bases de datos.

DESARROLLO

Aprendizajes clave

CONSIDEREMOS LO SIGUIENTE

Una vez creada la base datos es momento de administrar la información a través de comandos o cláusulas, estas cláusulas son muy importantes ya en otros lenguajes de programación las usaremos para interactuar con la BD.

MOMENTO DE ACTIVIDAD I

Realiza una investigación sobre el lenguaje SQL y su aplicación en las bases de datos y crea un mapa conceptual.





MANOS A LA OBRA

Nombre de la práctica: Práctica 5: Altas, bajas y modificaciones en unos BD

Nomenclatura: MA2022/M4S1/005

Tema: Altas, bajas y modificaciones en unos BD

Duración: 14 hrs

Objetivos: (general y específico) Identificar los comandos para agregar, eliminar y modificar

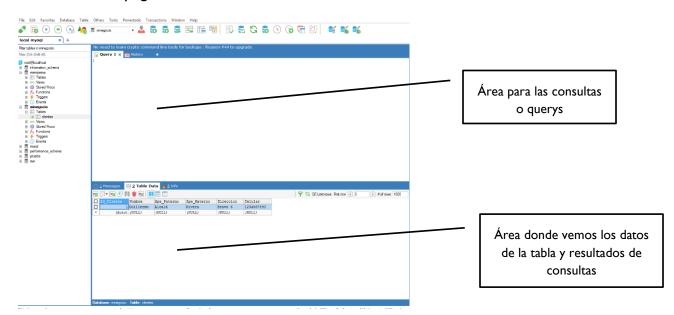
registros en la Base de Datos

Materiales y equipo: Equipo de cómputo, libreta, memoria usb, internet

Procedimiento:

Vamos a trabajar en el front end sqlyog

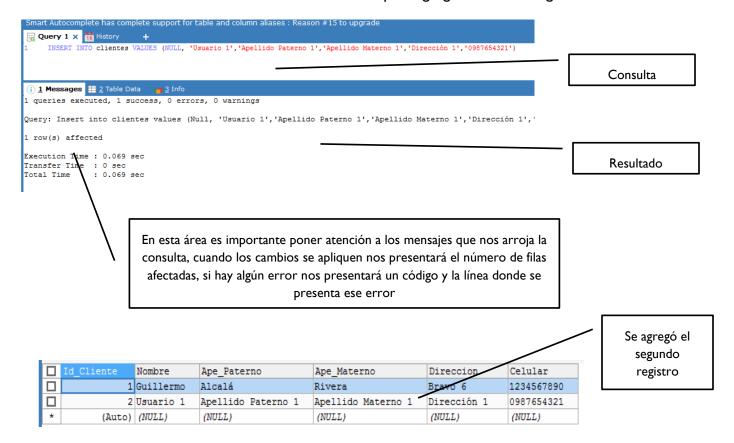
Paso I: abrir SQLyog



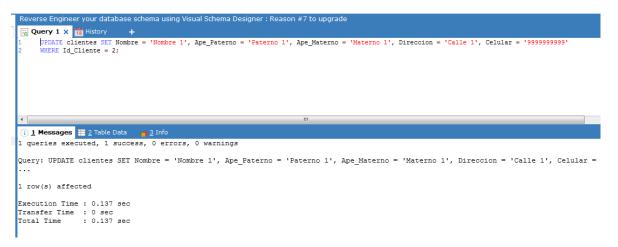




Paso 2: En el área de consultas realizar un insert para agregar un nuevo registro



Paso 3: En el área de consultas realizar un update para modificar el registro que recién agregamos



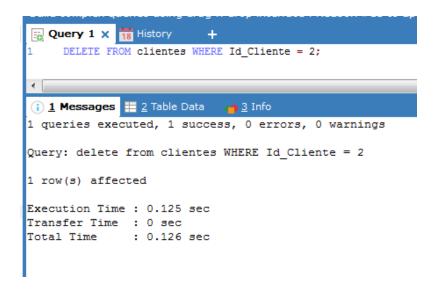




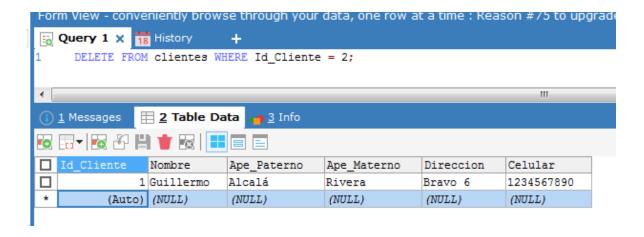
Se actualizó el registro con el Id_Cliente 2

Ш	1	Guillermo	Alcala	Rivera	Bravo 6	1234567890
	2	Nombre 1	Paterno 1	Materno 1	Calle 1	999999999
*	(Auto)	(MITIT T)	(MITIT T)	(MITIT T)	/NITIT T 1	/NITIT T 1

Paso 4: En el área de consultas realizar un delete para eliminar el registro que recién editamos



Registro eliminado







Nombre de la práctica: Práctica 6: Consultas en una Base de datos

Nomenclatura: MA2022/M4S1/006

Tema: Consultas en una Base de datos

Duración: 14 hrs

Objetivos: Identificar los comandos para realizar consultas a la Base de Datos

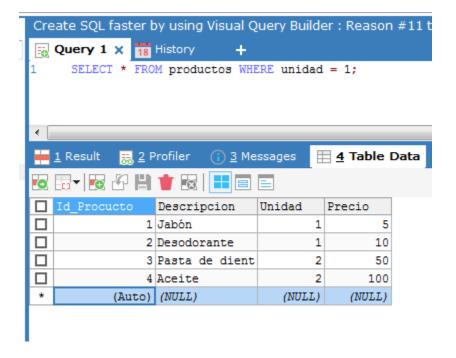
Materiales y equipo: Equipo de cómputo, libreta, memoria usb, internet

Procedimiento:

Las consultas es tal vez la parte más importante de la interacción con una base de datos; las consultas nos ayudan a extraer información de las tablas, analizarla y tomar decisiones.

Para realizar consultas utilizaremos la estructura sql: SELECT columna I, columna 2, ... FROM tabla;

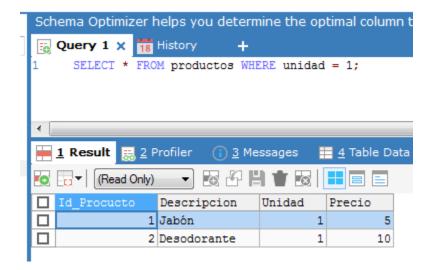
Paso I: Consulta básica que nos devuelve todas las columnas donde la unidad es igual a I



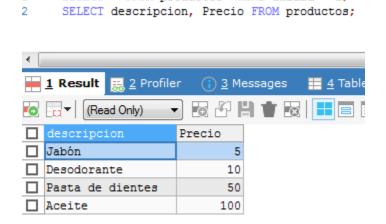




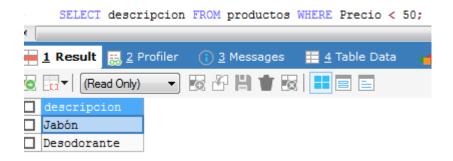
Al ejecutar la consulta nos devolverá los registros donde la unidad es igual a I



Consulta que nos devuelve solo las columnas descripción y precio



Consulta que nos devuelve solo la columna descripción con el precio menor a 50







Consideraciones:

Cláusulas que se pueden usar para conformar las consultas

Comando	Descripción
FROM	Utilizada para especificar la tabla de la cual se van a seleccionar los registros
GROUP BY	Utilizada para separar los registros seleccionados en grupos específicos
HAVING	Utilizada para expresar condición que debe satisfacer cada grupo
ORDER BY	Utilizada para ordenar los registros seleccionados de acuerdo con un orden específico
WHERE	Utilizada para determinar los registros seleccionados en la clausula FROM

Operadores lógicos

Operador	Uso
AND	Es el "y" lógico. Evalúa dos condiciones y devuelve un valor de verdad sólo si ambas son ciertas.
OR	Es el "o" lógico. Evalúa dos condiciones y devuelve un valor de verdad si alguna de las dos es cierta.
NOT	Negación lógica. Devuelve el valor contrario de la expresión.





Operadores de comparación

Operador	Uso
<	Menor que
>	Mayor que
<>	Distinto de
<=	Menor o igual que
>=	Mayor o igual que
BETWEEN	Intervalo
LIKE	Comparación
In	Especificar

Funciones de agregado

Las funciones de agregado se usan dentro de una cláusula SELECT en grupos de registros para devolver un único valor que se aplica a un grupo de registros.

Comando	Descripción
AVG	Utilizada para calcular el promedio de los valores de un campo determinado
COUNT	Utilizada para devolver el número de registros de la selección
SUM	Utilizada para devolver la suma de todos los valores de un campo determinado
MAX	Utilizada para devolver el valor más alto de un campo especificado
MIN	Utilizada para devolver el valor más bajo de un campo especificado





INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN

LISTA DE COTEJO

Nombre del estudiante:Especialidad: _				
Materia	a: Semestre: Fecha:		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
No.	Criterios de la evaluación	Escala de valoración		
	Forma de elaborar la practica	SI	NO	
ı	Usa el manual de aprendizaje para realizar la práctica.			
2	Trabaja de manera individual sin realizar plagio de otros trabajos			
3	Analiza y resuelve las interrogantes del problema planteado.			
4	Respeta el formato sugerido para realizar el reporte			
5	Incluye todos los datos requeridos en el formato de reporte de practica			
	Evidencia del producto			
6	Desarrolla todos los pasos para elaborar el producto requerido			

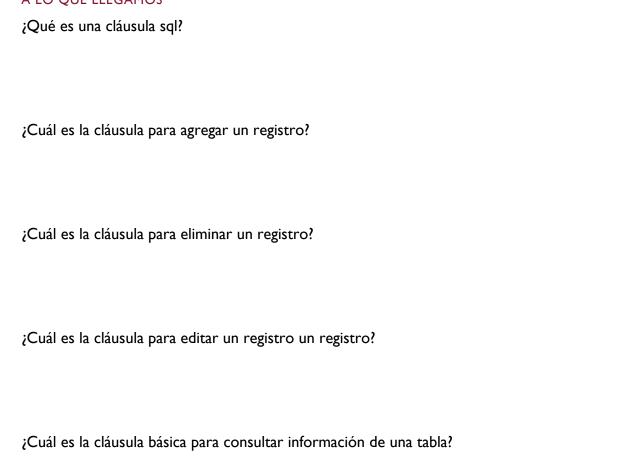
6	Desarrolla todos los pasos para elaborar el producto requerido		
7	Expresa creatividad en el producto que elabora		
8	Respeta las recomendaciones del producto que elabora.		
9	Desarrolla la conclusión del tema		
10	Muestra evidencias del producto elaborado en la parte del memorial fotográfico		
11	La redacción no tiene faltas de ortografía y es correcta de acuerdo al tema visto.	_	

Nivel de desempeño	Valoración de los criterios	Referencia numérica
Destacado	II criterios demostrados	10
Satisfactorio	10-9 criterios demostrados	9
Suficiente	8 – 6 criterios demostrados	8-7
Insuficiente	5 criterios demostrados	6





A LO QUE LLEGAMOS







CIERRE

Aprendizaje clave:

Finalmente llegamos al final del tercer parcial y el curso, hemos aprendido el proceso desde la creación del diagrama conceptual, pasando por el diagrama lógico, la creación de la base de datos y como interactuar con ella a través de los comandos SQL.

EN RESUMEN

A lo largo de este curso has obtenido y desarrollado las competencias para crear una base de datos en un MBD, generar las cláusulas para administrar la información almacenada y así en conjunto con el desarrollo web crear sistemas que ayuden a una empresa, negocio u organización a administrar su información y tomar decisiones.

GLOSARIO

SQL (Structured Query Language) lenguaje de consulta estructurado.

Consulta o clausula sql: comando en lenguaje sql para ser ejecutado en la BD

RECURSOS DE APOYO

https://snmb-admin.readthedocs.io/en/latest/geotalleres/conceptos-sql/conceptos_sql.html

https://www.w3schools.com/sql/default.asp

https://codigosql.top/comandos-basicos-de-sql/





ANEXO I. REPORTE DE PRÁCTICA

Datos de la práctica					
Nombre:			Numero:		
Fecha:			Ponderación:		
Carrera	Modulo	Modulo Nombre de la Asignatura			
PROGRAMACIÓN	Mod4Sub1 Construye bases de datos para aplicaciones web				
Datos del Alumno					
Tema		Objetivo			
Proceso de desarrollo, funcionalidad y aplicación – Evidencia fotográfica					
Intensiones formativas - Preguntas					
intensiones iorniativas - Freguntas					
Conclusiones y/o resultados					