

CCOS 010-Programacion II|005

[Área personal](#)[Mis cursos](#)[202435_13383](#)[Segundo examen departamental](#)[Segundo examen parcial](#)

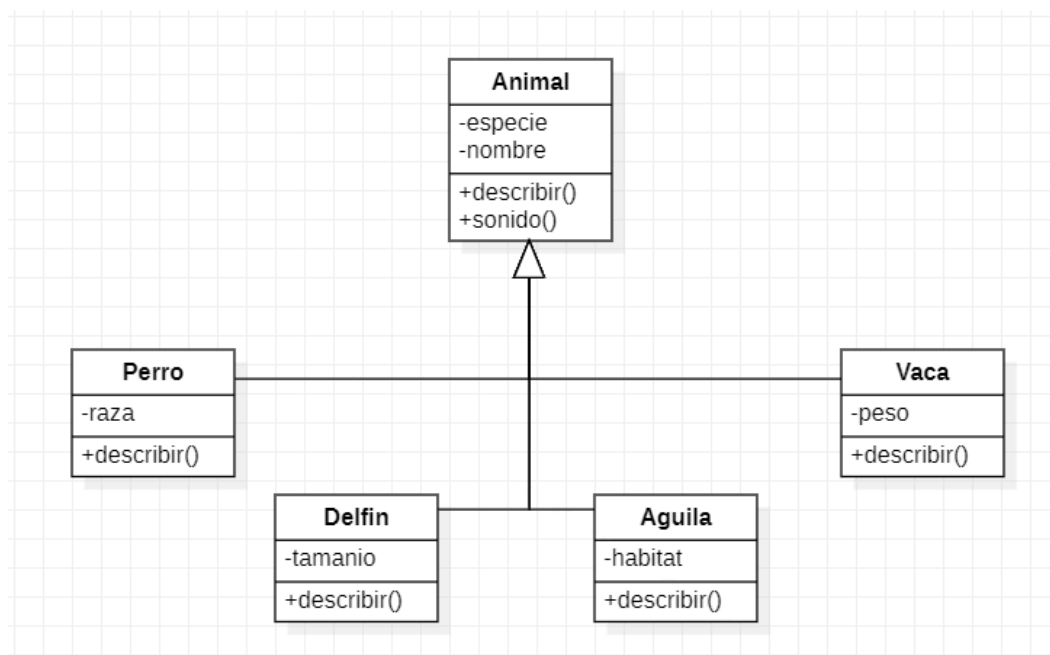
Segundo examen parcial

Realizar un programa en Java que tenga las siguientes opciones:

1. Temperatura
2. Herencia
3. Abstracción
4. Monedero
5. Salir

Se debe estar dentro de un ciclo y solo puede salir por la opción 5. Cada una de las opciones realizará:

- Leer temperaturas y el tipo (Fahrenheit o Celsius) posteriormente realizar la conversión según sea el caso: Fahrenheit a Celsius o bien, Celsius a Fahrenheit. La opción finalizará cuando lea un valor de temperatura igual a 999. La conversión de grados Fahrenheit (F) a Celsius (C) está dada por $C = 5/9(F - 32)$.
- Implemente el siguiente diagrama de clases en JAVA de forma que se muestre el uso del polimorfismo a través de un arreglo de animales en el programa principal. Se debe tener el método `describir()` en la clase animal, el cual describe que tipo de animal es, se debe sobrescribir en cada una las clases hijas.



- Implementar una interfaz (clase abstracta) llamada *SonidoAnimal*, con método `sonido()`, crear las clases hijas: Borrego, Gato, Pato y Caballo en donde realice el sonido respectivo según corresponda al tipo de animal. Implemente en JAVA las clases necesarias para resolver este problema.
- Defina una clase Monedero que permita gestionar la cantidad de dinero de que una persona dispone en un momento dado. La clase deberá tener un constructor que permitirá crear un monedero con una cantidad de dinero inicial y otro constructor que inicialice el monedero sin dinero. Deberá definir un método para meter dinero en el monedero, otro para sacarlo y finalmente, otro para consultar el disponible; solo podrá conocerse la cantidad de dinero del monedero a través de este último método. Por supuesto, no se podrá sacar más dinero del que haya en un momento dado en el monedero.

Cada punto debe ser una clase.

El punto 2 y 3 son clases distintas a implementar

Estado de la entrega

| | |
|---------------------------|-----------------------------------------|
| Grupo | Equipo1 |
| Estado de la entrega | No se ha enviado nada en esta tarea |
| Estado de la calificación | Sin calificar |
| Fecha de entrega | viernes, 15 de noviembre de 2024, 23:59 |
| Tiempo restante | 1 día 23 horas |

Criterios de calificación

| | | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Diagrama de clases | <p>Deficiente: El diagrama de clases no es coherente con la implementación y/o no soluciona el problema.</p> <p>0.25 puntos</p> | <p>Regular: El diagrama de clases es parcialmente coherente con la implementación y soluciona parcialmente el problema.</p> <p>0.5 puntos</p> | <p>Bien: El diagrama de clases es coherente con la implementación pero soluciona parcialmente el problema.</p> <p>0.75 puntos</p> | <p>Excelente: El diagrama de clases es coherente (clases, nombres de: clases, atributos, métodos, visibilidad, parámetros) con la implementación y soluciona el problema.</p> <p>1 puntos</p> |
| Relaciones entre clases (herencia, asociación, dependencia, interfaces), multiplicidad y constructores | <p>Deficiente: Implementa incorrectamente las relaciones entre las clases incluidas en el diagrama de clases.</p> <p>0.75 puntos</p> | <p>Regular: Implementa correctamente menos de la mitad de las relaciones entre las clases incluidas en el diagrama de clases.</p> <p>1.5 puntos</p> | <p>Bien: Implementa correctamente la mayoría de las relaciones entre las clases incluidas en el diagrama de clases.</p> <p>2.25 puntos</p> | <p>Excelente: Implementa correctamente todas las relaciones entre las clases incluidas en el diagrama de clases.</p> <p>3 puntos</p> |
| Polimorfismo (sobrecarga métodos y constructores, clases abstractas, sobrescritura de métodos) | <p>Deficiente: No implementa polimorfismo.</p> <p>0.75 puntos</p> | <p>Regular: Implementa parcialmente algunos de los elementos solicitados, sin embargo, la solución no es polimórfica.</p> <p>1.5 puntos</p> | <p>Bien: Implementa correctamente polimorfismo mediante el uso de arreglos de referencias a clases abstractas y/o interfaces, y la mayoría de los demás elementos solicitados.</p> <p>2.25 puntos</p> | <p>Excelente: Implementa correctamente polimorfismo mediante el uso de arreglos de referencias a clases abstractas y/o interfaces, y demás elementos solicitados.</p> <p>3 puntos</p> |
| Encapsulamiento e instanciación | <p>Deficiente: No usa encapsulamiento ni creación de objetos.</p> <p>0.5 puntos</p> | <p>Regular: Menos de la mitad de los atributos y métodos están encapsulados de acuerdo a la relación en la que se encuentra involucrada la clase, y se crean los objetos necesarios de la aplicación.</p> <p>1 puntos</p> | <p>Bien: La mayoría de los atributos y métodos están encapsulados de acuerdo a la relación en la que se encuentra involucrada la clase, y se crean los objetos necesarios de la aplicación.</p> <p>1.5 puntos</p> | <p>Excelente: Todos los atributos y métodos están encapsulados de acuerdo a la relación en la que se encuentra involucrada la clase, y se crean los objetos necesarios de la aplicación.</p> <p>2 puntos</p> |

| | | | | |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Reporte | Deficiente: El reporte incluye sólo 1 o 2 elementos solicitados. 0.25 puntos | Regular: El reporte incluye menos de la mitad de los elementos especificados. 0.5 puntos | Bien: El reporte incluye la mayoría de los elementos especificados. 0.75 puntos | Excelente: El reporte incluye portada, especificación del problema, explicación de la solución, diagrama de clases, código fuente, pruebas de ejecución de todos los posibles casos y link al vídeo donde se ve la ejecución del problema 1 puntos |
|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

Última modificación

Comentarios de la entrega [+ Comentarios \(0\)](#)

Agregar entrega

Todavía no has realizado una entrega.

Actividad previa

[◀ Práctica 14: Clases abstractas \(2\)](#)

Ir a...

Siguiente actividad

[Programas en Java ▶](#)



Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
4 Sur 104 Centro Histórico C.P. 72000
☎ Teléfono +52 (222) 229 55 00

Transparencia y Acceso a la Información
[Obligaciones de Transparencia](#)
[PDI 2021 - 2025](#)
[Aviso de Privacidad](#)

Dirección General de Cómputo y Tecnologías de la Información y Comunicaciones

Blvd. Valsequillo con Esq. Blvd. Municipio Libre, C.U.
Col. San Manuel, Puebla, Pue. C.P. 72570
Tel. 01 (222) 229 55 00 Ext. 5119