



Realizar un algoritmo en CHAPIN y su correspondiente programación en lenguaje Pascal mediante programación descendente.

Una juguetería ofrece un servicio a sus clientes para Navidad, donde recibirá las cartas de los niños para armar su stock.

Cada carta, tendrá la siguiente información :

Nombre del niño : 20 caracteres

Mail de un adulto : 45 caracteres

Y 3 detalles de juguetes : cada uno de 30 caracteres

El diseño, debe tener el siguiente menú de opciones

- 1) Carga de cartas
- 2) Adiministrar stock
- 3) Comunicar disponibilidad

- 1) Cada carta recibida, se guardará en el archivo CARTAS.DAT, se desconoce la cantidad que se recibirán. (el alumno puede definir mas campos en estos registros).
- 2) La juguetería, deberá leer cada carta del archivo CARTAS.DAT, y colocar por teclado, para cada uno de los 3 posibles juguetes: el código del juguete (entero)
- 3) La juguetería debe generar un listado, para luego enviar los mails, con la siguiente información

Papás de .....(nombre del niño), informamos que :

Juguete 1 : (pedido del niño) – se llama (nombre del juguete) – hay un sotck de (total) y su valor es : (precio).

Juguete 2 :

Juguete 3 :

El nombre correcto del juguete y el stock, se obtienen del archivo JUGUETES.DAT, el cual se encuentra ordenado por código ascendente, cuyos campos son : código (entero), nombre del juguete (25 caracteres), stock (entero), precio (real).

La búsqueda del juguete se debe hacer mediante una dicotómica, con parámetros.